

POR SOLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO Wii NINTENDO DS
Nº217 - DICIEMBRE 2010
Nintendo
¡NO TE LO PIERDAS!
¡Vuelve Donkey!
Entérate de todo sobre DKC Returns para Wii
FÍJATE QUÉ NOVEDADES
Sonic Colours
007 Goldeneye
Rabbids...
¡y muchas más!
REGALAMOS
Nintendo DSi XL
20 Dragon Quest
60 figuras
Disney
Epic Mickey
¡Se acerca un juego de miedo!
¡Gratis!
REVISTA POKéMON
¡Alucina con la nueva entrega para DS!
POKéMON RANGER TRAZOS DE LUZ
Y gratis... Revista Pokémon
¡Con la primera review de Pokémon Ranger Trazos de Luz!

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 217 - DICIEMBRE

¡CONCURSO!
¡Sorteamos una DSi XL, 20 Dragon Quest y 60 figuras exclusivas!
pág. 74

NOTICIAS 4
Encontrarás anuncios de lo que viene en 2011 y también estrenos de esta temporada.

REPORTAJES 14
Disney Epic Mickey 14
El personaje más pintón de la Disney lo demostrará en su nuevo videojuego.

Gamefest 18
Compañía por compañía, todo lo que se movió en nuestra primera gran feria.

DKC Returns 22
Dos monos y un destino: que lo paséis de vicio jugando con su nuevo y genial juego.

NOVEDADES 29
Sonic Colours 30
007 Goldeneye 34
Rabbids Regreso al pasado 38
Carnival 42
WWE 2011 44
Star Wars 46
Shaun White 48
NBA 2K11 50
MySims Skyheroes 52
Super Scribblenauts 54
Sims 3 56
Batman 58

TIENDA VIRTUAL 60
Los mejores estrenos y los juegos que no deben faltarte en tus descargas a Wii y DSi.

GUÍA DE COMPRAS 64
Si vas a comprarte un juego nuevo para Wii o DS aquí verás las mejores recomendaciones.

TRUCOS 76
Nuestra selección de trucos, el desafío más chungo y los nuevos trucos a la carta.

GUÍAS 80
Monster Hunter Tri 80

COMUNIDAD 86

AVANCES 92
Golden Sun 92
Conduit 2 94
Yogi Bear 94
Family Party 95
TRON 96



14 Disney Epic Mickey
CUANDO VEAS ESTE REPORTAJE sabrás de lo que es capaz el nuevo Mickey Mouse.



60 Tienda Virtual
LAS MEJORES descargas en Wii y DSi... ¡Con Sonic!

22 DKC Returns
EL ÚLTIMO GRAN título del año para Wii. Descubre cómo será y ¡resuelve nuestro test!



80 Monster Hunter Tri
ÚLTIMA ENTREGA de la guía más monstruosa que verás en Wii.



92 Golden Sun
OSCURO AMANECER es sin duda el RPG más buscado en DS. Aquí tienes un avance completísimo.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡CONFIRMADOS!

«Okamiden» y «Ghost Trick», listos para 2011


+ info p. 10



¿BUSCAS Wii?

Los nuevos packs vienen con mando Wii Plus... y también «Flingsmash»



+ info en p. 6

¡A CANTAR!

Con Bisbal, Lady GaGa, Taio Cruz y «U-sing 2»



+ info p. 12





DEPORTIVO · Wii

Mario Sports Mix, deportes y risas en Wii

El año empieza fuerte con un nuevo juego de Mario que mezclará deporte y locura multijugador.

Baloncesto, voleibol, hockey sobre hielo y balón prisionero. Estos son los deportes que vas a practicar a partir de enero, y que convertirán tu salón en un nuevo festival de diversión al más puro estilo nintendero.

Competición y mucho arcade

Mario, Yoshi, Waluigi o Bowser, entre otras estrellas del Reino Champiñón, aprovecharán sus habilidades especiales en los partidos, como Peach y sus ataques de corazones. Pero las pistas también estarán plagadas de objetos sorprendentes, como los implacables caparazones de Koopa o los minichampiñones, que reducirán el tamaño del balón al de un guisante. Y ojo a las pistas, como el Muelle DK, donde la pista de voleibol no parará de marearnos. Añádele a esto partidas para cuatro, con o sin equipos, y desearás que llegue enero igual que nosotros.







➲**No habrá dos partidos iguales,** gracias a los bloques de interrogación, los plátanos, los champiñones...



➲**Cada disciplina** apostará por un control sencillo pero eficaz, al estilo de «Mario Strikers».



➲**El disco del hockey** será una moneda, y no será la única. Recogerás muchas más para ganar puntos.



➲**Sí, es baloncesto** pero olvídate de la competición al estilo clásico... esto va a ser una batalla total.

¡Nuevas imágenes!

Square-Enix se ha encargado de su desarrollo, y por lo que podemos ver, el resultado es impactante.

LO MEJOR DEL MES



1 EDICIONES ESPECIALES

Eso de ir a la tienda y comprar un Goldeneye con mando dorado, o un Rabbids, con figurita exclusiva, la verdad, nos da un subidón.



2 EL ÉXITO DE FIFA

Las ventas FIFA superan los 100 millones de unidades en 18 años de historia. Y el 11 vendió 2,5 millones en solo 5 días.



3 Wii PARTY EN FAMILIA

Según datos de Nintendo, «Wii Party» es el videojuego que más gente agrupa alrededor de una consola: 3,1 usuarios.

4 PROFESOR LAYTON

Sus puzles mejoran el cerebro, como afirma el primer estudio científico realizado en España.

5 BLANCO Y NEGRO

Son los juegos más vendidos en Japón, para todas las consolas entre los meses de enero y septiembre.





Escenarios coloristas brillan en los 8 mundos del juego, llenos de elementos destruibles. ¡Qué divertido!





Los jefes de nivel te obligarán a sacarle el máximo partido a los movimientos del mando Wii Plus.

ARCADE Wii

¡Llega FlingSmash con el nuevo mando de Wii!

Para golpear la bola y avanzar por sus laberínticos niveles, necesitas precisión.





Juego + mando Plus
Ya está disponible «Flingsmash», que se vende en esta cajita con el nuevo mando Wii Plus por 64,95€

El nuevo mando Wii Plus, con MotionPlus de serie, te proporcionará la precisión que exiges. Se estrena de la mano de «FlingSmash», un atractivo arcade en el que el mando es la raqueta y la bola, esa pelota amarilla tan mona, bota y rebota en enemigos y obstáculos para ayudarnos a cumplir diferentes misiones.

La aventura principal de «FlingSmash» consta de **8 mundos e incluye otros 8 minijuegos.** Los mundos se componen de **laberínticos niveles** con potenciadores, poderes, jefazos y bonus.

Entre las sorpresas que te esperan en «FlingSmash» está por ejemplo que podrás multiplicar el número de bolas en pantalla, servirte de imanes para desplazarte -convertido en bola metálica-, o enfrentarte a enormes jefes de fase. Todo con la **precisión absoluta** que ofrece el MotionPlus, ya sabes, copia fielmente tus movimientos en pantalla.

Además, el **modo cooperativo** te permitirá compartir la jugada con otro amigo entre vibrantes rebotes a lo largo de niveles llenos de color. La gran noticia es que el juego ya está disponible...

PACKS PARA COMPARTIR



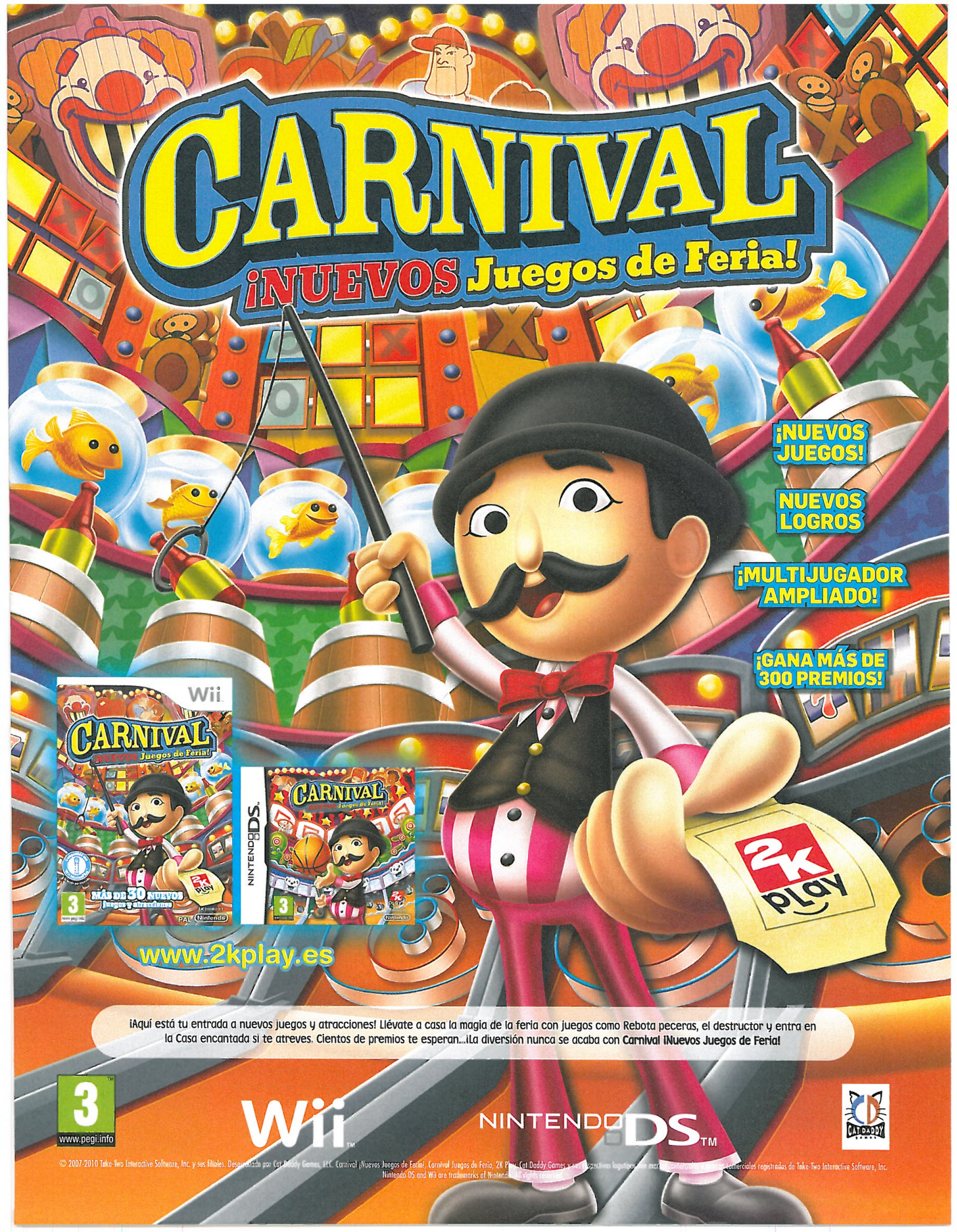
WII PARTY acaba de estrenarse y, no sólo porque incluye el mando de Wii, es uno de los más vendidos. Su precio: 49,95 €.



LOS NUEVOS PACKS DE Wii incluyen el mando Wii Plus, tanto el pack con la Wii blanca más los dos Wii Sports, como el de la versión color negra.



WII PLAY fue el pionero en packs con mando, y hoy por hoy el juego más vendido de la historia. Aun es de los más solicitados. Su precio es: 49,95 €.


CARNIVAL
¡NUEVOS Juegos de Feria!
¡NUEVOS JUEGOS!
NUEVOS LOGROS
¡MULTIJUGADOR AMPLIADO!
¡GANA MÁS DE 300 PREMIOS!
Wii
CARNIVAL
NINTENDO DS
CARNIVAL
2K PLAY
www.2kplay.es
¡Aquí está tu entrada a nuevos juegos y atracciones! Llévate a casa la magia de la feria con juegos como Rebota peceras, el destructor y entra en la Casa encantada si te atreves. Cientos de premios te esperan...¡La diversión nunca se acaba con **Carnival ¡Nuevos Juegos de Feria!**
3
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
CAT DADDY
© 2007-2010 Take-Two Interactive Software, Inc. y sus filiales. Carnival ¡Nuevos Juegos de Feria!, Carnival Juegos de Feria, 2K Play, Cat Daddy Games comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc.
Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo.



TORNEO · 25 ANIVERSARIO

Se busca al mejor jugador de Mario

Nintendo Ibérica quiere darte premios valorados en miles de euros. ¿Aceptas?

En diciembre, se va a celebrar un torneo histórico. ¿Eres el mejor jugador de Mario? Pruébate en 3 categorías: 'Super Mario Bros', 'Mario Kart' y 'Smash Bros'. Juega a clásicos y novedades. Y prepárate para 25 horas seguidas de Mario. Los premios: ediciones limitadas, 'Super Mario All Stars' y muchas sorpresas. Visita **www.25horasconmario.com**.

ACCIÓN · DS

Verás el doble de Duke Nukem

El héroe recupera su nivel de acción en «Critical Mass».

Por fin volvemos a ver el pelo a este guerrillero del puro, y esta vez en un juego de disparos en tercera persona, a través de 28 niveles que nos llevan por EEUU, Japón, África y Europa. Intentará pararle los pies a su enemigo Proton, y se encontrará con montones de armas, potenciadores y jefazos por el camino. Incluye varios modos de juego, entre ellos un cooperativo para dos. Llega el **19 de noviembre** a DS, lo saca **Koch Media**.

Time to Rock and Roll!
Primary
Locate Temporal Agent missing in action.

El avance será lateral, pero escenarios y personajes se verán en unas 3D muy molonas.



Pingüinos de Madagascar

La serie de animación de Dreamworks desembarca en DS con esta aventura repleta de minijuegos con toques de espionaje, donde Skipper, Kowalski, Private y Rico harán gala de sus habilidades. THQ lo lanza este mismo mes.

Babysitting Mama

'Cooking Mama World' nos propone cambiar las sartenes por los pañales, en esta guardería virtual para Wii, que incluye un bebé de peluche... ¡para que vayas practicando! Lo distribuye 505 Games.



Dora la Exploradora

Dora la Exploradora necesita que cuides de Perrito, vamos, que te va a tocar bañarlo, vestirlo, alimentarlo y todo lo que haga falta para avanzar en esta animada aventura, que 2K Games nos trae a DS.

Marvel Super Heroes 3D

Big Ben ha lanzado un pack de juego + máscara con tus 5 héroes favoritos, que incorporan visores 3D. ¡No te lo pierdas!



¡Lo nuevo de Capcom en DS!

AVENTURAS | DS

«Ghost Trick» y «Okamiden» son sus primeras novedades para 2011.

En primer lugar, el **14 de enero llegará «Ghost Trick»**, una misteriosa aventura llena de puzles en la que controlaremos a un detective fantasma; lo lanzará Nintendo.

Por otro lado, el **18 de marzo se estrenará «Okamiden»**, una preciosa aventura de acción que nos pondrá en la piel del Dios Sol, un lobezno al que guiaremos mediante un pincel mágico, controlado con el puntero. Lo lanza Koch Media.



Okamiden tiene una puesta en escena muy oriental.



Ghost Trick te convertirá en un detective sobrenatural.

GOLPE A LA PIRATERÍA EN DS



La distribución de las tarjetas de carga de videojuegos es un delito. Así de clara y contundente ha sido la última sentencia firme sobre piratería en España. Un Juzgado de Palma de Mallorca ha condenado a sus responsables a varios meses de cárcel. Nintendo ha aplaudido esta decisión, a la que nos sumamos todos los fans de los videojuegos.

EN DESARROLLO

Damos un completo repaso a los juegos que están en preparación para Wii, DS o 3DS. ¡Ojo, dentro de nada, serán unos megahits!



¡VUELVEN LOS MUTANTES!

X-MEN DESTINY

Los X-Men volverán a Wii en 2011. En «X-Men Destiny» nuestra misión será reclutar a una nueva generación de mutantes para luchar contra el mal, en un desarrollo en el que influirá cada decisión que adoptemos. La presencia de los X-Men más famosos, como Lobezno o Cíclope, está garantizada.



¡MIYAMOTO HA HABLADO!

SOBRE LOS NUEVOS JUEGOS DE MARIO

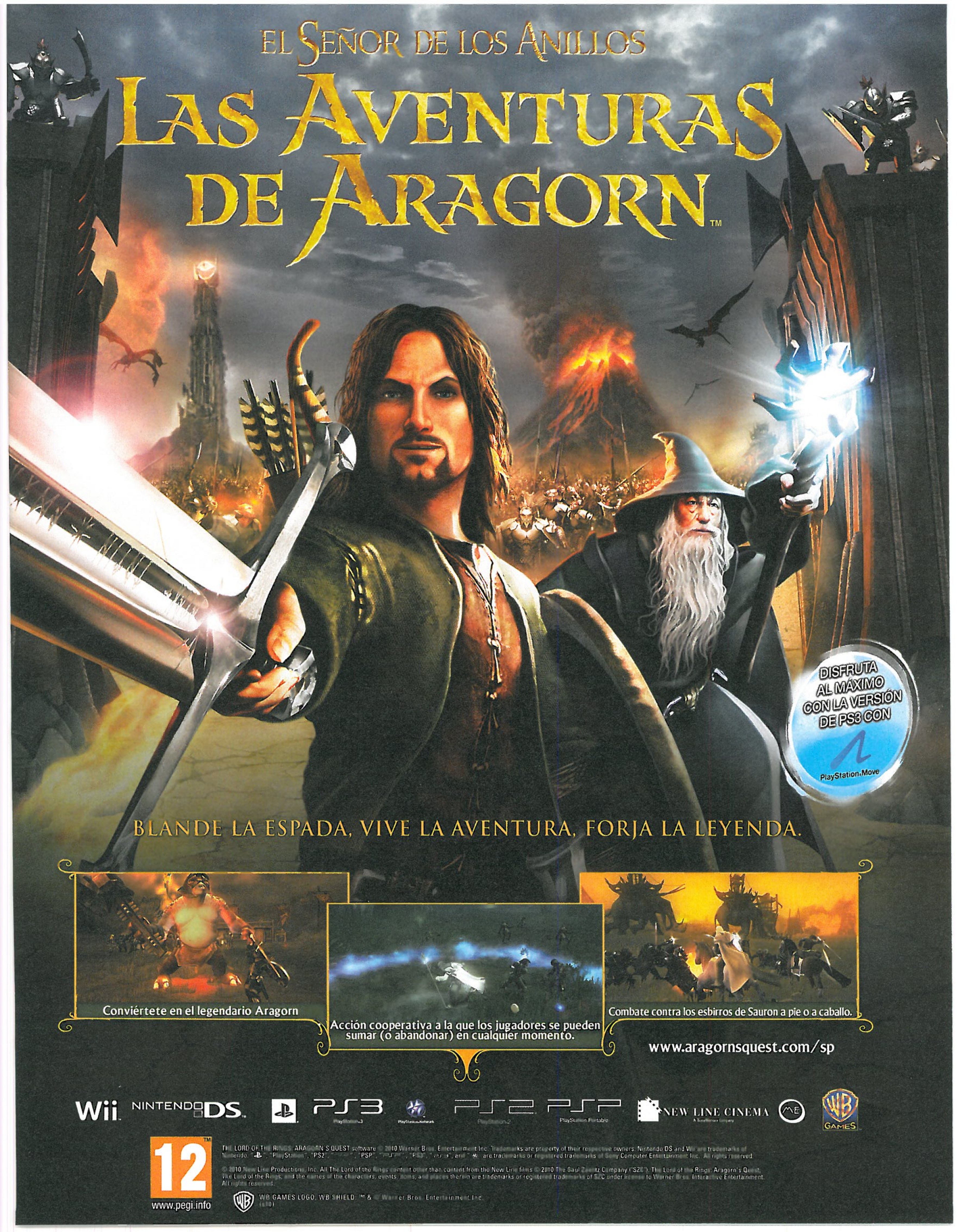
Miyamoto acaba de anunciar que tiene en mente nada menos que dos nuevos Mario para 3DS. De momento sólo podemos decir que uno de ellos seguirá la clásica fórmula 2D, y el otro será una aventura 3D al estilo «Mario 64». ¡No vemos el momento de echarles el guante!



MÁS DE LEVEL 5 PARA 3DS

TIME TRAVELLERS

Además de «Profesor Layton vs Ace Attorney», Level 5 prepara otro bombazo para 3DS. Se llamará «Time Travellers» y, de momento, sólo se ha confirmado que su prota será una adolescente y que las escenas de vídeo tendrán gran importancia en el juego. No hay fecha definitiva.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
LAS AVENTURAS DE ARAGORN™
DISFRUTA AL MÁXIMO CON LA VERSIÓN DE PS3 CON
PlayStation Move
BLANDE LA ESPADA, VIVE LA AVENTURA, FORJA LA LEYENDA.
Conviértete en el legendario Aragorn
Acción cooperativa a la que los jugadores se pueden sumar (o abandonar) en cualquier momento.
Combate contra los esbirros de Sauron a pie o a caballo.
www.aragornsquest.com/sp
Wii
NINTENDO DS
PS3
PlayStation Network
PS2
PSP
NEW LINE CINEMA
WB GAMES
12
www.pegi.info
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ &



KARAOKE · Wii

¡A cantar con U-Sing 2!

El karaoke más completo de Wii incluye 35 éxitos, más todos los descargables.

Artistas como Lady Gaga, Rihanna, Coldplay o David Bisbal se dan cita en la mayor fiesta musical del año, pero gracias al servicio online 'U-Store', podremos descargar nuevas canciones de Mika, Depeche Mode, Nena Daconte y muchos más, por 300 Wii Points cada una. Cada mes se irán añadiendo nuevos temas, y ya está disponible.

El nuevo repertorio mezcla hits clásicos y modernos.

También hay sitio para el musicón de David Guetta.

ESTRATEGIA · DS

¿Preparados para soñar?

Kingdom Hearts Re:coded llega a DS el 14 de enero.

Jugaremos en lugares de fantasía.

Sora volverá a ser el prota.

Faltan dos meses para vivir la última aventura RPG de Sora, que nos sumergirá en el mundo de fantasía de los personajes Disney. Esta vez, Pepito Grillo y el rey Mickey destaparán los secretos de un diario, lo que desencadenará un viaje plagado de combates, jefes finales y zonas por explorar. Un nuevo sistema de tablero nos permitirá asignar más de 100 tipos de comandos a un solo botón. Llegará en enero de la mando de Square-Enix.

ESTRENOS



NFS Hot Pursuit

Los coches más arrolladores de EA vuelven a Wii con una entrega que promete superar todos los límites de velocidad, sin dejar atrás su esencia arcade. Nuevos circuitos, un multijugador de infarto y más modos que nunca, a partir del día 18.

Western Heroes

Rinde tu propio homenaje al salvaje oeste con este juego de acción en primera persona para hasta cuatro vaqueros, y que incluye una réplica del famoso rifle Winchester. Ya está disponible.



Harvest Moon

Este mes nos llegan dos nuevas entregas de este simulador de vida granjera. En 'Animal Parade' (para Wii), vas a criar animales, y en 'Sunshine Islands' (DS), harás resurgir unas islas hundidas.

Touchmaster 4

Si te molan los juegos de puzles, acción, trivial y cartas, en diciembre los vas a tener todos en DS. Además, podrás subir tus records a facebook vía Wi-Fi. Lo traerá Warner.




¡AVANCE ESPECIAL!

Disney Epic Mickey

El personaje de dibujos más famoso del mundo va a vivir en Wii la aventura más peligrosa y emocionante de su vida.

Mickey es un tipo tan amable, simpático y divertido, que a veces nos podemos olvidar de que también es un gran héroe. Alguien tan valiente y habilidoso que no va a tener miedo de viajar al mundo de los dibujos animados olvidados y enfrentarse al tirano que lo domina. Un viaje muy intenso en el que nosotros le acompañaremos.

Un toquecito siniestro

«Disney Epic Mickey» tiene argumento de gran aventura: por un accidente mientras husmea en el laboratorio del mago Yenseid (sí, el mismo de la clásica película 'Fantasía'), Mickey crea a un terrible ser llamado la Macha Oscura. Este personaje escapa al Páramo, el lugar donde viven los dibujos animados que ya nadie recuerda, y esclaviza a todos sus habitantes. Y, para reparar su error, Mickey debe viajar hasta ese desolado lugar y enfrentarse a tan terrible enemigo.

El Páramo será un gran mundo compuesto por zonas 3D interconectadas por fases 2D, donde Mickey encontrará habitantes que le pedirán ayuda, enemigos que le atacarán y muchísimas plataformas. Pero el ratón estará preparado para superar esos desafíos: realizará un potente ataque giratorio


Tipo de juego
Aventura total
Porque tendrá de todo: la base serán los saltos, pero habrá acción, exploración y hasta y algún puzle.


Toque especial
Magia Disney
Los escenarios estarán inspirados en atracciones de los parques Disney, en cortos de antiguos de Mickey...


Fecha de lanzamiento
26 noviembre
Ya mismo está aquí, y será uno de los tres o cuatro grandes de Wii esta Navidad.



La mayor aventura de Mickey

Será un juego épico, con saltos, acción, exploración y la necesidad de tomar decisiones que afectarán al desarrollo.



El gran enemigo del juego será la Mancha Negra, que ha esclavizado a los habitantes del Páramo.



Algunos de los vídeos que narran la lucha de Mickey con la Mancha tendrán este maravilloso aspecto animado.



El pincel será protagonista del desarrollo. Con él borraremos o pintaremos plataformas o enemigos. ¿Un objeto te impide pasar? Borra el suelo para que caiga y luego vuélvelo a pintar.

TÚ ELIGES CÓMO AVANZAR

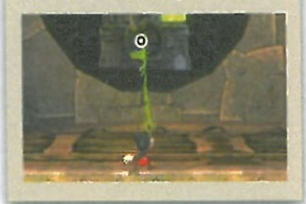
¿Prefieres un amigo... o un tesoro?
En momentos concretos del juego, habrá que tomar una elección: por ejemplo, salvar a un personaje o recoger un tesoro. Las consecuencias se verán después...



Tú decides a quién echas una mano
En ciertas misiones en las que tu meta es encontrar un objeto, varios personajes nos lo solicitarán y podremos decidir a quién entregárselo.



Y también cómo resolver problemas
Muchas misiones pueden resolverse de dos maneras. Una suele implicar usar pintura y otra disolvente, y por lo tanto eso también marcará el tipo de guardianes que nos acompañan (pequeñas esferas de luz voladoras verdes o azules).





El mando es mi pincel mágico

«Disney Epic Mickey» sólo podrá jugarse con nunchuk y mando, porque usaremos el puntero del mando para apuntar con el pincel.



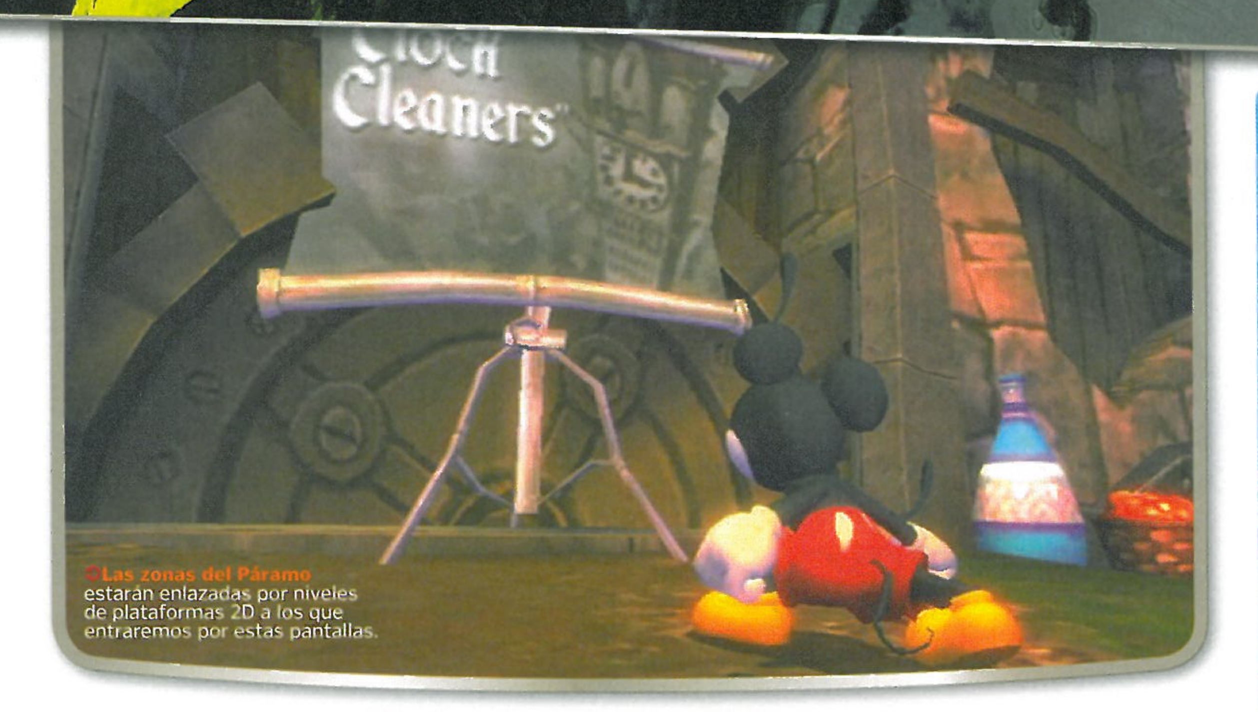
¡Son malos, peligrosos y pringosos!

Los secuaces de la Mancha Negra acosarán a Mickey. Para acabar con ellos, usaremos pintura... o disolvente.

Un Mickey más que épico

En este juego Mickey sacará su lado más valiente, aventurero y hasta peleón. En seis puntos, descubre cómo será en el juego.

1. **BOCA:** Mickey hablará con multitud de personajes que le ofrecerán misiones. Podremos aceptarlas o rechazarlas...
2. **CEÑO FRUNCIDO:** Fiel expresión de su actitud: va a enfrentarse a peligros de todo tipo, y lo hará como un valiente héroe.
3. **CUERPO:** Será... ¡de tinta! Al pasar al Páramo, quedará convertido en un personaje de tinta, como sus habitantes.
4. **BRAZO:** Pues lo usará... para golpear a los malos, o interruptores, ejecutando un ataque giro al agitar el mando.
5. **PIERNAS:** Las va a ejercitar lo suyo, porque el juego, en esencia, es un plataformas, y saltaremos mucho.
6. **PINCEL:** La gran herramienta mágica que nos permite borrar o pintar personajes y objetos... ¡úsala con sabiduría!

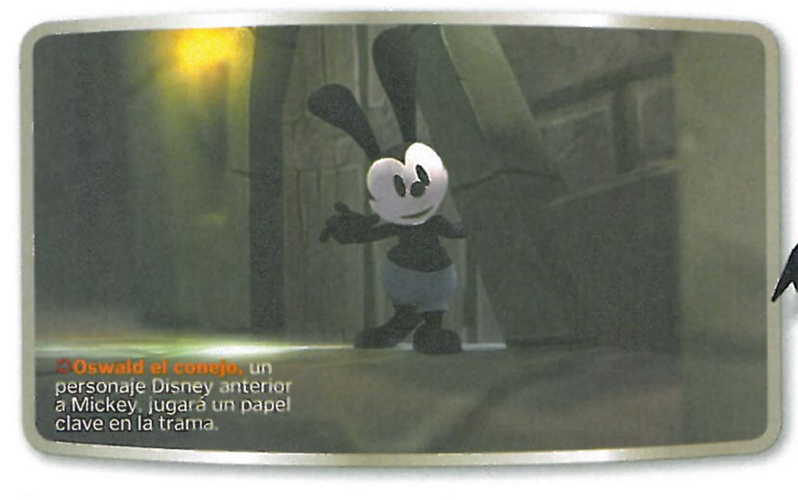


Las zonas del Páramo estarán enlazadas por niveles de plataformas 2D a los que entraremos por estas pantallas.



Habrá muchos secretos, y para llegar a ellos tendremos que explorar en busca de zonas ocultas y pensar un poco.

Las plataformas móviles que se activarán o desactivarán cuando las pintemos serán abundantes.


Oswald el conejo, un personaje Disney anterior a Mickey, jugará un papel clave en la trama.

con el que aturdirá a sus enemigos, saltará como buen héroe plataformero que es, y tendrá un increíble pincel mágico.

Un gran poder...

Con el pincel lanzaremos pintura o disolvente para colorear o borrar los elementos del escenario preparados para ello (que serán muchos). Borraremos una pared para descubrir un camino secreto, o pintaremos un trozo de suelo para tapar un abismo... Pero cuidado: según borremos o pintemos, acudirán a Mickey dos tipos de "Guardianes", seres de luz que le otorgarán distintos poderes... ¿Cuáles ? Es uno de los misterios aún por revelar, como el papel que jugará en la historia Oswald, la olvidada creación de Disney en la que se basa Mickey... ¿te animas a ayudar a Mickey a descubrirlos?

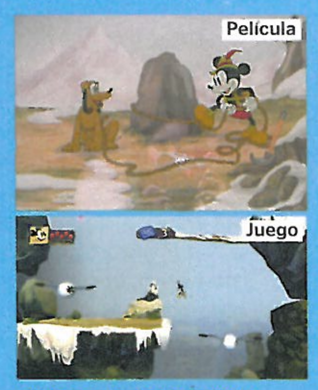
Revive los clásicos de Mickey

Los escenarios de algunos de los cortos de animación más clásicos del personaje servirán para ambientar los niveles 2D del juego. En ellos aparecen todos los personajes de esas aventuras. Y habrá sorpresas, como un mundo ambientado en el corto 'Oh What a Knight' de Oswald el Conejo...

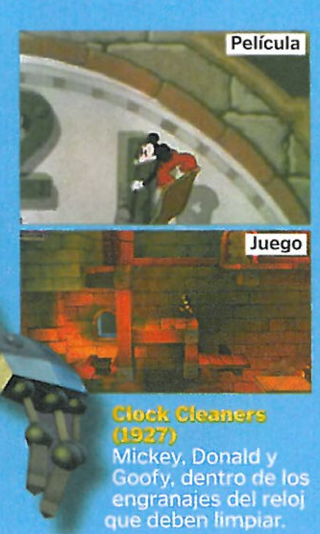




Oh What a Knight (1928)
Uno de los trabajos que Walt Disney realizó antes de crear su compañía.



Alpine Climbers (1936)
Mickey y Donald se van de escalada, pero su mascota Pluto complica las cosas.



Clock Cleaners (1927)
Mickey, Donald y Goofy, dentro de los engranajes del reloj que deben limpiar.

¡Así fue nuestra primera gran Feria!

[GAMEFEST Feria de Videojuegos 2010]

Las miras de esta primera edición de GameFest eran muy ambiciosas, pero a la vista de los resultados se superaron con creces: asistieron casi todas las compañías del sector, que mostraron sus juegos en stands espectaculares; la participación del público fue masiva; se acreditaron más de 500 medios de comunicación. ¿Qué más se puede pedir? Continuidad.

Y para 2011...

Tras estos resultados, por qué no pedir una nueva edición con más novedades, concursos, premios... Estaba claro que hacía falta un lugar donde se encontrara la industria española del videojuego. Así que, nos vemos el año que viene, ¿no? Pero de momento, nos quedamos con lo mejor que vimos en la de 2010...

Lo que más nos gustó

- El espectacular montaje de los stands. Se lo tomaron muy en serio.
- Los juegos de baile, sobre todo Michael Jackson.
- La tableta uDraw.
- El stand de Nintendo, con Art Academy... y un Zelda de Wii jugable.
- Los concursos de Pictionary y sus geniales premios.
- Disfraces y cosplay.



Lo que menos

- En algunos puestos de juego, más colas de las que nos habría gustado.
- No estaban todas las versiones de juegos para Wii.
- No llegó la 3DS, una pena, habría impresionado al público.
- Faltó algún estreno más para 2011.
- No nos tocó nada en ningún concurso...



EN CIFRAS

Más de 40.000 personas pudieron "tocar" y conocer los próximos 'hits' de todas las compañías



PRESENTÓ EN PRIMICIA UDRAW. Una "tableta" que se conecta a Wii y es compatible con diferentes juegos y utilidades con los que sacarás tu lado más artístico o competirás en divertidísimos juegos. Llega en 2011 y te va a sorprender.



Las estrellas de la WWE también se dejaron manejar.



uDraw es esta tableta para Wii que permite dibujar, pintar, jugar...



Pictionary para «uDraw» fue uno de los juegos más solicitados.



EN CIFRAS
El espectacular montaje de los 31 stands fue una de las claves del gran éxito de GameFest

NINTENDO

«ART ACADEMY» Y 'TU VIDEO DE MARIO' acapararon el stand de la Gran N. Pero su abarrotado aspecto también estaba motivado por la presencia de éxitos como «Wii Party», «Epic Mickey» o «GoldenEye 007», y pelotazos como el esperado «Zelda Skyward Sword».

El stand de Nintendo presentó este abarrotado aspecto.


Wii Party fue uno de los juegos protagonistas de Wii.


En 'Haz tu video de Mario' se grabaron miles de spots.

Art Academy enseñó a dibujar a un buen número de visitantes.

SEGA

SONIC ES EL HÉROE. Los chicos de Sega mostraron todo el catálogo del erizo, empezando por el nuevo 'Colours', que es un puntazo, seguido por las carreras de 'All Stars Racing' o la competición desenfrenada de 'Mario y Sonic en los JJ.OO.'.



Sonic fue el protagonista. En especial, el nuevo 'Colours' para Wii y DS.


Sonic All stars racing nos invitó a echar carreras híperveloces.



El desafío Mario contra Sonic fue de lo más jugado.

EN CIFRAS Con más de 500 medios de comunicación acreditados, la cobertura fue máxima

EA GAMES

UN POCO DE TODO, desde 'NFS' a «Monopoly Streets» pasando por los 'Sims', «FIFA 11», «EA Sports Active 2» o el cañero 'Rockband'. El despliegue de EA nos dejó satisfechos por la variedad de títulos y por su calidad, claro.


NFS lucía cochazo y fuerzas de la ley. ¡Que me detengan!


Monopoly Streets y Sims 3 se podían probar desde... estos cojines.


FIFA11 contó con los mejores fans dispuestos a ganarlo todo.


Rockband 3 congregó a los más habilidosos.

UBISOFT

EL STAND MÁS MOVIDO fue el de Ubisoft. Sus nuevas propuestas de baile, «Just Dance 2» y «Michael Jackson Experience», le dieron ritmo al GameFest. Y un poco de sudor, claro. Como sudaron los Rabbids intentando volver de sus viajes en el tiempo...


Just Dance 2 en movimiento era todo un derroche de energía.

EN CIFRAS Con más de 100 eventos y conferencias, GameFest fue un lujo para los que viven esta industria

Los Rabbids y su nueva locura se ganaron a todos los públicos.

WARNER

BATMAN, HARRY POTTER, ARAGORN, en la vida de la compañía Warner Int. el día a día es cosa de héroes, como los protagonistas de los juegos que pudimos probar en su stand. Se "personaron" Batman y su colega, pero nos faltó un Potter en formato Lego...


Robin y Scooby Doo se personaron en la feria para deleite de fans.

KONAMI

PES 2011, FAMOSAS Y GORMITIS. Fútbol del bueno y la versión jugable de la serie de la tele que más pega entre los más jóvenes. El stand de Konami fue de los más buscados. Claro que por allí estaba Cristina Pedroche, la reportera de 'Se lo que hicisteis'...



Los Gormiti captaron la atención del público más joven.


Cristina Pedroche hizo de madrina de PES2011.


Disney
Sing it
ÉXITOS DE PELÍCULA
20 CANCIONES DISNEY ENTRAÑABLES
PARA CANTAR CON FAMILIARES Y AMIGOS
Wii
Disney
Sing it
ÉXITOS DE PELÍCULA



LO QUE VAS A VER...

Las últimas pantallas e imágenes
Y los todos los datos sobre el plataformas más mono.

Super Test Donkey Kong
Responde sus preguntas para saber hasta qué punto conoces la saga... o si eres de la familia Kong.

Cronología Los juegos de Donkey
Todos los títulos del carismático gorila.



Aventura en la isla de Donkey
El juego es plataformas 2D puro y duro, en el que recorremos los preciosos escenarios naturales de la Isla Donkey.

Jugaremos con el mando en horizontal y sin nunchuk, como en «New Super Mario Bros. Wii». ¡El control será sublime!

El juego tendrá secretos a montones. Cada nivel oculta varias piezas de puzle y las letras de la palabra "kong".

Tipo **PLATAFORMAS** Estreno **3 de diciembre**

El pelotazo de los Kong

Donkey Kong Country Returns

Hay un héroe plataformero capaz de rivalizar con Mario. Se llama Donkey y el mes que viene le desafiará con un juegazo.

Fue en el pasado E3 cuando Nintendo sorprendió a todos anunciando «Donkey Kong Country Returns», nueva entrega de la mítica saga de Super Nintendo en la que el gran mono alcanzó su mayor momento de gloria. Y el 3 de diciembre, apenas 6 meses después del anuncio, llegará a las tiendas. Nosotros ya lo hemos probado y os aseguramos que sus creadores, Retro Studios (el equipo de desarrollo americano responsable de la saga «Metroid Prime») han creado un plataformas 2D con toda la esencia del original... y toneladas de diversión.

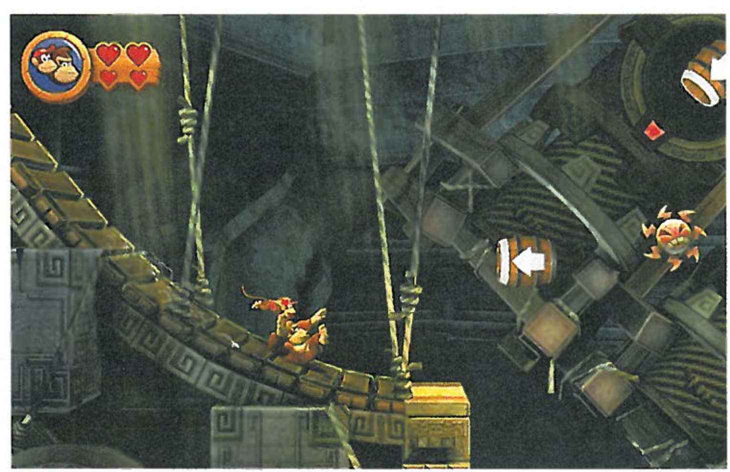
¡No queda ni un plátano!

El espíritu desenfadado del juego se nota desde la escena de vídeo inicial. Del volcán de la Isla Donkey surgen unos extraños tótems voladores que hipnotizan a todos los animales y les ordenan robar la reserva de plátanos del gorila. Nada puede molestar más a Donkey, que se lanza a recorrer las ocho grandes zonas (mundos) de la isla, cada uno con varias fases repletas de plataformas, para recuperar hasta el último

Serán malos... y serán listos

Al final de cada zona nos esperará un enemigo final. Y cuidado: descubrir cómo acabar con ellos no siempre será fácil...





Si jugamos en solitario y cogemos a Diddy, se subirá encima nuestro y ganaremos dos corazones de vida. A dobles, cada jugador manejará a un mono.

de sus plátanos. Para ello contará con todas las habilidades que necesita un héroe plataformero... y unas cuantas más.

La primera sorpresa será que no necesitaremos nunchuk para jugar: cogeremos el mando en vertical y nos desplazaremos con la cruceta. Con el botón 2 saltaremos, con el 1 correremos y agarraremos barriles (¡anda, tan fácil como en «New Super Mario Bros. Wii»!). Pero eso no es todo: si agitamos el mando, Donkey golpeará el suelo con sus palmas, una manera perfecta de acabar con los malos... igual que saltar sobre ellos, cosa que además podremos hacer cayendo con el trasero para aplastar a los más duros o destruir zonas del suelo que ocultan secretos...

La agilidad de un mono

El control, ya os lo adelantamos, nos ha dejado con la boca abierta. Es superpreciso y, sin que nos demos cuenta, nos moveremos muy, muy deprisa, porque

Un test muy mono

Ya Darwin dijo que el hombre descendía de los primates pero, ¿cuánto queda de mono en ti? Descúbrelo demostrando tus conocimientos sobre la historia de Do

SALIDA

¿Dónde vimos por primera vez a Donkey?
- Recreativa de 1981
- En un bajo relieve de la pirámide de Guiza.

¿El jefe de los kremlings y malo en Donkey Kong Country es...?
- King K. Rool
- Mumbo Jumbo

¿Quién es la compañera (y quizá novia) de Diddy en «Donkey Kong Country 2»?
- Dixie
- Tiny

¿Quién era la chica a la que Donkey raptó en su primer juego?
- Pauline
- Estela

¿Qué es el actual Donkey con respecto al Donkey de recreativa original?
- Su nieto
- Su hijo

¿Cómo se llama la saga de juegos musicales de Donkey en GameCube?
- Donkey Konga
- Dance Dance Donkey

En la saga DKC. ¿qué objeto sirve para ganar una vida?
- Un globo
- Una pieza de puzle

4 — **Tu mejor amigo es un chimpancé** y tienes una reserva de plátanos... ¡eres el mismísimo Donkey!

3 — **Te criaron unos gorilas** y sales por ahí de marcha con una mona llamada Chita.

2 — **A veces escribes con los pies** y te gusta despiojar a la gente. Si ves un barril, te metes dentro.

1 — **Eres un poco peludo,** como suelen recalcar en tu clase. Pero, por lo demás, una persona.

0 — **Eres un completo y civilizado** ser humano. Y no tienes ni idea del universo de Donkey Kong.



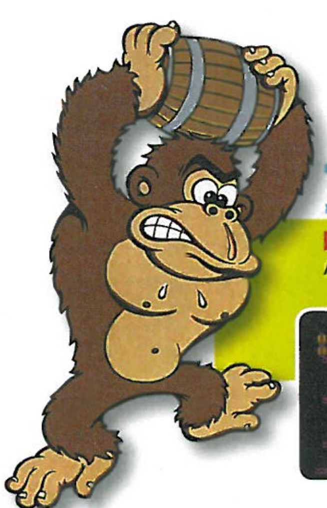
Desde el fondo del escenario llegarán peligros... Y, en ocasiones, Donkey saltará a este segundo plano para seguir avanzado por él.



Zonas en vagoneta, niveles que recorremos de barril-cañón en barril-cañón... habrá fases de mecánicas variadas.

El "papá" de Nintendo

Donkey Kong nació junto a Mario en 1981. En la recreativa «Donkey Kong», el mono raptaba a Pauline, y Mario corría a rescatarla. Después llegó «Donkey Kong Jr.», recreativa protagonizada por el hijo de Donkey. Y, desde «Donkey Kong Country», el prota de los juegos y actual Donkey es el nieto del Donkey original. Estos son todos los títulos de esta simiesca familia.



1981
Donkey Kong
Arcade - NES



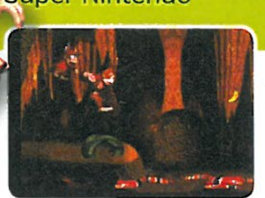
1982
Donkey Kong Jr.
Arcade - NES



1983
Donkey Kong 3
Arcade - NES



1994
Donkey Kong
Game Boy
Donkey Kong Country
Super Nintendo



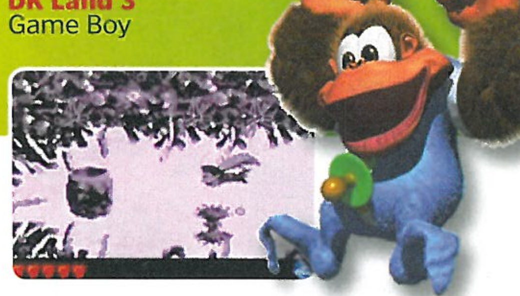
1995
DK Country 2
Super Nintendo
DK Land
Game Boy



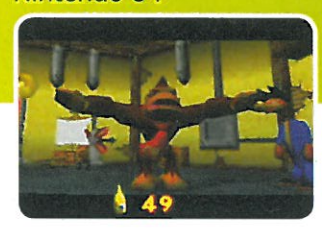
1996
DK Country 3
Super Nintendo
DK Land 2
Game Boy



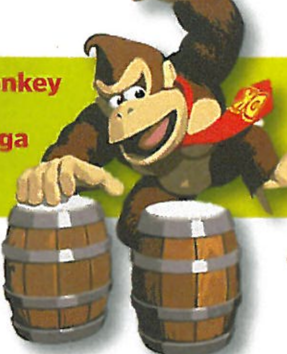
1997
DK Land 3
Game Boy



1999
Donkey Kong 64
Nintendo 64



2004
Mario Vs Donkey
GB Advance
Donkey Konga
GameCube



2005
DK Jungle Beat GameCube
DK King of Swing GB Advance
Donkey Konga 2 GameCube
Donkey Konga 3 GC (Japón)



2007
Mario vs. DK 2 La Marcha de los Minis
Nintendo DS
DK Barrel Blast Wii
DK Jungle Climber DS



2009
Mario vs. DK 3 Los Minis marchan de nuevo
DSiWare



2010
DK Country Returns Wii



nos saldrá de manera natural. Y la cosa mejorará en cuanto lancemos el primer barril y de él salga... ¡Diddy! El chimpancé se subirá a nuestra espalda y ganaremos habilidades que, de momento, son secretas. ¿Alguien ha dicho secretos? Pues en esta aventura no sólo habrá saltos, carreras en vagoneta o barriles-cañón que nos lanzarán por los aires, sino también cientos de secretos.

El gorila explorador

Cada nivel ocultará las letras de la palabra KONG y un número variable de piezas de puzle con las que desbloquearemos extras. Y también monedas-plátano con las que comprar ventajas en la tienda de Cranky (el Donkey Kong original, abuelo del actual Donkey) como vidas, o un loro que buscará las piezas de puzle, o una llave para abrir caminos secretos. «DKC Returns» será largo, profundo, apasionante... Y, ¿sabes que un segundo jugador podrá unirse a nosotros manejando a Diddy? ¡Te contaremos cada detalle de este modo, y de todo el juego, en el análisis del mes que viene!

DIVERSIÓN A TOPE



¡YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!

Novedades

30 Sonic Colours

EL ERIZO BATE TODOS LOS RECORDS de velocidad, acción, dinamismo y jugabilidad. Vamos, que es el mejor Sonic que ha pasado por la Wii. Leélo tú mismo en la review.

38 Rabbids Regreso al pasado

UNA NUEVA FIESTA de minijuegos con los divertidos Rabbids de protagonistas. Y un argumento loco, loco, loco.



34 GoldenEye

EL MEJOR ARCADE DE BOND se reestrena en Wii con un multijugador fascinante, entre otras cosas.



54 Super Scribblenauts

ESCRIBE LA PALABRA y aparecerá el objeto. Piénsalo bien, porque debe ser un objeto útil para superar la fase...

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación



EDAD RECOMENDADA


VIOLENCIA


DROGAS

SEXO
MIEDO

LENGUAJE SOEZ
DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.











PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

En diciembre...

EL GRAN NÚMERO DEL AÑO tiene un buen montón de grandes (y esperadas) novedades...

Wii

Sonic Colours....30
GoldenEye....34
Rabbids Regreso al pasado....38
Carnival Nuevos juegos de Feria..42
WWE Smackdown vs Raw 2011....44
Star Wars Poder de la fuerza II....46
Shaun White Skateboarding....48
NBA 2K11....50
MySims Skyheroes....52

NINTENDO DS

Super Scribblenauts....54
Los Sims 3....56
Batman El increíble Batman....58

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



¡EL ERIZO BATE SU RÉCORD!

Sonic Colours

Tras tres aventuras para Wii, Sonic lo da todo en un juego de plataformas fuera de serie. ¡Pasen y vean, es la hora del erizo... y va muy rápido!

Wii

- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Compañía:** SEGA
- **Jugadores:** De 1 a 2
- **Idioma:** Textos en castellano, Voces en inglés
- **Precio:** 59,95€
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

EL DATO
Nos esperan ocho mundos, cada uno con una media de seis niveles y un enemigo final gigante





Robotnik ha raptado a los Wisps y Sonic recorre un parque de atracciones futurista para liberarlos... antes de alcanzar la meta de cada nivel.



Todos los escenarios mezclan zonas 2D y 3D. En las primeras domina el plataformeo puro y duro, y en las 3D manda la velocidad de vértigo.



El camino del superhéroe

El parque de atracciones de Robotnik encierra los niveles con más caminos y secretos a los que el erizo se ha enfrentado en su carrera.

El erizo azul da una lección de acrobacia

Sega ha dotado a su estrella de más habilidades que nunca. Desde las más básicas, como el doble salto, a otras muchas más sofisticadas: el superimpulso, que aumenta su velocidad de carrera, la capacidad de rebotar contra las paredes o de deslizarse sin dejar de correr... Y poderosos ataques como el que le permite saltar y golpear el suelo al caer con enorme fuerza, o el imprescindible Spin Dash, que no sólo nos sirve para lanzarnos contra los enemigos y acabar con ellos, sino también para saltar rápidamente entre plataformas o enemigos, y sortear así abismos.



El ataque Spin Dash nos permite lanzarnos directamente contra un enemigo.



Sonic derrapa o se desliza sin dejar de correr para pasar por recovecos estrechos.



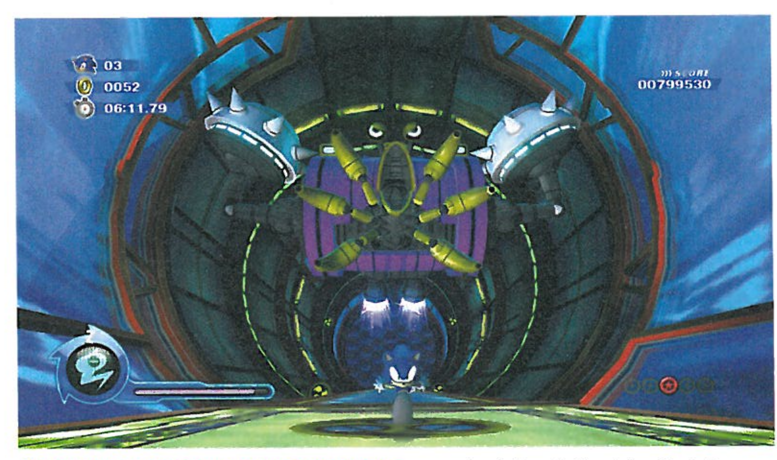
También se apoya en las paredes para impulsarse y saltar más alto.

Desde el lanzamiento de Wii, Sonic ha sido un incondicional aliado de nuestra consola. Además de sus piques olímpicos con Mario, hasta la fecha había protagonizado tres aventuras exclusivas que nos dejaron buen sabor de boca... ¡pero eso no fue nada! Casi parecen un entrenamiento para el que es **su gran juego de la última década**, un título que recupera el componente plataformero de sus aventuras más clásicas y lo renueva con la aparición de unos increíbles personajes... **¡los wisps!**

Poderes del espacio exterior

Si sigues nuestras revista todos los meses, seguro que ya te sabes el argumento: Robotnik ha creado **un parque de atracciones en el espacio...** que en realidad es una trampa para atrapar a los wisps, una raza de pequeños alienígenas voladores de increíbles poderes. Como héroe que es, Sonic se lanza a liberarlos, y para ello tiene que recorrer los diversos niveles de **ocho mundos** de fantasía: una fábrica de chucherías, un acuario gigante, un casino... En todos, nuestro objetivo será **llegar a la meta al final del nivel** (como en los Sonic de toda la vida). Y podremos hacerlo a toda velocidad, porque Sonic corre que se las pela y, además, los niveles intercalan sin pausa secciones en dos y tres dimensiones llenas de pistas, resortes y 'loopings'.

Además, correr y saltar es un placer gracias al **magnífico control** basado en los botones, tanto si jugamos con nunchuk y mando como si usamos **el mando clásico** o el de GameCube (aunque estas dos últimas opciones nos gustan más, ya que resulta más cómodo pulsar todos los botones). Sonic salta, **se desliza o 'grinda'** con una facilidad pasmosa... como en sus mejores juegos, vamos. Pero además, en esta ocasión cuenta con la ayuda de los wisps de colores, criaturas que, durante unos segundos, nos otorgan nuevos poderes. Y menudas



Algunos enemigos serán gigantescos, como los jefes de final de nivel. Pero también nos sorprenderán malos enormes en mitad de algún nivel.



Al acabar cada mundo vemos escenas de vídeo muy chulas, que muestran los intentos de Robotnik por conquistar el mundo... y los de Sonic por detenerle.

Los aliens de colores entran en acción

La gran aportación de este juego al universo de Sonic son los wisps. Estos pequeños aliens voladores han sido atrapados por Robotnik y, si rompemos las urnas que los contienen, llenamos nuestra barra de impulso. Además, están los siete wisps de colores, que transforman a Sonic durante unos segundos y le dan nuevas capacidades para recorrer los escenarios: pegarnos a las paredes, flotar, salir disparados como un cohete, rebotar en espejos convertidos en un rayo láser... Sólo podemos llevar uno a la vez, para activarlo en el punto del nivel que mejor nos parezca.



Los wisps normales llenan un tercio de nuestra barra de impulso al liberarlos.

Los de colores nos dan poderes increíbles durante unos segundos.

Volver a niveles anteriores para probar nuevos wisps es un placer.



Aunque en las zonas 2D la cámara nos ofrece vistas lejanas, en los momentos 3D se acerca. Y también gira para mostrar la mejor toma en los saltos más espectaculares y peligrosos, o en los giros de la pista.

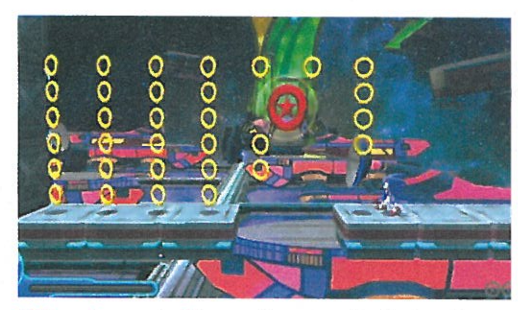
transformaciones: igual nos convertirmos en un cohete que sale disparado hacia arriba, que en una nave flotante, un taladro que atraviesa el suelo, una esfera con pinchos capaz de desplazarse por muros y techos... Son **siete transformaciones** que nos otorgan nuevas maneras de desplazarnos. A medida que superamos niveles vamos accediendo a distintos wisps, y todos consiguen sorprendernos con **nuevas formas de jugar** que hacen que cada mundo resulte único. Pero lo mejor es que, una vez liberamos a un wisp de un color, aparecerá también en algunos de los niveles ya superados para que podamos recorrerlos de otra manera. Y esta es la gran baza del juego: si vamos sólo "a pasárnoslo", lo conseguiremos en poco más de **12 horas**. Pero entonces nos perderemos lo mejor: descubrir los muchos secretos que encierra cada escenario.

Mejorando tu marca

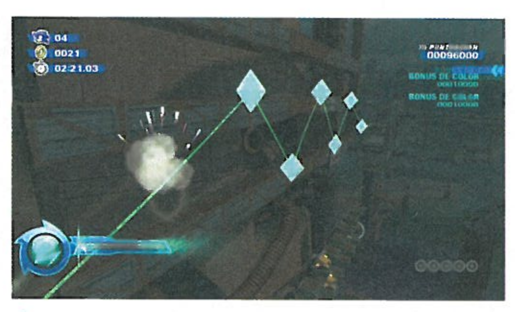
Tras alcanzar la meta del nivel, se valora el número de anillos recogidos, el tiempo empleado y acciones como "grindar" sobre raíles o acabar con muchos enemigos seguidos. Y, para lograr buenas puntuaciones, es imprescindible explorar y **descubrir la multitud de caminos**, recovecos y secretos que guarda cada zona. Vale, recorrerlos implicará riesgos como atravesar **peligrosas zonas de plataformas.** Pero el placer de superar los niveles cada vez mejor te incita a jugar y jugar y jugar...

Además de todo esto, es muy **espectacular** e incluye niveles especiales para **dos jugadores**. Lo dicho, el mejor Sonic en mucho tiempo... y, desde ya, uno de los grandes de Wii.

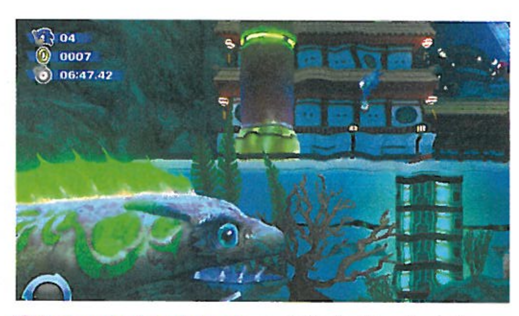




Hay cinco estrellas ocultas en cada nivel, y al conseguirlas desbloqueamos niveles multijugador.



Los wisps son increíbles. Un ejemplo: con el wisp láser cubrimos grandes distancias en un segundo.



Cada mundo del juego es distinto. Por ejemplo, Aquarium Park tiene muchas zonas submarinas.



Dos erizos son mejor que uno

Los desbloqueamos en el modo normal: niveles en los que manejamos un Sonic robótico y que podemos jugar en solitario o a dobles.

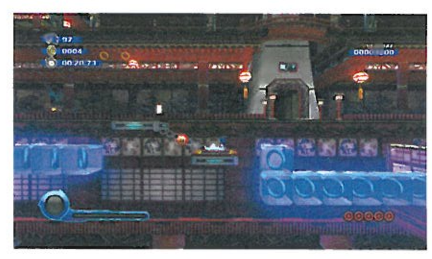
¡Los botones mandan!

Si juego con nunchuk y mando, uso el stick para moverme y los botones para saltar, liberar el superimpulso, derrapar o activar los wisps... Pero me gusta más el mando clásico, porque tengo todos los botones a mano.

Puntuando hasta el final

Uno de los grandes atractivos del juego es repetir sus niveles hasta hallar la forma perfecta de recorrerlos y conseguir grandes puntuaciones. ¡Incluso en la pantalla de puntuación, seguimos manejando a Sonic para golpearlo todo y seguir puntuando!





A medida que avanzamos, afrontamos zonas de plataformas más difíciles.



El superimpulso nos permite aumentar nuestra velocidad... y arrasar con todo.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Desbordan imaginación y color, y encima el brillante uso de la cámara añade espectáculo.

Diversión ★★★★
Los escenarios están tan bien diseñados, y los wisps molan tanto, que no pararás de jugar.

Multijugador ★★★
Los niveles para dos jugadores ofrecen una experiencia cooperativa divertida y refrescante.

Duración ★★★★
Si vas a acabarlo, igual sólo 12 horas. Pero si quieres explorar, multiplica por tres fácilmente.

Lo mejor y lo peor

Niveles de genial diseño + poderes de los wisps = ¡explorar es divertidísimo en este juego!

Si lo juegas sólo para acabar los niveles, puede parecerte (falsamente) corto.

Nuestra opinión

Es nuevo, es clásico... ¡¡es el mejor Sonic!!

Las leyendas se hacen a golpe de buenos juegos... como este. Sonic vuelve a las plataformas puras con un juego brillante, de niveles profundos y con poderes que desbordan imaginación. Un juegazo a la altura del mito.

Te gustará...

Más que...



Sonic y el Caballero...

Menos que...



Mario Galaxy 2

Puntuación Final

93



EL RESURGIR DE UN MITO

GoldenEye 007

El clásico 'shooter' se moderniza con unos gráficos de escándalo y el multijugador más profundo de Wii.

Que levanten la mano quienes recuerden aquellas tardes de tiros a pantalla partida con los amigos, en torno a «GoldenEye» de N64. Y ahora, que levanten la otra los que pensaban que era imposible crear un remake a la altura del original. Pues así, con las manos arriba y rendidos cual enemigo ruso, nos ha vuelto a pillar el agente 007 trece años después. Y eso sólo pasa cuando una compañía como Activision se esfuerza al máximo para adaptar la **esencia de un clásico a la modernidad** del presente.

EL DATO
50 personajes, 17 modos para 4 (8 online), 10 mapas multijugador, 200 combinaciones posibles...

¡Parece otro, señor Bond!

Como ya sabéis, el lavado de cara ha empezado por **sustituir a Pierce Brosnan por Daniel Craig**, al que nos acostumbramos enseguida. Aunque el modo campaña empieza en un nivel tan reconocible como la presa de Byelomorye, la gran mayoría de situaciones, personajes y entornos que nos esperan a partir de aquí, son totalmente inéditos. El resultado es una **aventura impactante y más cinematoráfica** que nunca, aunque bastante **más corta**. Sin embargo, sus cuatro niveles de dificultad la hacen muy **variada y rejugable**, gracias a los objetivos secundarios (descarga un plan de vuelo, destruye helicópteros con misiles, etc.), que nos animan a explorar todo tipo de ambientes, desde un club nocturno de Barcelona hasta las montañas nevadas de Severnaya, pasando por un portaaviones en Dubai.

Un espía a la orden del día

La acción en primera persona alcanza altísimas **cotas de intensidad**, pero también se han reforzado los momentos de infiltración y sigilo, más presentes que nunca. Aquí entran en juego las nuevas llaves para reducir a los enemigos a golpe de nunchuk, el silenciador para disparar con precisión o el rifle francotirador con visión térmica. ¿Y qué habrá sido de nuestro reloj multiusos? Pues se ha convertido en un **sofisticado teléfono móvil** con el que hacer fotos, piratear puntos Wi-Fi (¡no hagáis esto en casa!) o identificar personas por reconocimiento facial. Además, ahora la vida se recupera sola, aunque también puedes





➲**Las fases en vehículos** te ponen a disparar desde camiones, motos o tanques en marcha, y son la caña.



➲**Agáchate y acércate** despacio a ese centinela; así evitarás que te pille 'in fraganti' y pida refuerzos.



➲**El nunchuk sirve** para aplicar llaves, y si lo inclinas, podrás asomarte para apuntar mientras te proteges.

Estás jugando con fuego...

James cuenta con un arsenal de 25 armas, que incluyen su inseparable pistola P99, metralletas, rifles con láser, minas... o sus propios puños.

LA BARRA DE VIDA ha sido reemplazada por la recuperación automática. Ponte a salvo... ¡y mejórate!

SI TE QUEDAS sin balas, sacude el nunchuk para dejar KO a tu rival, o dale en la jeta con tu arma.

GoldenEye eleva la fórmula original a la potencia técnica de la acción moderna



➲**Los modelos humanos** son de lo mejorcito que se ha visto en Wii... ah, y hablan en perfectísimo castellano.

Bond vuelve a su época dorada

Esta reluciente versión del mando clásico Pro, que se incluye junto al juego en un pack, nos permite utilizar ambos sticks para avanzar y apuntar simultáneamente, mientras disparamos con los gatillos laterales. Un lujo para jugones de toda la vida.

Cuatro son multitud, y ocho... un despiporre

La gran baza del multijugador son los modificadores, que varían la partida de muy diversas maneras: tiros a la cabeza, sólo cuerpo a cuerpo (sin armas), jugadores que explotan al tocarlos, granadas de goma (rebotan como locas), modo Nick Nack (jugadores diminutos), invisibilidad... Incluso podemos llevar nuestras armas, bombas y artilugios favoritos al online.



➲**El radar circular** vuelve a ser el aliado perfecto para localizar a nuestros oponentes.



➲**El modo 'Héroes'** permite crear equipos asistidos por sendos líderes de cada facción.



➲**En el modo 'GoldenEye'** hay que controlar las terminales para destruir la base enemiga.





➲**Puedes llevar tres armas** contigo, y si juegas con Wii Zapper, basta con moverlo hacia abajo para recargar.



➲**Con el teléfono móvil** tomas fotografías y las envías al MI6. A saber qué andarán tramando esos científicos...

Su online es el más completo y fluido de Wii, aunque no admite chat de voz





Cuestión de experiencia

La grandeza de las partidas online queda demostrada en modos como 'Pistola de oro'. Además de abatir a nuestros rivales de un solo tiro, acumulamos puntos de experiencia con los que desbloquear nuevos modos, personajes y opciones para el multijugador.



➲poner a prueba tu destreza en el desafiante '007 Clásico', con la barra de vida y los botiquines tradicionales.

Puntería a gusto de todos

Otro de sus puntos fuertes es la **oferta de controles**. Los veteranos disponen del mando clásico (o de GameCube), aunque la máxima precisión se alcanza con el tándem mando y nunchuk, sin olvidar el eficaz Wii Zapper. Todos ellos son personalizables hasta el mínimo detalle, y esta libertad se extiende al glorioso multijugador local, a través de los nuevos modificadores: paintball, radares ocultos, granadas adhesivas... Y en online: conflicto clásico, en equipo, captura la caja negra....

En total, **17 modos** en los que controlar a personajes tan conocidos como Scaramanga, Tiburón o el Barón de Samedi. Y para colmo, la **rapidez de la acción, el realismo** de las animaciones y los múltiples detalles gráficos, como los efectos climáticos, se mantienen en las partidas mundiales, a pesar de algunas ralentizaciones puntuales.

Con todo, «GoldenEye» ofrece un cóctel explosivo y magistralmente equilibrado, que va a contentar a todos los fans de la acción, ya sean nostálgicos o recién licenciados para matar.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Lluvia, nieve, texturas, explosiones, enemigos y animaciones de gran calidad, a pesar de la niebla.

Diversión ★★★★
El control es impecable y la historia se disfruta muchísimo, pero jugar con amigos es una pasada.

Multijugador ★★★★
Insuperable. A las clásicas partidas a 4 pantallas, súmale 17 modos 'multi' y las infinitas horas online.

Duración ★★★☆
La historia no supera las 9 horas, pero para eso tenemos todos los extras, misiones y modificadores.

Lo mejor y lo peor

La puesta en escena, de película. La cantidad de modos y controles. El genial doblaje.

La fluidez se resiente en ciertas batallas. La campaña se hace corta. No usa Wii Speak.

Nuestra opinión

Brillante fusión entre pasado y presente

Sólo Activision se ha atrevido a reinterpretar un título del calibre de «GoldenEye» y adaptarlo a las exigencias de hoy. Y encima, les ha salido el mejor 'shooter' de Wii. No revolucionará el género, pero nos tendrá meses jugando.

Te gustará...

Más que...



The Conduit

Y más que...

Call of Duty: MW

Puntuación Final





Tipo de juego: Party Game
Compañía: Ubisoft
Jugadores: De 1 a 4 (4 online)
Idioma: Textos en castellano / Voces ambientales
Precio: 50,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

Wii

LOS CONEJOS HACEN ÉPOCA

Rabbids Regreso al pasado

De César a Napoleón, los Rabbids sacan de quicio a los personajes históricos con nuevos minijuegos.

El año pasado, los Rabbids coquetearon con las plataformas en el divertido «Rabbids Mi Caaasa!!!». Pero se ve que no acabaron de sentirse cómodos porque han vuelto al género que les hizo famosos: **los "party games".** Y con un juego especial por muchas cosas. Primero, porque sus **pruebas son largas** y con mecánicas más profundas de los habitual; segundo, porque además de modo offline para 4 jugadores incluye **online para 4** también; y tercero, porque el argumento es... único en la historia.

Es el tiempo de los conejos

Los Rabbids siguen obsesionados con conquistar la Tierra, y tienen una estrategia: se han infiltrado en un museo y, usando una lavadora-máquina del tiempo y los cuadros del edificio como portales, van a **viajar a diferentes épocas** para cambiar la historia. Y ya la tenemos liada: tú sólo o junto a tres amigos (ya sea todos en la misma consola o jugado online) recorres las 5 salas del museo, que engloban **los 5 tipos de minijuegos**: plataformas, carreras a pie, disparos, vuelo y minijuegos para Wii MotionPlus.

Cada estilo de juego se controla de manera diferente: por ejemplo, en **las pruebas de plataformas** desplazamos a nuestro Rabbid con el stick del nunchuk y saltamos con el botón A, como haríamos en cualquier juego de saltos; en las de vuelo se usa la detección de movimiento e **inclinamos mando y nunchuk como si fueran alas** para girar; o, por ejemplo, en las de disparos basta con mover el punto de mira con el mando y usar los botones para disparar. Eso sí, todas tienen en común que **el control responde de forma precisa** y, sobre todo, que tienen su "miga": son pruebas más largas y menos simples de lo habitual en los "party games", con **diversas fases, etapas o escenarios**. Incluso entre pruebas de la misma clase hay grandes diferencias: por ejemplo,

EL DATO
Este "party game" incluye 23 minijuegos y varios retos extra ocultos entre las salas del museo





En este "party game" cada minijuego se desarrolla en un momento decisivo de la historia.



Los Rabbids se internan en un museo, y usan los cuadros para saltar a cada época-minijuego.



Si jugamos en casa con 3 amigos, en algunos minijuegos la pantalla se dividirá en 2 o 3 partes,

Minijuegos muy grandes

Los minijuegos de Rabbids destacan por ser más largos y con más posibilidades de lo habitual en el género... aunque igual de fáciles de jugar.

HASTA CUATRO jugadores podemos disfrutar de todas las pruebas, ya sea offline o en modo online.

HAY PRUEBAS de disparos como esta, de saltos, carreras, de vuelo y para Wii MotionPlus.

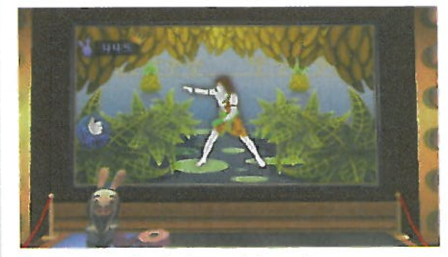
Desde el Antiguo Egipto a la llegada a la Luna, los Rabbids viajan por la Historia

Noche en el museo... y los Rabbids como guías

Además de los minijuegos en sí mismos, el museo en el que se desarrolla el juego guarda un montón de sorpresas. Las cinco salas que alojan los cinco tipos de minijuegos tienen a su vez pequeñas pruebas extra. Y en el vestíbulo encontramos retos como un test de preguntas o un minijuego de baile al más puro estilo de «Just Dance», el juego de baile de Ubisoft.



Dispara a las máscaras y evita que caigan. Esta prueba está en la sala del Pegatirium.



En el vestíbulo hay minipruebas, como este juego de baile igualito a «Just Dance».



También en el vestíbulo está el vestidor, donde cambiamos el atuendo de los Rabbids.



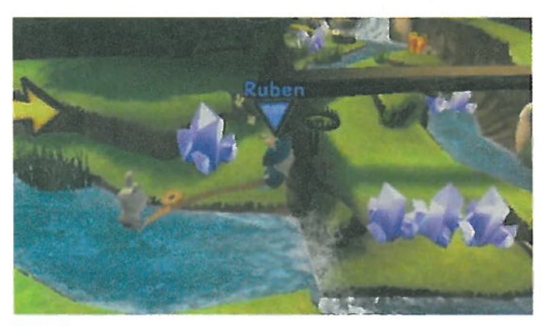
Tras algunos minijuegos, tomamos una decisión y vemos cómo cambia la Historia en un divertido vídeo.



Con nunchuk y mando, cambio la Historia

Cada estilo de juego tiene su control: en los de disparo apunto con el mando, en los de vuelo muevo nunchuk y mando como si fueran alas... ¡hasta hay tres minijuegos para Wii MotionPlus!



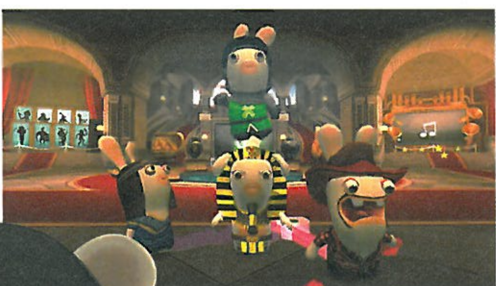


En las carreras, avanzamos con caminos con atajos, muchas trampas y items para lanzar a los rivales.



Las pruebas de plataformas se desarrollan en amplios escenarios 2D con zonas acuáticas como esta.

Cada prueba destila el sentido del humor típico de los Rabbids





Sólo para Wii MotionPlus

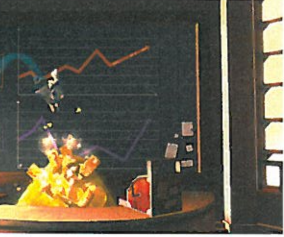
La quinta sala del museo, el Pescaditorium, alberga 3 minijuegos que sólo puedes jugar con Wii MotionPlus. ¡El control es ultrapreciso!



Esto es otra historia

Este conejo vestido de Napoleón es sólo uno de los vestuarios del juego. Hay más de 30, que van desde Cleopatra a un astronauta. Los vamos desbloqueando a medida que probamos minijuegos o descubrimos secretos.





ejemplo, una prueba de carreras puede consistir en llegar los primeros a la meta, y la siguiente el recoger sacos de dinero y llevarlos a nuestra reserva. Vamos, que **la variedad y la diversión** están aseguradas... mientras nos queden pruebas por descubrir. Y es que el mayor fallo del juego es que **sólo hay 23 minijuegos**. Aunque después nos esperan más sorpresas.

Ríete con ellos y de ellos

Además de los minijuegos en sí, el museo de 'Regreso al Pasado' incluye **minipruebas ocultas e items secretos** que desbloquean contenidos, como trajes para los Rabbids, un punto importante porque hace el juego atractivo incluso si una tarde no podemos quedar con nuestros amigos y queremos echarnos unas partidas en solitario.

Y eso, sin contar el otro gran valor del juego: lo gracioso que es. Desde el aspecto de **los Rabbids vestidos** de época a sus animaciones (sobre todo cuando sufren con resignación las más terribles perrerías), pasando por **los vídeos que introducen cada prueba**, el juego destila sentido del humor. Y es que hay "party games" más completos o largos, pero en cuanto a diversión, este está a la altura de los mejores.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Sí, los Rabbids con indumentarias históricas son graciosos, sobre todo por sus buenas animaciones.

Diversión ★★★☆

Los minijuegos son buenos y variados, y además ganan con el sentido del humor de los Rabbids.

Multijugador ★★★☆

Pues es la esencia del juego, como buen "party game"... y con la novedad de incluir modo online.

Duración ★★☆☆

A pesar de los extras y las sorpresas, se echa de menos un mayor número de minijuegos.

Lo mejor y lo peor

Minijuegos divertidos acompañados por secretos y extras bastante atractivos.

¡Son pocos minijuegos! Aunque los secretos del museo lo compensan un poco.

Nuestra opinión

Los Rabbids dominan los "party games"

Los Rabbids vuelven con el primer "party game" con modo online, minijuegos divertidos y una ambientación histórica muy graciosa. El pero es que el número de minijuegos resulta un pelín escaso, lo que resta duración.

Te gustará...

Más que... Rabbids TV Party

Menos que... Wii Party

Puntuación Final



85



elegante elefante volador
zombie triste flotante
SUPER SCRIBBLENAUTS™
TU IMAGINACIÓN: INFINITAS SOLUCIONES
pollo espacial chiflado
tiburón chiflado furioso
elefante deportista hiperactivo
dinosaurio verde enfadado
www.SuperScribblenauts.com
NINTENDO DS™
12
www.pegi.info
SUPER SCRIBBLENAUTS software © 2010 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by 5TH Cell Media, LLC. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.
SCRIBBLENAUTS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)
WB GAMES



- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: 2K Play
- Jugadores: De 1 a 4
- Idioma: Textos en castellano / Voces en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHUK

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

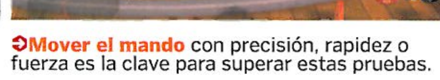
ALTAVOZ

ONLINE

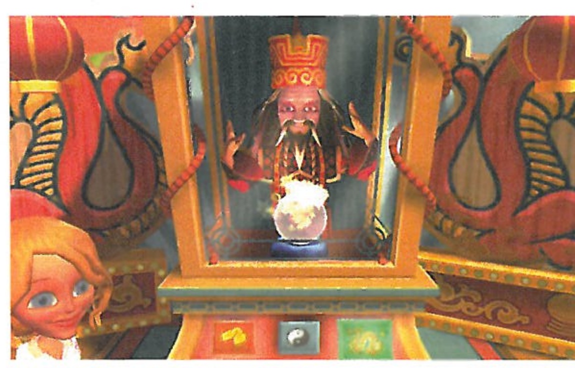


Esta feria esta compuesta por 30 casetas, o minijuegos, muy sencillitos... pero cuya dificultad va en aumento si los superamos.





Mover el mando con precisión, rapidez o fuerza es la clave para superar estas pruebas.



No olvides canjear los tíckets que vas ganando. Hay atracciones a las que sólo puedes acceder utilizándolos.

UN "PLUS" DE ATRACCIONES

Carnival ¡Nuevos juegos de Feria!

Señoras y señores, llegan los minijuegos con Wii MotionPlus.



EL DATO
Las más de 30 atracciones ocultan 350 premios, desde piedras lunares a robots o botas espaciales

Tras el enorme éxito de ventas del primer «Carnival Juegos de Feria», y de los 'Party games' en general, era sólo cuestión de tiempo que nos llegara esta nueva entrega. Pero ojito, porque esta vez tenemos **más de 30 minijuegos,** un montón de premios chulos y... el extra MotionPlus.

¡Cuantos más mejor!

Todas las pruebas son nuevas, aunque mantienen el espíritu de la primera parte: lanzamos pelotas para romper platos, encestamos balones en una canasta móvil, conducimos coches de choque o atrapamos bichitos. Todas **retan nuestra habilidad**, pues tenemos que balancear el mando, o agitarlo deprisa, o apuntar... Y, si además usamos **Wii MotionPlus**, entonces la precisión es máxima. Y ten por seguro que en algunos retos lo vas a necesitar.

La mecánica es muy sencilla, ha sido pensada par todo tipo de públicos, y además todas las pruebas permiten **4 jugadores simultáneos**. La ambientación sigue siendo tan simpática como siempre, y su diversión fácil y rápida hacen de los nuevos juegos de feria un 'party game' ideal para disfrutar con los peques en familia cualquier tarde.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Una nueva colección de minijuegos de feria, sencillita de jugar y pensada para que los peques la disfruten con sus amigos y familiares. Jugones más experimentados, abstenerse.





12
www.pegi.info
¡DETÉN EL AVANCE DEL AMANECER OSCURO!
Detén el avance del amanecer oscuro.
Embárcate en una aventura épica.
Llama a tu Djinn para ganar la batalla.
Usa tus poderes para superar obstáculos.
¡Salva el mundo!
NINTENDO DS
Golden Sun
DARK DAWN
Forge
Nintendo
www.nintendo.es
NINTENDO DS
© 2010 Nintendo/CAMELOT. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2010 Nintendo.





Tipo de juego: Lucha

Compañía: THQ

Jugadores: De 1 a 8

Idioma: Textos en castellano / Voces en inglés

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO





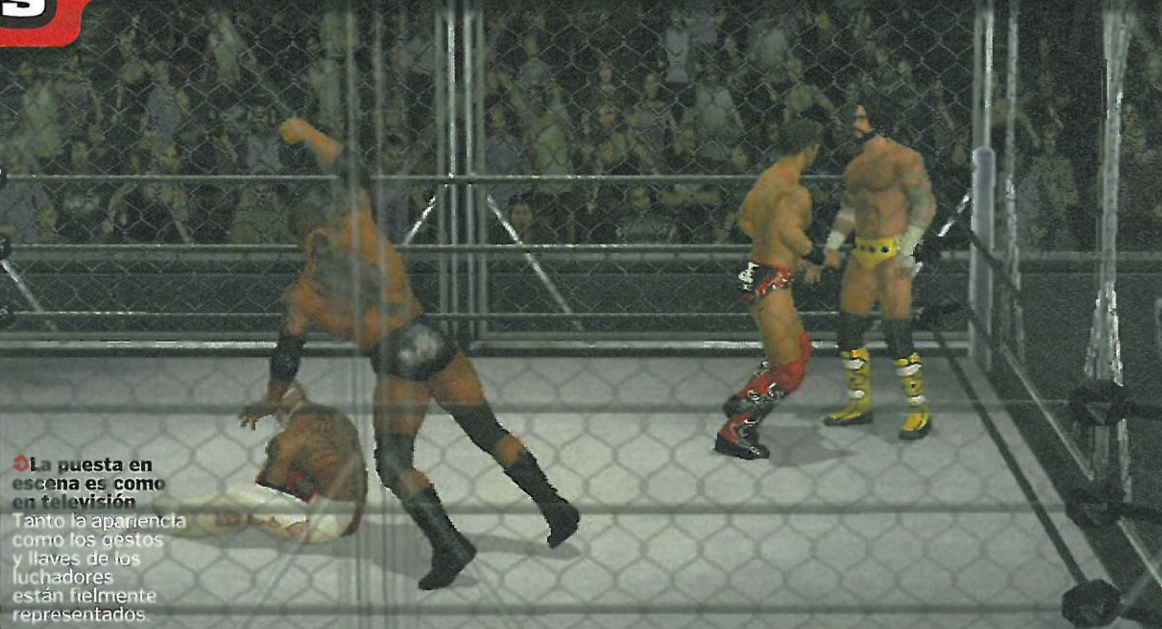








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



La puesta en escena es como en televisión Tanto la apariencia como los gestos y llaves de los luchadores están fielmente representados.



Cada luchador tiene su estilo, tendrás que aprenderte todos sus golpes y llaves.



Fuera del ring hay momentos divertidos. Podrás discutir y tomar el pelo a tus contrincantes o desafiarles a un combate.

EL TÍTULO TE ESPERA... OTRA VEZ

WWE Smackdown vs Raw 2011

Desde sus piques en vestuarios a los combates por el título, con este juego revivirás cada momento de la lucha televisiva.

Un año más, el juego de la WWE nos trae a **todas las Superestrellas de RAW y Smackdown** y mantiene el sistema de combate sencillo pero versátil: **llaves personalizadas** para cada luchador y un montón de ataques que varían en función de nuestra posición y la del rival.

Elige pelea

Lo mejor vuelven a ser los **infinitos modos de juego**. Además de todos los tipos de combate del show televisivo , hay un nuevo **'modo Universo'** en el que el calendario de combates cambia en función de nuestras victorias o derrotas. Hay nuevos capítulos de **'Road to Wrestlemania'** protagonizados por luchadores carismáticos (El Enterrador, John Cena, Christian, Jericho y Rey Mysterio) , y se mantiene el 'modo Creación', que permite **crear de cero un luchador** eligiendo su aspecto y estilo de lucha. Hasta puedes imaginar una historia y crear las escenas de vídeo.

Sin embargo, el juego ha perdido la tercera división de luchadores, la ECW. Y, en general, **faltan novedades** en un título que refleja cada detalle del wrestling, pero se parece demasiado a la entrega anterior.

EL DATO
Puedes crearte un luchador con el editor del juego, o elegir uno entre los 65 reales que ofrece

Puntuaciones





Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Como cada año, el juego oficial de la WWE calca el espectáculo televisivo con un estilo de lucha sencillo pero con posibilidades. Sin embargo, esta edición ofrece pocas novedades.

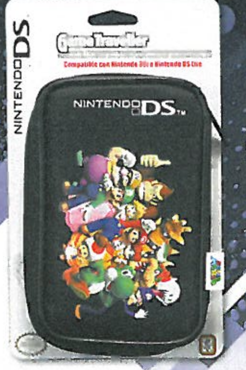


Total 85

ardistel
Feel the experience











▶ BOLSA NDS 805 ▶ BOLSA HK 12 ▶ BOLSA HK 805 ▶ ESTUCHE HK 500 ▶ BOLSA XL501

PARA XL™

▶ SMART PACK XL



PACK PLATINUM XL ◀






▶ ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN (Disponible en negro)

▶ CARRY ALL



▶ MOCHILA NW140






Feel the experience



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: LucasArts
- Jugadores: De 1 a 4
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

CONTROLA TU LADO OSCURO

Star Wars El Poder de la Fuerza II

Combina los poderes de un Sith y un Jedi para convertirte en el guerrero más poderoso de la galaxia.

Hace ya un par de años que llegó a nuestras Wii un título de 'Star Wars' en el que manejábamos a un discípulo de Darth Vader consumido por el lado Oscuro. Ahora, esta nueva aventura retoma el punto en que acabó aquella primera parte (tranquilo, no te vamos a "spoilear"), donde manejamos al "recuperado" Starkiller que **escapa de los Sith para esclarecer la verdad** de lo que le ha ocurrido.

¡Que la fuerza te acompañe!

Nada más empezar ya tienes a todas las tropas del Imperio pisándote los talones, incluido el mismísimo Darth Vader (¡contento le tienes al hombre!). Aún así no tienes nada que temer, estás cubierto por dos buenas armas: tu mando y tu nunchuk. Con ellos puedes desplegar una **gama de poderes sobrecogedora**. Desde acciones mentales, como la telepatía o el poder de persuasión, a otras más físicas, como esquivar balas o lanzar ráfagas de energía. Según avances, conseguirás hasta **20 habilidades nuevas** y eso por no hablar de los **dos sables de luz** que manejas con el mando, y que te ofrecerán máxima versatilidad: hay 8 diferentes y según los alternes conseguirás diferentes combos.

Con todo este arsenal de poderes te enfrentas a un **beat'em up en toda regla**, de los de avanzar y repartir sablazos. Lo bueno es que la puesta en escena y la banda sonora nos trasladan inmediatamente al universo Star Wars. Los controles funcionan bien la mayor parte del tiempo, con el mando llevando el peso de la espada y el nunchuk el de los poderes de la Fuerza. Además, hay un modo para cuatro jugadores tipo 'Smash Bros.' pero, aunque alabamos el intento, se queda algo corto.

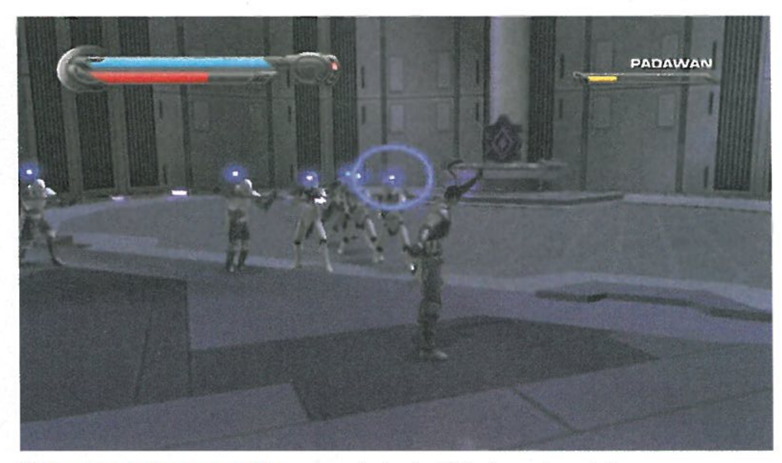
En realidad solo hay una cosa que puede echarte para atrás: la **duración**. A un jugador medio no le llevará más de 6 horas acabarlo.

EL DATO
8 sables de luz diferentes y cerca de 20 habilidades distintas en tu lucha contra Darth Vader





Mando y nunchuk se alían para proporcionarnos poderes mentales (telepatía, persuasión...) y físicos, como los rayos de energía, hasta 8 sables láser...



El poder de la persuasión es una de las habilidades más prácticas para enfrentarte imperio. Al emplearla, los enemigos se eliminan entre sí.



LOS MEDIDORES se dividen en energía, fuerza y rabia, y todos ellos se regeneran con el tiempo.

LOS ENEMIGOS atacan en grupo y son de todos los tamaños. ¡Combina fuerza y destreza!

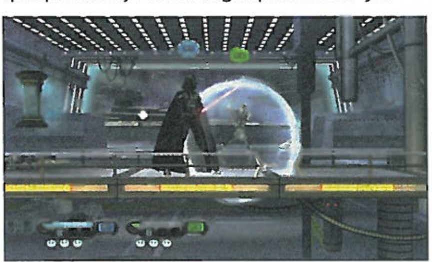
Manejando los poderes

Tienes a tu disposición una amplísima gama de ataques, con los que encargarte de los numerosos enemigos. Pero no quites ojo a los medidores.

Es una aventura fiel a la saga y repletita de acción, aunque algo corta

Llama a tus amigos, es hora de batirse en duelo

La versión de Wii cuenta en exclusiva con un versus competitivo de 4 contra 4 al más puro estilo «Super Smash Bros». Decide qué personaje de la saga quieres ser y...





¡Mira cómo controlo la fuerza!

Mientras presiono C, apunto a un enemigo para agarrarlo y lo zarandeo de un lado a otro moviendo el mando. Agito el nunchuk y lanzo ráfagas de energía. O bien, sigo las acciones que aparecen en pantalla para ejecutar golpes increíbles.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Las cinemáticas son impresionantes, y el entorno Star Wars luce bien y se oye mejor.

Diversión ★★★☆
Si has jugado a la primera parte, te parecerá igual de divertido. Los controles, bien el 90% del tiempo.

Multijugador ★★☆☆
Modo duelo para 4 jugadores, pero algo flojillo. Por otro lado, se echa de menos un cooperativo.

Duración ★☆☆☆
Entre 5 y 6 horas, pues no es muy difícil. Eso sí, puedes volver a jugarlo para conseguir los extras.

Lo mejor y lo peor

Las habilidades del protagonista, la ambientación, y el desarrollo de la historia.

Para la próxima, con Motion Plus. No es fácil, pero aun así es un juego muy corto.

Nuestra Opinión

El último Star Wars, pero no el definitivo

Un título Star Wars muy correcto. Buena estética, movimientos bajo control y variados, desarrollo ágil y fácil de seguir... el único reproche es la duración, que necesitaría unas cuantas horas más... y el MotionPlus.

Te gustará...

Más que...



Star Wars

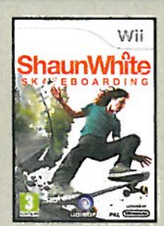
Menos que...

No More Heroes 2

Puntuación Final







3

Tipo de juego: Deportivo

Compañía: Ubisoft

Jugadores: De 1 a 4

Idioma: Textos en castellano / Voces en castellano

Precio: 50,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

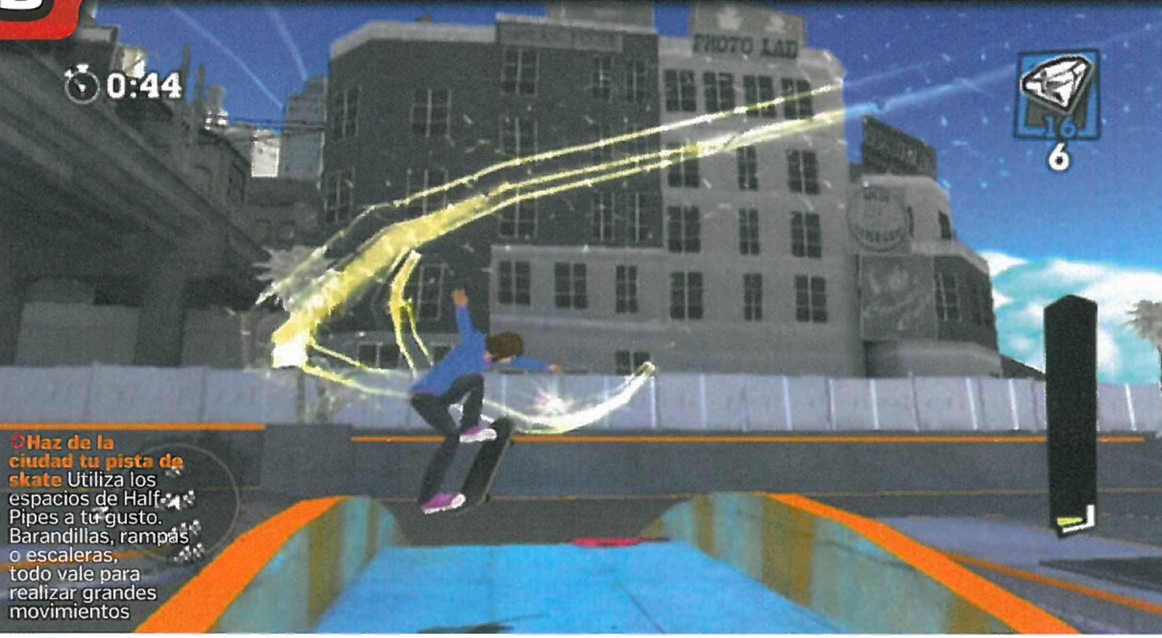
FUNCIONES DEL MANDO







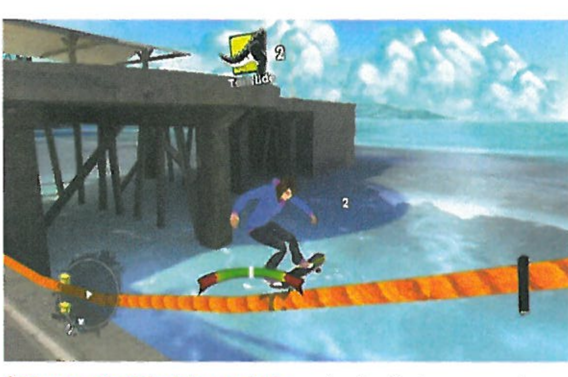

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



Haz de la ciudad tu pista de skate Utiliza los espacios de Half-Pipes a tu gusto. Barandillas, rampas o escaleras, todo vale para realizar grandes movimientos



Llena el escenario de color para conseguir más puntos y desbloquear objetos y desafíos.



Mueve el stick del nunchuk y pulsa los botones para hacer con facilidad una gran variedad de trucos espectaculares.

SALTA DEL SNOW AL SKATE

Shaun White Skateboarding

Si la ciudad parece dormida, despiértala con tu tabla.



EL DATO
A lo largo de la aventura vamos aprendiendo más de 80 trucos de skate reales

Tras protagonizar los dos juegos de snowboard más famosos de Wii, Shaun White se pasa al skate. Shaun, un crack también del monopatín, protagoniza un título en el que, gracias a **un asequible control**, ponemos la ciudad patas arriba con nuestra tabla.

El skate es vida

En el modo un jugador vamos afrontando cientos de desafíos que nos servirán para avanzar en la historia. Si los hacemos bien, los grises escenarios urbanos se cubrirán de **grafitis de colores** a nuestro paso y obtendremos mejores tablas, equipaciones, temas musicales... y aliados, pues hay **8 personajes desbloqueables** con los que podemos jugar. Y todos se controlan la mar de bien: moviendo **el stick del nunchuk** hacemos trucos espectaculares con facilidad. Es más, si tienes la **Wii Balance Board**, puedes jugar con ella y la experiencia es similar a salir a la calle a patinar... y también bastante cansada, ¡al final recurrirás al mando otra vez!

Esta sencillez en el control hace que Shaun White no suponga un gran desafío, pero también es verdad que es **muy agradable de jugar**, y que, además, incluye un editor de escenarios que alarga su duración.

Puntuaciones



Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★★

Valoración

Shaun White nos trae la versión más desenfadada y colorista del skate, un juego en el que cualquiera puede hacer trucos impresionantes en poco tiempo. ¡Ideal para novatos!



Total 82


Wii
FAMILY TRAINER
Treasure Adventure
DISPONIBLE SOLO O CON
ALFOMBRILLA ESPECIAL DE JUEGO
USK ab 0 freigegeben
7
www.pegi.info
BANDAI
BANDAI NAMCO Games
LICENSED BY
PAL Nintendo
Family Trainer™ Treasure Adventure & © 2010 NAMCO BANDAI Games Inc. "Family Trainer" is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. Bandai is a brand of Namco Bandai Games.



Tipo de juego:
Deportivo
Compañía:
2K Sports
Jugadores:
De 1 a 4
Idioma:
Textos en castellano
Voces en inglés
Precio:
29,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHUK PUNTERO VIBRACIÓN







SENSOR MOVIMIENTO ALTAVOZ ONLINE



Todas las estrellas de la NBA se ven las caras en un juego que permite control con mando y nunchuk o con mando clásico (que funciona mejor).



Los gráficos son realistas, ofrece buenas animaciones y los jugadores son reconocibles.



El juego incluye 10 desafíos en los que debemos emular hazañas de Jordan. Aunque parezca mentira, fueron reales.

PURA HISTORIA DEL BASKET

NBA 2K11

El simulador de la NBA más completo del mundo vuelve con las plantillas actuales... y un homenaje a Michael Jordan.



EL DATO

Podrás tomar el control de los Chicago Bulls de Jordan en 8 temporadas históricas

Tras años sin presencia en los videojuegos, **Michael Jordan,** el mejor jugador de basket de la Historia, regresa por todo lo alto en este «NBA 2K11» que, además de reflejar **la competición de este año**, trae un modo de juego inspirado en este mítico jugador

La edad de oro

El juego permite recrear el actual campeonato al detalle (incluso actualizando plantillas por internet), y además incluye un modo de juego compuesto por **diez desafíos** en los que tendremos que repetir sus hazañas históricas tal cual ocurrieron, como anotar más que Dominique Wilkins o marcarle 63 puntos en un partido a los Celtics.

Y, como siempre, viene sobrado de opciones, incluyendo un modo en el que dirigimos **la carrera de un "rookie"** o la posibilidad de compartir online estadísticas y jugadores.

Los peros, por desgracia, surgen a la hora jugar. Aunque los gráficos cumplen, con jugadores reconocibles y buenas animaciones, el control con **el mando de Wii es poco preciso**, sobre todo porque tenemos que agitarlo para tirar. Por eso, mejor usa el **mando clásico** y disfrutarás de verdad de los partidos.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Como cada año, el nuevo NBA 2K nos trae un perfecto reflejo del actual campeonato, con el plus del homenaje a Jordan. Lástima que el poco pulido control le reste atractivo.



Total 77


Ser villano es muy divertido
GRU
MI VILLANO FAVORITO
El videojuego oficial de la película
¡YA A LA VENTA!
3
www.pegi.info
12
www.pegi.info
NINTENDO DS
Wii
UNIVERSAL
D3PUBLISHER
Despicable Me™: The Game is a trademark and copyright of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All rights reserved. Game and Software ©2010 D3. Inc. Game © 2010 NAMCO BANDAI GAMES Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Distributed by Namco Bandai Partners SAS. D3Publisher is a brand of Namco Bandai. All rights reserved.
Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. All rights reserved.



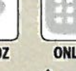


- Tipo de juego: Acción
- Compañía: EA Games
- Jugadores: De 1 a 4 (4 online)
- Idioma: Textos en castellano. No tiene voces
- Precio: 50,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

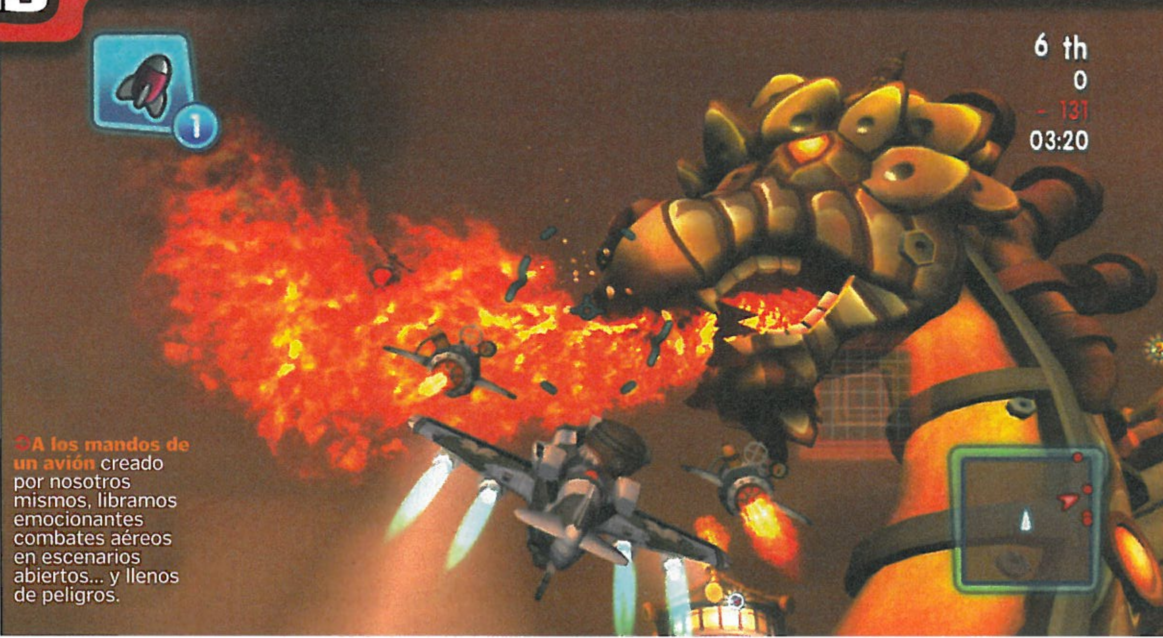
FUNCIONES DEL MANDO







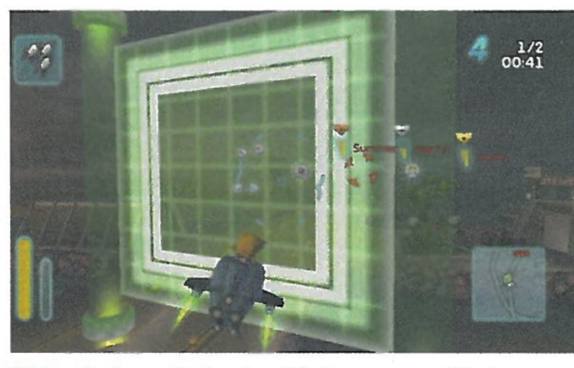

NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



A los mandos de un avión creado por nosotros mismos, libramos emocionantes combates aéreos en escenarios abiertos... y llenos de peligros.



Los items especiales, como armas, escudos o sistemas anti-radar, nos dan mucha ventaja.



Además de combates, también hay carreras. Y todo en partidas para hasta cuatro jugadores simultáneos.

PEQUEÑOS ÍDOLOS DEL AIRE

MySims Skyheroes

Los mejores pilotos de combate se fabrican sus propios aviones y son muy cabezones... ¡sí, son los MySims!

Los MySims ya han hecho de espías, han vivido aventuras o han pilotado coches, y siempre en juegos sencillos y divertidos para todos los públicos. Ahora repiten la jugada en un título de combate aéreo en el que **construimos nuestro propio avión** y disfrutamos de partidas multijugador.

EL DATO
Cada avión tiene siete partes, y hay decenas de piezas intercambiables con las que sustituirlas

¡Puedo volar!

«MySims SkyHeroes» nos pone al mando de minicazas de combate muy **fáciles de pilotar**: con el stick del nunchuk maniobramos con total libertad por los escenarios abiertos del juego, y con el mando apuntamos y disparamos. En el modo historia nuestra misión es detener al malvado pirata aéreo Marcobus y sus secuaces, cumpliendo **misiones fáciles** y sencillas como acabar con todos los enemigos del escenario.

Pero la miga del juego está en el **modo multijugador**: ya sea a pantalla partida u online, hasta 4 pilotos nos picamos en combates o carreras aéreas en las que usamos **items especiales** como armas, escudos, invisibilidad... Con lo sencillo que es volar, todo el mundo se divierte desde la primera partida. Y como vamos desbloqueando nuevas piezas para los aviones, el juego da para unas cuantas tardes de diversión.

Puntuaciones



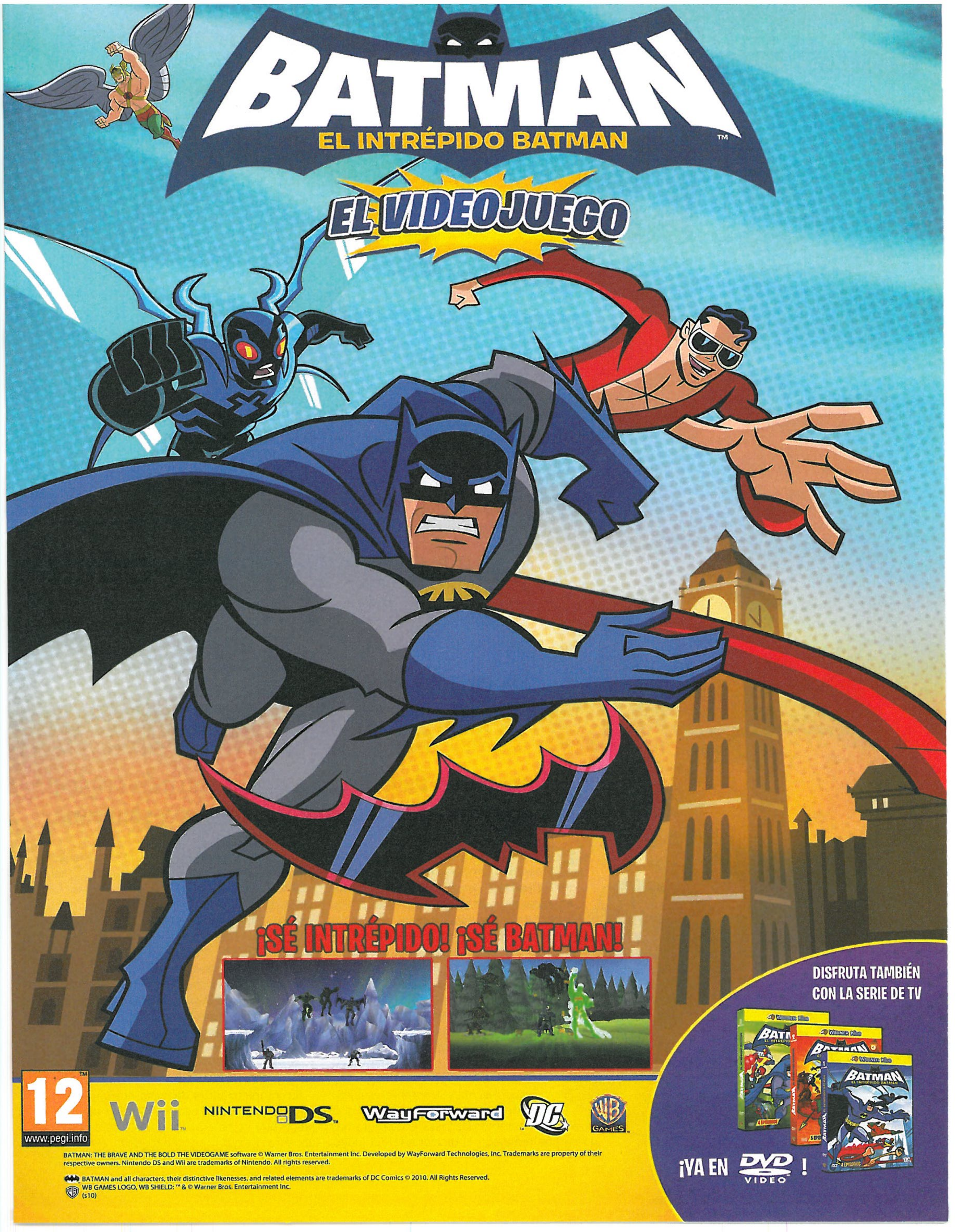
Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Manteniendo su espíritu de sencillez de manejo y diversión directa, los MySims protagonizan ahora batallas aéreas para todos los públicos que ganan mucho jugando en compañía.



Total 75



BATMAN
EL INTRÉPIDO BATMAN
EL VIDEOJUEGO
¡SÉ INTRÉPIDO! ¡SÉ BATMAN!
DISFRUTA TAMBIÉN CON LA SERIE DE TV
¡YA EN DVD VIDEO!
12
www.pegi.info
Wii
NINTENDO DS
WayForward
DC
WB GAMES
BATMAN: THE BRAVE AND THE BOLD THE VIDEOGAME software © Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by WayForward Technologies, Inc. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo. All rights reserved.
BATMAN and all characters, their distinctive likenesses, and related elements are trademarks of DC Comics © 2010. All Rights Reserved.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)



- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Warner Bros.
- Jugadores: 1
- Idioma: Textos en castellano / No tiene voces
- Precio: 41, 00 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE (Wi-Fi)

LA IMAGINACIÓN ES PODER

Super Scribblenauts

Regresa en formato 'super' el juego más original de Nintendo DS: imagina, escribe y soluciona.

Super Scribblenauts» vuelve a DS para ofrecernos otro buen montón de puzles que solucionar con la ayuda de **nuestra imaginación y un diccionario**. Esta original aventura te propone escribir el nombre de un objeto, animal o personaje, para que aparezca en pantalla y te ayude a atravesar las **120 fases del juego**.

Infinitas soluciones

La única condición para que el editor reconozca lo que escribimos es que no sean nombres de personas, marcas registradas o cosas inapropiadas... el resto ¡vale casi todo!

Cuando escribas su nombre, el objeto se materializará, e interactuando con él solucionaremos las fases. Los programadores han ampliado el diccionario del juego respecto a la primera parte, y le han añadido 10.000 adjetivos con los que modificar los objetos. Además, ahora las fases tienen un planteamiento más sencillo, indican qué pasos quedan para solucionarlas e incluyen niveles en los que el objetivo es la creación de objetos con los adjetivos adecuados.

Pero lo mejor es el **nuevo sistema de control**, que ahora es mucho más cómodo y eficaz: funciona con la cruceta analógica y el lápiz táctil como puntero. Los gráficos y músicas son iguales que en la primera parte, pero sorprende ver la cantidad de **nuevas expresiones y comportamientos** para los humanos, animales y monstruos.

Su **completo editor de fases**, que permite intercambio online es otro añadido de un juego que se ha convertido en una de las apuestas más firmes para tu portátil.



Los gráficos son preciosos: conservan el toque de dibujo a mano del original.

Nada es imposible: por ejemplo escribe 'jirafa gigante y peluda' y... ¡voilà!

Tiene toda la magia del juego original... con el control muy mejorado

Escribe e interactúa

Jugar a «Super Scribblenauts» es muy sencillo. En la pantalla superior podemos leer qué tipo de enigma hay que solucionar. En la táctil escribimos los objetos que nos van a servir para la misión y luego interactuamos con ellos. Lo dicho, original y divertido.



EN LA PANTALLA superior aparecen datos sobre la fase y el nivel de dificultad.

PARA OBTENER las 'starites' tenemos que solucionar los retos en un tiempo limitado.

Compra pistas y soluciones

Ahora no tienes excusa para quedarte bloqueado. «Super Scribblenauts» incluye un modo de ayuda en el que comprar pistas con el dinero obtenido en los niveles anteriores. Dependiendo de lo importante que sea la ayuda, será más o menos cara... ¡pero ten por seguro que esta vez no te quedarás atascado en ninguna fase!





Cruceta y lápiz táctil

El lápiz táctil lo usamos para mover la cámara y como puntero, pero ahora Maxwell corretea por los escenarios al estilo clásico, pulsando la cruceta de control de nuestra Nintendo DS.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Son iguales que en la primera entrega: su estilo de dibujo a mano sigue colorido y vistoso.

Diversión ★★★★
La mecánica de juego es brillante, y ofrece gran variedad de puzles y retos. ¡Diversión asegurada!

Multijugador NO TIENE
Podemos crear niveles originales e intercambiarlos online, pero no tiene modo multijugador.

Duración ★★★★
Cada fase hay que jugarla cuatro veces para completarla a la perfección, así que imagina...

Lo mejor y lo peor

- Mejorado el sistema de control, no hay excusa para no descubrir este original juego.
- Algunos puzles son muy rebuscados y otros son extremadamente fáciles.

Nuestra Opinión

Este Super le viene que ni pintado

A la primera parte solo le faltó un buen control para ser un juego genial, por lo que este «Super Scribblenaut» es indispensable para los amantes de los retos largos y difíciles... y muy imaginativos. Uno de los grandes de DS.

Te gustará...

Más que...



Scribblenauts

Menos que...

El Prof. Layton y el Futuro Perdido

Puntuación Final







Tipo de juego: Estrategia

Compañía: EA

Jugadores: 1 Jugador

Idioma: No tiene voces / Textos en castellano

Precio: 40,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS







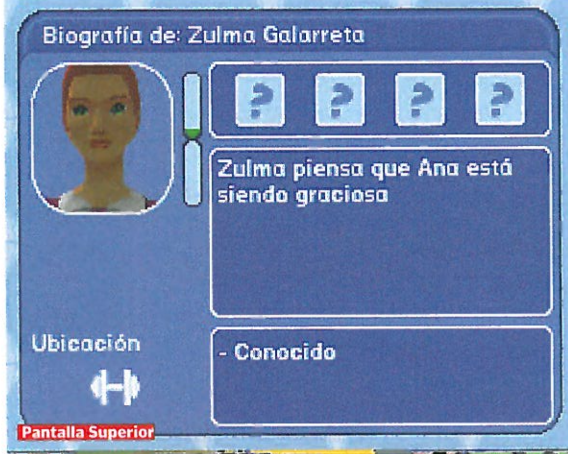

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Desde comer y dormir a la relaciones sociales más complejas, la vida de nuestro Sim es completísima.



El editor de personajes nos permite elegir sexo, color de piel, rasgos y vestimenta.





Damos órdenes a nuestro Sim mediante los menús táctiles. Botónes y cruceta sirven para mover la cámara.

LA VIDA DE TUS SUEÑOS

Los Sims 3

Comer, dormir, comprar, divertise, relacionarse, enamorarse... Esto es lo que se dice un "simvivir".

Con EA volcada en sus MySims para las consolas de Nintendo, resulta que llevábamos 5 años sin un juego de los Sims en DS. Pero la espera ha merecido la pena: **«Los Sims 3» vuelve a la esencia del original**: intentar que nuestro Sim sea feliz.



EL DATO

El juego incluye 9 "karma powers", 6 positivos y 6 negativos, que desbloqueamos poco a poco

¡Así es la vida!

Primero creamos a nuestro personaje y después, gracias a los menús táctiles, **dirigimos su vida** en la ciudad 3D del juego: desde sus necesidades básicas (comer, descansar, asearse) a la decoración de nuestro hogar, la elección de empleo o las relaciones sociales. Para equilibrar todos estos aspectos hay que cumplir metas concretas, como **hacer amigos, mantener una relación de pareja** o aprender habilidades para mejorar en nuestra profesión.

Como novedad están los "karma power", habilidades fantásticas que nos permiten cambiar la época del año o aprender profesiones en un instante. Y, aunque es verdad que el desarrollo es lento porque **hay que repetir rutinas diarias** y que faltan opciones online o multijugador, al juego le sobran profundidad y posibilidades para engancharnos.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Vuelven los Sims con su millar de opciones para vivir e intentar ser felices. Faltan modos online o multijugador, pero es un juego de estrategia largo y completo.

Total 80







- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Warner Bros Games
- **Jugadores:** 1 jugador
- **Idioma:** Voces en castellano; Textos en castellano
- **Precio:** 40,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE



Los enemigos finales son descomunales, y es aquí donde debemos lucir nuestros devastadores ataques en equipo.



La estética de escenarios y personajes es muy fiel a la serie original, o sea, comiquera a tope.



Para alternar a los héroes, los tocas directamente sobre la táctil; haz lo mismo para cambiar las armas que lleva Batman.

DS

¡LA UNIÓN HACE LA JUERGA!

Batman
El Intrépido Batman

Héroes y villanos se dan cera en un plataformas trepidante.



EL DATO

Incluye más de 8 aliados, y puedes controlar a Bat-Mite en Wii si conectas las 2 versiones por Wi-Fi

Ya está Joker llamando la atención, y con él, los mayores enemigos de Batman. Menos mal que nuestro héroe tiene sus contactos en el mundillo del cómic, y se ha traído a aliados como **Robin, Aquaman o Green Lantern** para recordarles quién manda aquí.

Colegas del curro

Después de pasearse por Wii, la pandilla de DC Comics nos trae una **aventura 2D** más enfocada en las plataformas, aunque no exenta de combos, jefes enormes y algunas fases de matamarcianos. Desde la Batcueva, eliges un nivel (como Gotham, la isla de los dinosaurios o el laboratorio espacial) y te pones a persegir al malo de turno (Catwoman, Clock King, Doctor Polaris, etc.). Para ello, **vas alternando a Batman con un aliado**, según el obstáculo que debas sortear: Plastic Man usa sus manos martillo, Blue Beetle puede revolotear y cargar disparos... Pero lo que más mola es unir fuerzas para lanzar ataques en equipo.

A pesar de un **control algo tosco**, la variedad de acciones va aumentando gracias al amplio arsenal; de la pistola de garfios pasas a los batarangs, la espada o los disfraces.

Eso sí, la aventura es **muy cortita**, pero los desafíos le dan más chicha a este cómic viviente.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆

Valoración

Un arcade breve pero vibrante, que mezcla plataformas y peleas al estilo de los juegos de acción más clásicos. Aun así, tiene sus limitaciones, sobre todo en control y duración.

Total 82

WiiWare







Nuestra selección de las novedades y estrenos para disfrutar a tope.



3 APUESTAS DE PLATAFORMAS

NYXQUEST

EL JUEGO DE LOS DIOSES
En este brillantísimo plataformas debes rescatar al caído Ícaro. Un juegazo español en WiiWare.

AND YET IT MOVES

EL MUNDO GIRA
Y tú lo diriges: inclina el mando para girar el escenario y dejarte caer en otro juego de saltos único.

LOST WINDS 2

VIENTO HELADO
El trío de plataformas magistrales se completa con este juego en el que dominamos el viento.



Sonic vuelve a sus orígenes con una aventura completamente 2D.

Wii | 1500 Puntos | Ya disponible

SEGA | Plataformas | +3 años | 1 Jugador | Castellano

Sonic
The hedgehog 4 Episode 1

Sonic vuelve a las plataformas 2D en un juego que recupera sin prejuicios la mecánica de sus aventuras de Mega Drive. Tampoco cambia el ritmo frenético de su desarrollo: Sonic recorre los escenarios como un rayo, acabando con los enemigos con su ataque spin-dash (salta y se lanza directamente contra ellos), saltando, rebotando en resortes y recogiendo anillos. Los cuatro escenarios del juego (un bosque, unas ruinas, un casino y una fábrica) están compuestos por niveles llenos de rutas alternativas y secretos, y recorrerlos es un placer gracias a un gran control con el mando en vertical. Se hace un poco corto... pero ya llegarán más capítulos.

Valoración ★★★★

Cómo descargar estos juegos

1 

Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2 

Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3 

Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4 

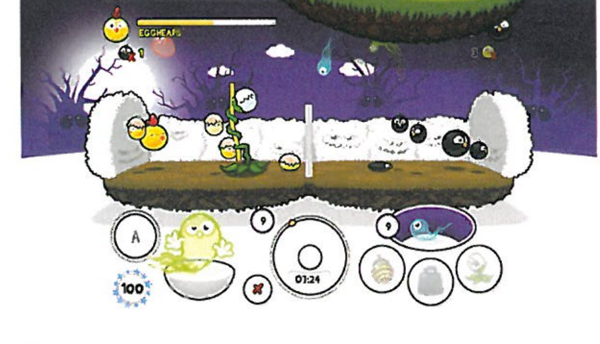
La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!



800 Puntos · Ya disponible

Tons of Bits | Estrategia | +3 años | 1-4 Jugadores | Castellano

Chick Chick Boom
Beaver Defense



Tienes un corral lleno de polluelos, y tu vecino otro. ¿Qué vas a hacer? ¡Pues acabar con los suyos!
En este juego de estrategia con pollos tienes que pensarte bien qué arma usar en cada movimiento y después afinar el pulso, pues también hace falta ser hábil apuntando con el mando. Tiene un modo para 4 jugadores que resulta de lo más divertido.



Valoración ★★★★

Hay 10 tipos de pollos y cada uno tiene armas y habilidades únicas. ¡Elige el tuyo y enfréntate a otros tres amigos!



800 Puntos · Ya disponible

ZALLAG | Velocidad | +7 | 1-8 J. | Castellano

Racers' Islands:
Crazy Arenas

Tiene carreras, tiene items para fastidiar al rival, y tiene multijugador...
Hasta 4 jugadores pueden pilotar en 5 modos entre los que se incluyen combates disparando y lanzando objetos o la captura de la bandera. Poco original, pero efectivo.



Valoración ★★



500 Puntos · Ya disponible

Hudson | Base de datos | +3 | 1 J. | Inglés

My Starry Night

Tu Wii se transforma en el firmamento, con más de 20.000 cuerpos celestes.
Este observatorio permite cambiar ajustes como la latitud y la longitud del observador o la velocidad a la que transcurre el tiempo, además de incluir rutas temáticas en busca de estrellas, nebulosas o constelaciones. Perfecto para astrónomos, aficionados o no.



Valoración ★★★

TOP 10 DESCARGAS

Estos son los juegos de WiiWare más descargados del mes, según la información extraída de la web oficial de Nintendo.



1 Sonic The Hedgehog 4 Episode 1 .... N

El indiscutible prestigio del erizo y la calidad del juego han catapultado a Sonic al primer puesto de la lista.



2 Robox .... N

Otro éxito del software español: esta mezcla de saltos, exploración y puzles sólo se ve superada por la estrella de SEGA.



3 UNO .... N

La versión del juego de cartas lleva meses entre los más descargados. ¿Será porque es compatible con WiiSpeak?

4 Zombie Panic in Wonderland .... N
5 TV Show Kings 2 .... N
6 Pub Darts .... N
7 Aventura en la Isla Perdida .... N
8 My Aquarium .... N
9 Mahjong .... N
10 My Starry Night .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual

DSiWare



Nuestra selección de las novedades y estrenos para disfrutar a tope.

3 APUESTAS DE TODO TIPO



10 SECONDS RUN

¡¡¡SALTA!!!
Tienes 10 segundos para llegar a la salida de cada nivel... ¡corre, y salta, que no llegas!

POP ISLAND

CARRERAS LOCAS
En un mundo de color y con gráficos preciosos. La secuela, «Paperfield», es igual de bueno.

SOUL OF DARKNESS

AVENTURÓN
En 2D, con magia, monstruos y toques de rol. Muy al estilo de «Castlevania», gran referente.



Big John Games | Acción | +7 años | 1 Jug. | Castellano

Thorium Wars

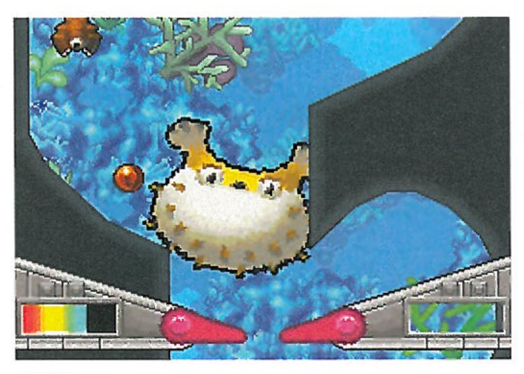


Las máquinas han vuelto a atacar a la humanidad. Te toca pilotar vehículos de tierra, mar y aire para detenerlas.
En este juego de acción 3D nos enfrentamos a decenas de enemigos mecánicos, en extensos escenarios y pilotando una amplia variedad de tanques, aviones y overcrafts futuristas. Lo mejor es que podemos elegir con qué tipo de vehículo superar cada una de sus 12 misiones: con cada uno se juega diferente y el control (a elegir entre cruceta y pantalla táctil) es bueno en todos. ¡Acción de calidad para tu DSi!





Diversos tipos de cazas, tanques y overcrafts están a nuestra disposición en este impresionante juego de acción 3D.





ArtePiazza | Pinball | +3 años | 1 Jugador | Inglés

Go Series Pinball Attack

Este pinball casi parece un juego de naves, pero no disparas: lanzas la bola.
La pantalla se desplaza hacia arriba y con la bola golpeamos a los malos que aparecen. Lástima que el comportamiento de la bola no sea muy realista, lo que reduce la diversión.

Valoración ★★★★





Vogster | Acción | +7 años | 1-2 J. | Inglés

Music On Playing Piano

La pantalla táctil se convierte en el teclado de un piano, y el stylus en tus dedos.
En este juego, hay que tocar la tecla exacta cuando el indicador pase sobre ella para que suene la nota. Es divertido, pero sólo incluye 15 temas, que además son clásicos populares.





Consola Virtual





Una selección de las mejores recreativas disponibles para descarga.

5 Arcades que hicieron historia

01 Golden Axe

SEGA 900 Puntos 1-2 Jugadores +12 años

Elige entre un bárbaro, un enano y una amazona y recorre un mundo de magia y espada librándote de los monstruos que te salen al paso. Uno de los mejores beat'em ups de la historia, no debe faltar en tu colección.

02 Rygar

TECMO 600 Puntos 1 Jug. +7 años

Una curiosa mezcla de acción y plataformas en las que nos libramos de los malos lazándoles nuestro escudo mitológico. Todo un reto a nuestros reflejos.



03 Shinobi

SEGA 800 Puntos 1 Jug. +12 años

En esta obra maestra de SEGA somos un ninja que se libra de sus enemigos a medida que avanzamos lanzándoles shurikens, en niveles con dos planos de altura.



04 StarForce

TECMO 500 Puntos 1 Jug. +7 años

Un juego de naves tan clásico como divertido. Esquiva las hordas de enemigos y sus disparos, y trata de conseguir el ítem de doble disparo. ¡Muy divertido!



05 Space Harrier

SEGA 800 Puntos 1 Jug +7 años

Un arcade de disparos que sorprendió porque nuestro personaje volaba hacia el fondo de la pantalla. Hoy puede parecer feo, pero sigue siendo emocionante.



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Ya en plena campaña navideña, las compañías lanzan algunos de los mejores títulos del año. Ahora eres tú quien debe decidir entre tanto juegazo...



LAS APUESTAS DE ESTE MES

SONIC COLOURS

AÚN MÁS RÁPIDO
El erizo más famoso del mundo (perdónanos, espinete) vuelve con un plataformas sublime.

GOLDENEYE 007

MI NOMBRE ES...
Bond, James Bond. El mejor agente secreto del mundo protagoniza el mejor juego de disparos.

SUPER SCRIBBLENAUTS

IMAGINA QUE...
Escribes el nombre de un objeto o personaje, y aparece en pantalla. El juego más mágico de DS.



Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Chocolate, cereza, azul, verde y amarillo

Hay tres modelos de la portátil más vendida: DS Lite, que conserva la ranura para juegos de GBA; DSi, con cámara y acceso a la tienda virtual DSiWare; y DSi XL, una versión más grande y cómoda de DSi.

Plataformas

KIRBY SUPER STAR ULTRA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Kirby vuelve con una aventura genial en la que nos tragamos a los malos para copiar sus poderes. Lástima que sea corto.
Puntuación 85

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

CALL OF DUTY MODERN WARFARE MOBILIZED

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 J. (6 online)
La guerra moderna estalla con un juego espectacular en gráficos, genial en control y con multijugador de escándalo.
Puntuación 89

COP THE RECRUIT



Ubisoft · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Sé un poli y recorre a pie o en vehículos la ciudad de Nueva York en 3D. Técnicamente impresionante y muy divertido.
Puntuación 90

GTA CHINATOWN WARS (P)



Rockstar · 19,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, que derrocha profundidad y diversión. Sólo para +18... y ahora a un precio irresistible.
Puntuación 97

MEGAMAN ZERO COLLECTION



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Plataformas y acción al viejo estilo en una recopilación de las cuatro entregas de la serie Megaman Zero de GBA.
Puntuación 80

Deportes + Carreras



MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

TRANSFORMERS LA GUERRA POR CYBERTRON

Activision · 39,95€ · +12 años · 1-4 Jugadores
Una espectacular aventura de acción que llega en dos versiones: ¿quieres jugar con los buenos o con los malos?
Puntuación 79

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Una versión brillante de los duelos deportivos de estos dos "cracks". Pruebas geniales y un modo Historia muy profundo.
Puntuación 92

SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

BATMAN EL INTRÉPIDO BATMAN (N)

Warner · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Conviértete en Batman, y deja que Robin y colegas te echen una mano. Si tienes la versión de Wii, ¡nuevo personaje!
Puntuación 82

Aventura + RPG

CASTLEVANIA ORDER OF ECLESSIA



Konami · 19,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la accion y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles con funciones online.
Puntuación 90

CHRONO TRIGGER (P)



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

DRAGON BALL ORIGINS 2



Namco Bandai · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un desarrollo que mezcla acción, exploración y puzles más todo el carisma de 'Dragon Ball': una aventura de lujo.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



BATALLA ROLERA

RECIENTEMENTE han llegado a DS dos buenos RPG de calidad pareja. «Final Fantasy The 4 Heroes of Light», que vuelve a los orígenes con gráficos de ensueño, y «Blue Dragon Awakened Shadow», con diseños de Toriyama. Estaban condenados a enfrentarse.

Final Fantasy VS Blue Dragon



▲ Bella estética 'cel-shaded'.
▲ Buenos combates por turnos.
▼ Los textos están en inglés.
▼ Multijugador offline para 4.



▼ Típicos gráficos estilo anime.
▼ Sencillas peleas en tiempo real.
▲ Textos traducidos al castellano.
▲ Modo online y offline para 3.

DRAGON QUEST IX



Square-Enix · 39,95€ · +12 años · 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación 96

FINAL FANTASY THE 4 HEROES OF LIGHT



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Una interesante puesta al día del rol por turnos más clásico, con gráficos estilo dibujo y una historia con encanto.
Puntuación 82

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES (P)



Ubisoft · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Un juego de rol en el que los combates se resuelven como puzles. Quizá suene extraño, pero es magistral.
Puntuación 89

POKéMON EXPLORADORES DEL CIELO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2 online)
Si eres fan de la saga, te encantarán sus novedades. Y si no tienes ninguna entrega, es absolutamente recomendable.
Puntuación 89

POKéMON ORO Y PLATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99

POKéMON PLATINO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas.
Puntuación 95

SCRIBBLENAUTS



Warner · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego en el que resuelves los puzles como quieras: escribe el objeto que quieres usar... y aparece. Una maravilla.
Puntuación 88

SUPER SCRIBBLENAUTS (N)



Warner · 40,95 € · +12 años · 1 Jugadores
Aún mejor que el original, con un control más preciso, más palabras y la posibilidad de añadir adjetivos. Imprescindible.
Puntuación 90

ZELDA SPIRIT TRACKS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)
La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?
Puntuación 97



Varios

ACE ATTORNEY MILES EDGEWORTH



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vuelve una saga de culto, y ahora investigamos la escena del crimen además de interrogar. Pero, ojo, está en inglés.
Puntuación 83

EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 160 nuevos puzles en la aventura más misteriosa del Profesor... Y tiene unas escenas de vídeo alucinantes.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA CAJA DE PANDORA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Vuelve Layton con una presentación más cuidada y 150 nuevos puzles. Genial, pero no sorprende como el primero.
Puntuación 92

EL PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible.
Puntuación 93

JAM WITH THE BAND



Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 Jugadores
Nintendo presenta el juego musical más completo del universo: cantas, tocas, compones.... y compartes por internet.
Puntuación 87

LAST WINDOW



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La secuela de «Hotel Dusk» es otra novela interactiva en la que interrogamos, exploramos y resolvemos puzles.
Puntuación 89

PICROSS 3D



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Elimina cubos para revelar figuras en un puzle con lo mejor del 'Buscaminas' y los sudokus. Y tiene un editor de puzles.
Puntuación 85

STYLE BOUTIQUE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

TETRIS PARTY DELUXE



Nintendo · 30,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

WARIO WARE D.I.Y.



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
90 microjuegos tan graciosos como siempre... y un editor para que crees los tuyos o te los bajes de internet.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

Un mes más, Mario domina en Wii y los Pokémon en DS. Pero seguro que con las novedades navideñas cambiará la cosa.

Wii



1. Super Mario Galaxy 2 .... Sube
2. Metroid Other M .... Sube
3. New Super Mario Bros. Wii .... Baja
4. Mario Kart Wii .... Sube
5. Metroid Prime Trilogy .... Igual
6. Zelda Twilight Princess .... Sube
7. Wii Sports Resort .... Sube
8. Monster Hunter Tri .... Igual
9. El Intrépido Batman .... Novedad
10. Super Smash Bros. Brawl .... Sube

NINTENDO DS



1. Pokémon Oro & Plata .... Igual
2. Zelda Spirit Tracks .... Igual
3. Pokémon Platino .... Sube
4. El Profesor Layton y el Futuro Perdido .... Novedad
5. Dragon Quest IX .... Igual
6. Scribblenauts .... Novedad
7. Mario Kart DS .... Sube
8. New Super Mario Bros. .... Sube
9. El Profesor Layton y la Caja de Pandora .... Baja
10. Zelda Phantom Hourglass .... Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

¡«Goldeneye» lo ha conseguido! Ya nos hemos acabado la campaña, y ahora estamos enganchados con su genial multijugador.

Wii



1. Goldeneye 007 .... N
2. Super Mario Galaxy 2 .... Baja
3. Sonic Colours .... N
4. Metroid Other M .... Baja
5. Monster Hunter Tri .... Baja
6. Wii Party .... Baja
7. El Intrépido Batman .... Baja
8. Guitar Hero Warriors of Rock .... N
9. Sengoku Basara Samurai Heroes .... Igual
10. PES 2010 .... N

NINTENDO DS



1. El Profesor Layton y el Futuro Perdido Igual
2. Super Scribblenauts .... N
3. Last Window .... Baja
4. Dragon Quest IX Centinelas del Firmamento Baja
5. New Super Mario Bros. .... Baja
6. Zelda Spirit Tracks .... Baja
7. El Profesor Layton y la Caja de Pandora ..... Baja
8. Pokémon Oro & Plata .... Igual
9. Art Academy .... N
10. Wario Ware D.I.Y. .... Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii → Pack edición limitada: **Wii de color rojo, mando Wii Plus, New Mario Bros. Wii y Donkey Kong original en el menú.**

Hay tres packs de Wii. El básico, de color blanco, y el negro, de Wii Sports Resort, incluyen el nuevo mando Wii Plus. Además, si quieres ser especial, no te pierdas el pack 25 aniversario.

Plataformas



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



SONIC COLOURS N
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-2 jugadores
Con este plataformas que mezcla 2D y 3D de manera brillante, Sonic firma su mejor juego de Wii. Imprescindible.
Puntuación 93



SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



SUPER MARIO GALAXY 2
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100



TOY STORY 3
→ Disney → 59,95 € → +7 años → 2 Jugadores
Los héroes de la peli viven una colorista aventura de acción y saltos. Además del modo historia, tiene muchas misiones.
Puntuación 84

Deportes + Carreras



FIFA 11
→ EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol con más licencias. Apuesta por el control sencillo y tiene un rompedor modo "street".
Puntuación 85

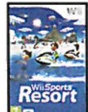
MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 → 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

MARIO Y SONIC EN LOS JJ.OO. DE INVIERNO
→ SEGA → 59,95 € → +3 años → 1-4 jugadores
Mario y Sonic vuelven en el juego oficial de los JJOO... diversión por todo lo alto, sobre todo en el multijugador.
Puntuación 91

NBA JAM
→ EA Sports → 40,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Las estrellas de la NBA juegan el basket más sencillo y espectacular. Ideal para cuatro jugadores simultáneos.
Puntuación 83

PES 2011
→ Konami → 29,95 € → +3 años → 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol más realista y profundo de Wii vuelve con un control aún más perfecto y más modos de juego.
Puntuación 91

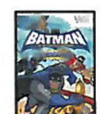
SONIC & SEGA ALL-STARS RACING
→ SEGA → 49,95 € → +7 años → 1-4 j. (8 online)
Divertidísimo, completo y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Uno de los grandes de la velocidad en Wii.
Puntuación 92



Wii SPORTS RESORT
→ Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción





EL INTRÉPIDO BATMAN
→ Warner → 49,95 € → +16 años → 1-2 Jugadores
Si coges todo el carisma de Batman y sus superamigos y lo metes en un 'beat'em up' clásico, tienes un juegazo.
Puntuación 86



GOLDENEYE 007 N
→ Activision → 50,95 (70,95 + mando) → +16 → 1-4 j. (8 online)
Daniel Craig es James Bond en el juego de disparos más flipante, intenso y completo del catálogo de Wii.
Puntuación 93



THE CONDUIT
→ SEGA → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (2-16 online)
Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control y estilo gráfico. Online flipante.
Puntuación 87



METROID PRIME TRILOGY
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 jugadores
Recopilación de la saga «Prime» en un DVD y aprovechando el control de Wii. Tres obras maestras al precio de una.
Puntuación 99





NO MORE HEROES 2
→ Rising Star → 39,95 € → +18 años → 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91



SENGOKU BASARA
→ Capcom → 49,95 € → +16 años → 1-2 Jugadores
Héroes históricos del Japón feudal son los protas de un 'beat'em up' en el que tú sólo acabas con ejércitos enteros.
Puntuación 81





SPIDER-MAN DIMENSIONS
→ Activision → 50,95 € → +16 años → 1 Jugador
Una aventura que mezcla acción, plataformas y sigilo, y en la que jugamos con 4 versiones diferentes del hombre araña.
Puntuación 84

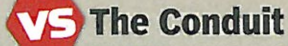


STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA II N
→ Activision → 50,95 € → +16 años → 1 jugador
Sumérgete en el universo Star Wars con un título en el que usas los poderes de la fuerza y dos sables láser... a la vez.
Puntuación 80

N Nueva entrada · P Precio económico

ACCIÓN DE CALIDAD

«THE CONDUIT» lleva más de un año en el trono de mejor juego de disparos para Wii. Pero ahora ha llegado un nuevo "crack", el agente James Bond, dispuesto a retarle. Aquí tienes el resultado del duelo... por lo menos, hasta que salga «Conduit 2».



Goldeneye 007 VS The Conduit



Goldeneye 007
- ▲ Campaña variadísima e intensa.
- ▲ Admite mando clásico o de Wii.
- ▲ Multijugador insuperable.
- ▼ Armamento "next-gen".



The Conduit
- ▼ Buena campaña, pelín repetitiva.
- ▼ Sólo control con mando de Wii.
- ▼ Gran modo multijugador.
- ▲ Increíbles armas alienígenas.



SUPER SMASH BROS. BRAWL
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-4 (2-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97





TATSUNOKO VS CAPCOM
➔ Capcom ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94



POKéPARK Wii
➔ Nintendo ➔ 50,95€ ➔ +3 años ➔ 1 Jugador
Una sencilla mezcla de aventura y minijuegos protagonizada por Pikachu y sus amigos. Pensada para los más pequeños.
Puntuación 75



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Explora el pueblo de Silent Hill en un juego que cambia según tus decisiones. El mejor juego de terror de Wii.
Puntuación 88



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

LAS AVENTURAS DE ARAGORN
➔ Warner ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 Jugadores
Una buena aventura de acción en la que revivimos las mayores batallas de la trilogía desde el punto de vista de Aragorn.
Puntuación 83



LEGO HARRY POTTER
➔ Warner ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 Jugadores
Los cuatro primeros años de Potter recreados hasta el mínimo detalle en una aventura con mucha magia y humor.
Puntuación 86

METROID OTHER M
➔ Nintendo ➔ 50,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Samus vuelve con combates más intensos, saltos, mucha exploración... Y una historia que lo desvela todo sobre ella.
Puntuación 94



MONSTER HUNTER TRI
➔ Capcom ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



Varios



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +1 años ➔ 1-8 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: incluye un nuevo modo aventura y apuesta por el rock duro.
Puntuación 91





RABBIDS REGRESO AL PASADO **N**
➔ Ubisoft ➔ 59,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jug. (4 online)
Los Rabbids viajan por la historia en un "party game" con más de 30 minijuegos, modo online... y mucha locura.
Puntuación 85



TETRIS PARTY DELUXE
➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 Jug. (2 online)
El mejor puzle del mundo se convierte en una fiesta con multitud de modos y... ¡hasta partidas online! ¡Qué divertido!
Puntuación 82

TETRIS PARTY DELUXE
➔ Nintendo ➔ 49,95 € (+ un mando) ➔ +3 años ➔ 1-4 j.
El "Party Game" más completo, con juegos diversos y más de 80 minijuegos. Triunfará en todas tus fiestas.
Puntuación 90



OPORTUNIDADES PARA Wii Y DS

Descubrimos las mejores y más recientes ofertas en productos para Wii y DS que puedes encontrar en el mercado.

RED STEEL 2 + Wii MotionPlus



Uno de los juegos que mejor aprovechan Wii Motion Plus (que viene en el pack) a un precio para no dejarlo escapar.

26'95 €

KINGDOM HEARTS 358 / 2 DAYS



Un clásico del rol con toda la magia de Disney y Square-Enix.

26'95 €

RED STEEL Y DESTROY ALL HUMANS 3



Por un precio alucinante puedes luchar contra la yakuza o convertirte en un alien y conquistar la Tierra. Pregunta en GAME.

9'95 €

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS



Una de las mejores aventuras del año ya está a precio rebajado. ¿A qué esperas?

26'95 €

TRANSFORMERS Wii Y DS





Estos robots han "transformado" su precio tanto en Wii como en DS, y eso que el juego salió hace solo unos meses.

36'95 € 26'95 €

➲**Nota:** La rebaja en los precios de los títulos comentados puede no haberse producido en todas los establecimientos de venta.

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

...víctimas de las tendencias

EN LA SOCIEDAD del siglo XXI, se extiende la obsesión por seguir las tendencias de moda y estilo en cualquier situación. Algo en lo que han caído hasta los personajes de videojuegos.



1 Goldeneye 007

JAMES BOND luce una colección envidiable para las cuatro estaciones. ¡Qué clase tiene!



2 Spider-Man Dimensions

SPIDEY despliega un fondo de armario que ya quisieran otros superhéroes.



3 Style Boutique

EL JUEGO DE MODA por excelencia. Eso sí, en malas manos puede ser un atentado al buen gusto.



Convertidos en un "adulto" Harry Potter, afrontamos las situaciones más peligrosas de toda la saga. Por eso los escenarios y magias serán más tétricas.

Los combates contra los mortífagos de Voldemort estarán a la orden del día. Esta vez va a ser una batalla sin cuartel entre las fuerzas del bien y las del mal.



BAJO LA PIEL DE HARRY POTTER EMPRENDES UN DESESPERADO VIAJE PARA ENCONTRAR LAS RELIQUIAS DE VOLDEMORT



¡Contra los Mortífagos!

¿Cómo es? El capítulo final de la saga se ha dividido en dos entregas. La primera llega ahora en forma de aventura de acción basada en la película que se estrena en breve.

Lo más alucinante es Que estamos ante la entrega más siniestra y tétrica de la saga. Así es el libro, lo será la película y también el juego. Más acción, más batallas encarnizadas que nunca, sobre escenarios oscuros alejados de Hogwarts, y en los que veremos algunas criaturas terribles por primera vez en la serie.

Te gustará si... Para empezar, te gusta todo lo relacionado con Harry Potter. Hasta ahora sus juegos han funcionado muy bien, especialmente en las consolas de Nintendo, donde ha vivido una época gloriosa. «Las Reliquias de la Muerte» tendrá más combate que aventura, con lo que nos tocará ponernos más que nunca en la piel del mago. Y además tendrá un punto más adulto que otros juegos.



Busca los ingredientes y hazte tus pociones, participa en torneos multijugador, únete a Ron y Hermione... ¡en tu DS!





La vida virtual que te va a conquistar

¿Cómo es? ¡La mejora aventura de los Sims hasta la fecha! Crea a tus propios personajes con unas opciones de configuración prácticamente ilimitadas, y disfruta de tu vida con total libertad moviéndote por un barrio entero. Y lo mejor es que puedes elegir entre el control tradicional de los Sims o jugar con la cámara cercana al personaje y controlándole con el stick.

Lo más alucinante es Los Karma Powers: una gran variedad de características nuevas con las que será más fácil que nunca crear el caos, ya que otorgan poderes inmediatos a los sims. Tu personaje tendrá suerte loca o belleza instantánea, o lanzará maldiciones a otros sims. Pero usa estas habilidades con cuidado, los Karma Powers también pueden volverse en tu contra.

Te gustará si... Te encantan las aventuras con posibilidades infinitas... y también si te gusta jugar acompañado: en la versión de Wii habrá un modo para cuatro jugadores pensado para disfrutar de partidas rápidas con las que echar unas risas. Es un Sims en toda regla.



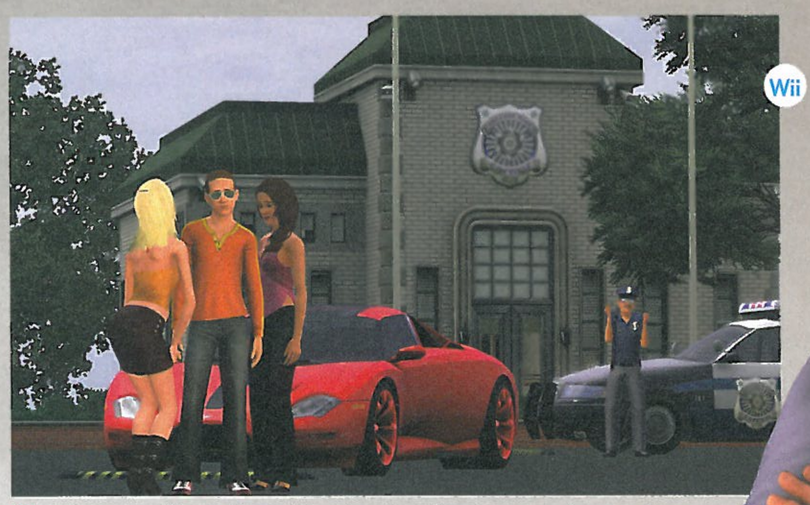
DS

El aspecto gráfico que ofrecerá la DS será impresionante, totalmente en 3D.



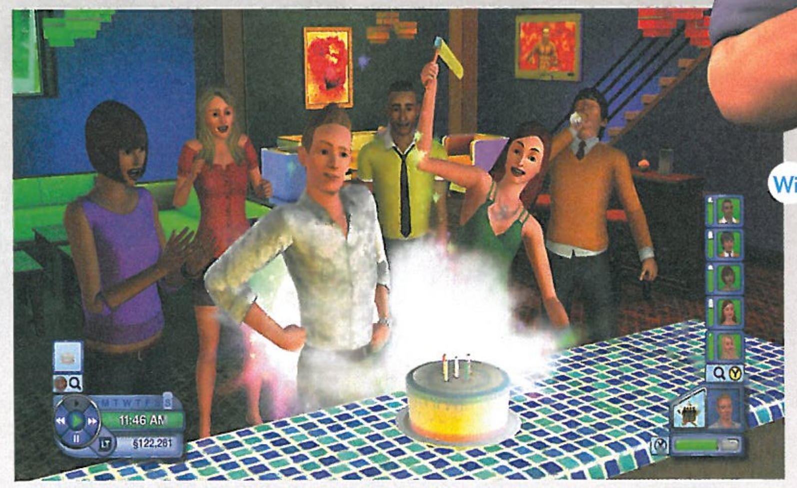
DS

En la versión DS vivimos situaciones tan divertidas y diferentes como en Wii.



Wii

Muévete con libertad por el barrio y despliega tus encantos para hacer amigos, comprarte coches, casa... pero pórtate bien, la poli está al acecho.



Wii

El control fácil y asequible nos permitirá vivir la aventura (y la vida virtual) sin preocuparnos por los mandos, sino solo por las fiestas y los colegas.

LOCURA Y DIVERSIÓN SE DISPARAN CUANDO USAMOS LOS NUEVOS Y GENIALES KARMA POWERS



Al fondo ves la plaza de toros de Las Ventas... una de las ciudades donde corremos es Madrid.Obore dolessisUsto eu facilit nos nim zzriustrud el ip ex

create™

Crea tu mundo y diseña tus propios puzles



¿Cómo es? Tienes herramientas con miles de pegatinas, texturas, entornos y objetos de animación para crear tus propias escenas. Después, como si fuera el "efecto mariposa" de El Hormiguero, lanzarás un objeto que atravesará todo el escenario construido. Si lo consigues, abrirás nuevos objetos, elementos...

Lo más alucinante es
Que está pensado para jugar en familia. Quiere ser una experiencia única y fácil en la que padres e hijos puedan compartir los desafíos de cada nivel, ayudándose en la construcción de las fases y proponiendo soluciones para resolver cada desafío. Hay más de 100 retos para desarrollar tu imaginación. La clave estará en experimentar con objetos y efectos diferentes y ver qué pasa. ¡Y echarte unas risas!

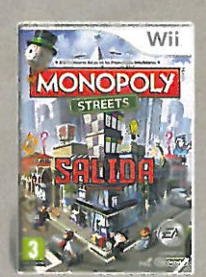
Te gustará si... Buscas un tipo de juego diferente, en el que tu creatividad, ingenio e imaginación sean los protagonistas. Tú pones el escenario, los personajes y los elementos del juego para dar forma a tu propio desafío.



Construye y desarrolla tus propios niveles combinando diferentes estiolos y objetos para crear situaciones únicas. Juega con ellos y consigue más objetos.

MONOPOLY STREETS

La ciudad es tuya... si te la compras



¿Cómo es? El clásico juego de tablero da un salto a las 3D y te ofrece una ciudad llena de vida que podrás construir o comprar... o monopolizar. Vivirás la experiencia Monopoly de una forma totalmente nueva e interactiva.

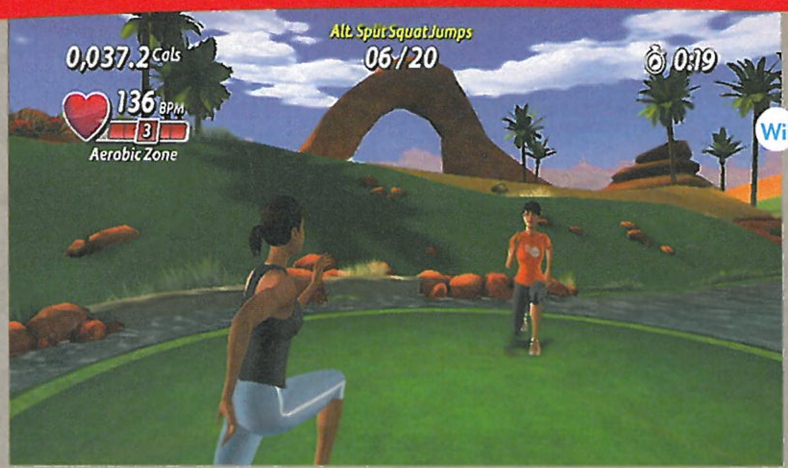
Lo más alucinante es
Primero que el tablero cobra vida y ves crecer tu ciudad según vas comprando o construyendo. Molan las animaciones de las fichas o de los hoteles que surgen de la nada. Además, puedes jugar con tu Mii y darle un toque personal a la partida, poner tu sistema de reglas par que no importe cuánto tiempo dispones para jugar, o incluso jugar en diferentes tableros, como Monopoly City, Monumento City o los tableros clásicos.

Te gustará si... Te gusta el Monopoly. Y si no lo conoces, estaremos encantados de presentártelo. Es uno de los juegos de tablero más divertidos de todos los tiempos: compras propiedades según caes en cada casilla, y después puedes ir construyendo un imperio. ¿Te imaginas eso en 3D y con animaciones así de chulas? Pues ya lo tienes.

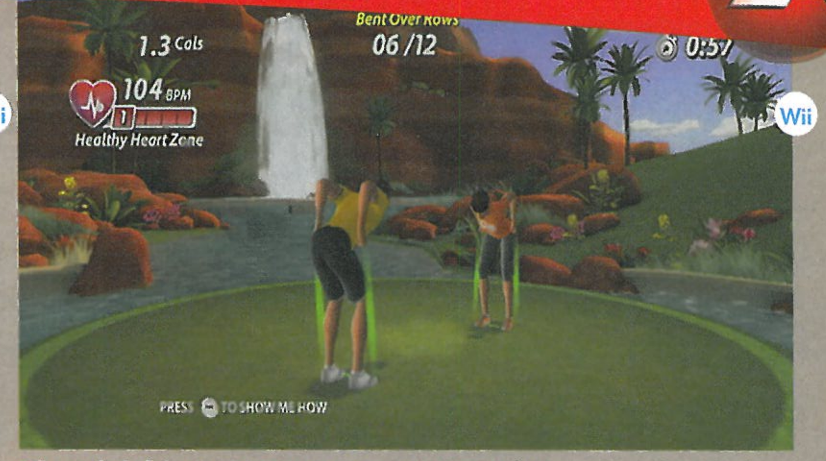


Las fichas recorren las calles de la ciudad luciendo animaciones 3D muy divertidas.

Conviértete en un magnate y mira cómo va creciendo la ciudad a tu alrededor. ¡Te lo pasarás como un enano!



«EA Sports Active 2» incluye programas progresivos para que vayas mejorando, y además te permiten crear tus propias rutinas personalizadas.



La variedad de ejercicios es enorme, pero siempre hay un entrenador virtual que te indica cómo realizar cada uno. Primero te lo explica y luego lo hace él mismo.



active 2

Haz deporte de verdad en Wii

¿Cómo es? La continuación del programa de fitness número 1 para Wii, «EA Sports Active», un título con el que millones de usuarios se ponen en forma cada día. Esta secuela viene mejorada con nuevos sensores de movimiento y un pulsómetro para conseguir auténticos resultados de profesional del fitness.

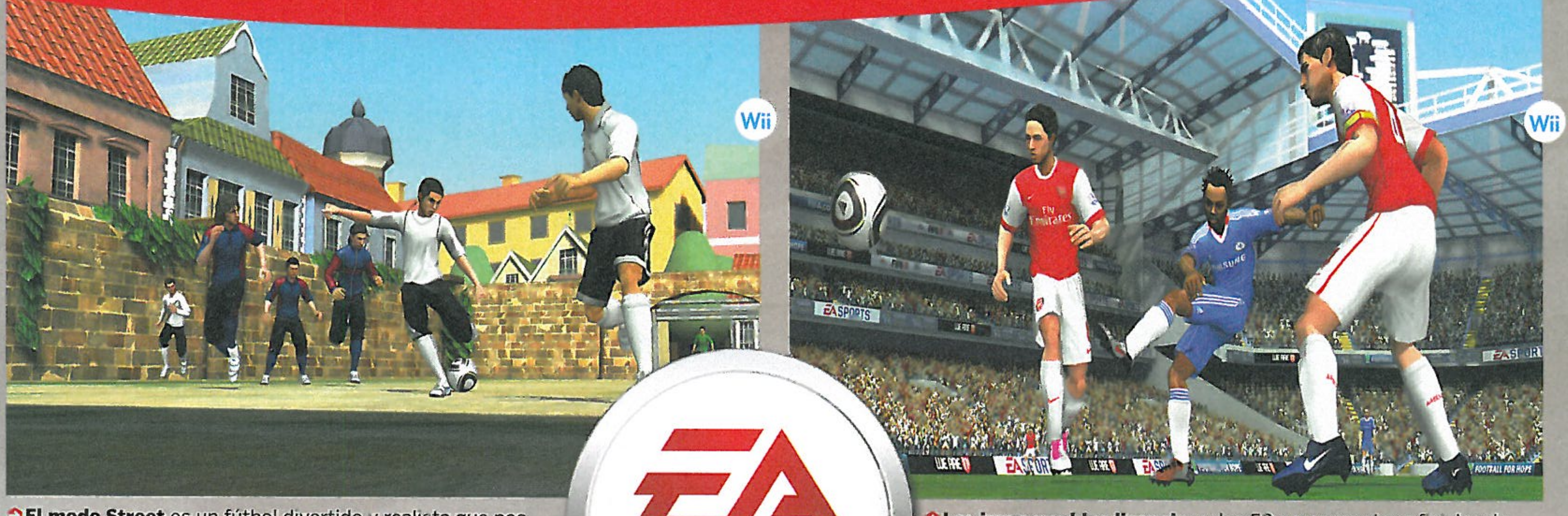
Lo más alucinante es Que te pone en forma de verdad. Ofrece una enorme variedad de ejercicios que trabajan diferentes partes del cuerpo y tu capacidad vascular. Es un entrenamiento integral, basado en tablas progresivas, para que vayas mejorando. Podrás elegir un programa de 9 semanas que te marca metas y te motiva para conseguirlas, y añadir nuevos miniprogramas. Todo con gran libertad de movimientos, gracias a los sensores inalámbricos y al pulsómetro que mide tu ritmo cardíaco.

Te gustará si... Quieres mantenerte en forma y no dispones del tiempo necesario para hacer deporte al aire libre o ir a un gimnasio. Tendrás un entrenador personal en casa siempre que lo necesites.



Podrás hacer seguimiento online y compartir tus ejercios a través de la consola conectada a internet.

ESTE PROGRAMA DE FITNESS ES UNA ALTERNATIVA REAL AL GIMNASIO: TE MOTIVA Y TE PONE EN FORMA



El modo Street es un fútbol divertido y realista que nos llevará a las calles o las pistas del polideportivo.

Las innumerables licencias y los 50 campeonatos oficiales de todo el mundo le convierten en el auténtico juego de fútbol líder.





FIFA 11

INIESTA Y KAKA, LOS CRACKS DE BARÇA Y REAL MADRID, SON LAS CARAS DEL FIFA MÁS EXPLOSIVO

El mejor FIFA para Wii

¿Cómo es? Tras el cambio radical de la edición anterior, «FIFA11» vuelve a presentarse como un juego de fútbol maduro y realista, diseñado para todos los públicos. No deja de lado la diversión arcade, con un modo street espectacular y un control fácil y asequible, pero tampoco prescinde de la simulación, con un mayor uso de los botones y una apabullante presencia de licencias. Su puesta en escena continúa el estilo de dibujo, pero afina los parecidos y las animaciones han mejorado.

Lo más alucinante es Ofrece un control para novatos, con el modo casi automático All Play, pero también deja jugar con mando y nunckuk para los más exigentes. El modo street es una pasada, con sus tipos de porterías y habilidades especiales, en un 5 contra 5 muy realista. Y por supuesto los 50 campeonatos oficiales de las mejores ligas del mundo.

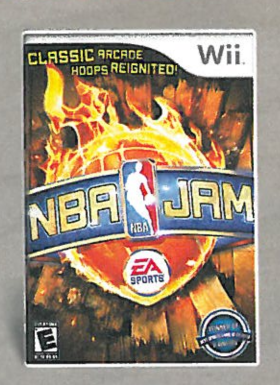
Te gustará si... Lo tuyo es salir al campo, correr, marcar goles, divertirte. Eso lo podrás hacer con los mejores jugadores del mundo, en partidos oficiales de todo tipo, incluso en las calles y con canastas como porterías.

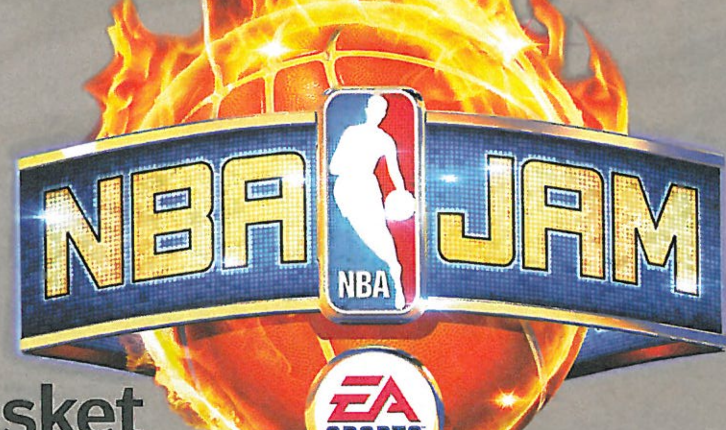






En DS disfrutamos de la jugabilidad y espectacularidad del resto de entregas de FIFA. Siempre genial.







Por fin, basket espectáculo

¿Cómo es? Espectáculo puro en la cancha de basket. Imagina a tus ídolos de la NBA, todos guapos y altos, perfectamente reproducidos en la pantalla, haciendo mates de fuego y jugadas que quitan el hipo. Partidos rápidos y letales en formato dos contra dos, con las estrellas de la mejor liga, y un control arcade tan sencillo como efectivo.

Lo más alucinante es Pues que los jugadores pueden saltar más de 4 metros, colocarse el balón donde quieran y machacar el aro hasta que le salga fuego de las manos. Sin exagerar: este basket no te dejará reposar ni un instante, es un auténtico "correpasillos", un toma-y-daca que deja una sensación buenísima en el cuerpo. Gracias, entre otras cosas, a su sencillez de juego, su mecánica explosiva y la buena cantidad de modos: desafíos a medio cancha, batallas uno contra uno con jugadores clásicos como Magic Johnson, y una opción con cuatro jugadores simultáneos que va a agotar vuestras energías.

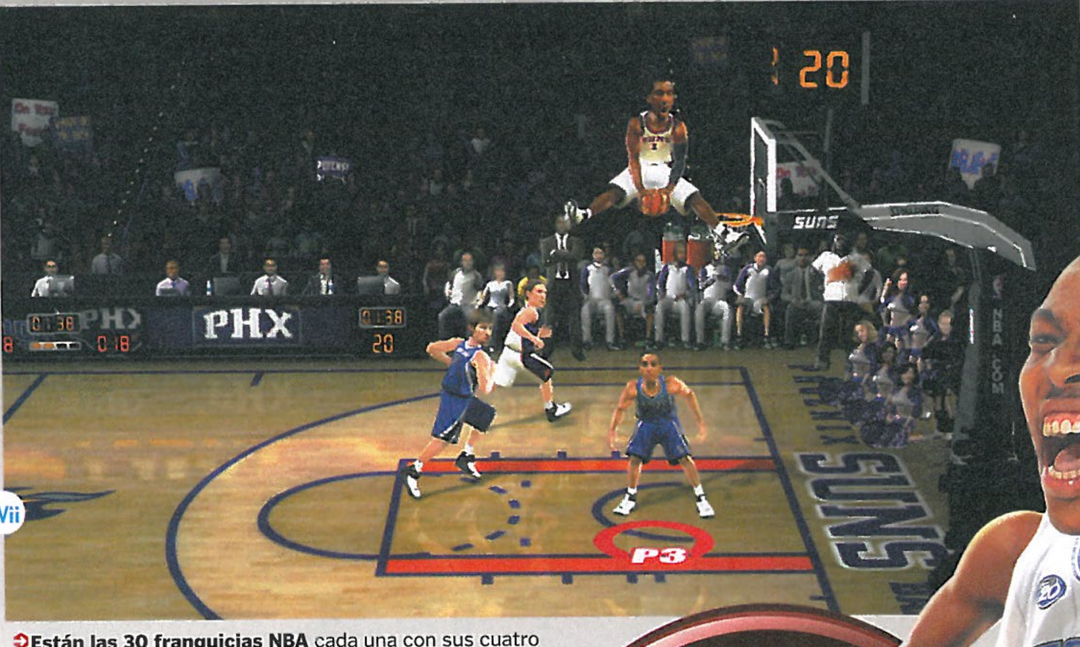
Te gustará si... Te gusta el baloncesto directo y cañeros, sin tanta estrategia ni jugaditas ni pizarra, sino al grano, a machacar y saltar más que nadie. Eso sí, están todas las estrellas de la NBA, Gasol incluido, y los verás en pantalla casi como en la realidad, porque están hechos de lujo.



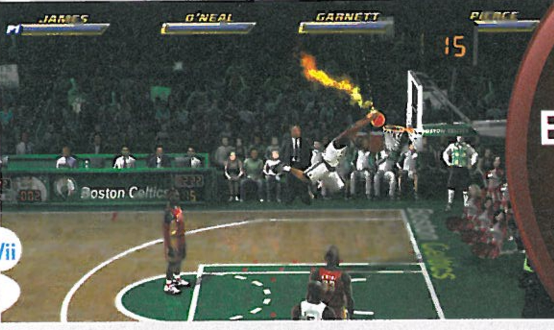
Las canchas, el público... todo es de verdad, menos esos saltos portentosos que tanto te va a gustar hacer.



En el modo remix los ítems dan ventajas... o desventajas, como hacernos diminutos o ciervos.



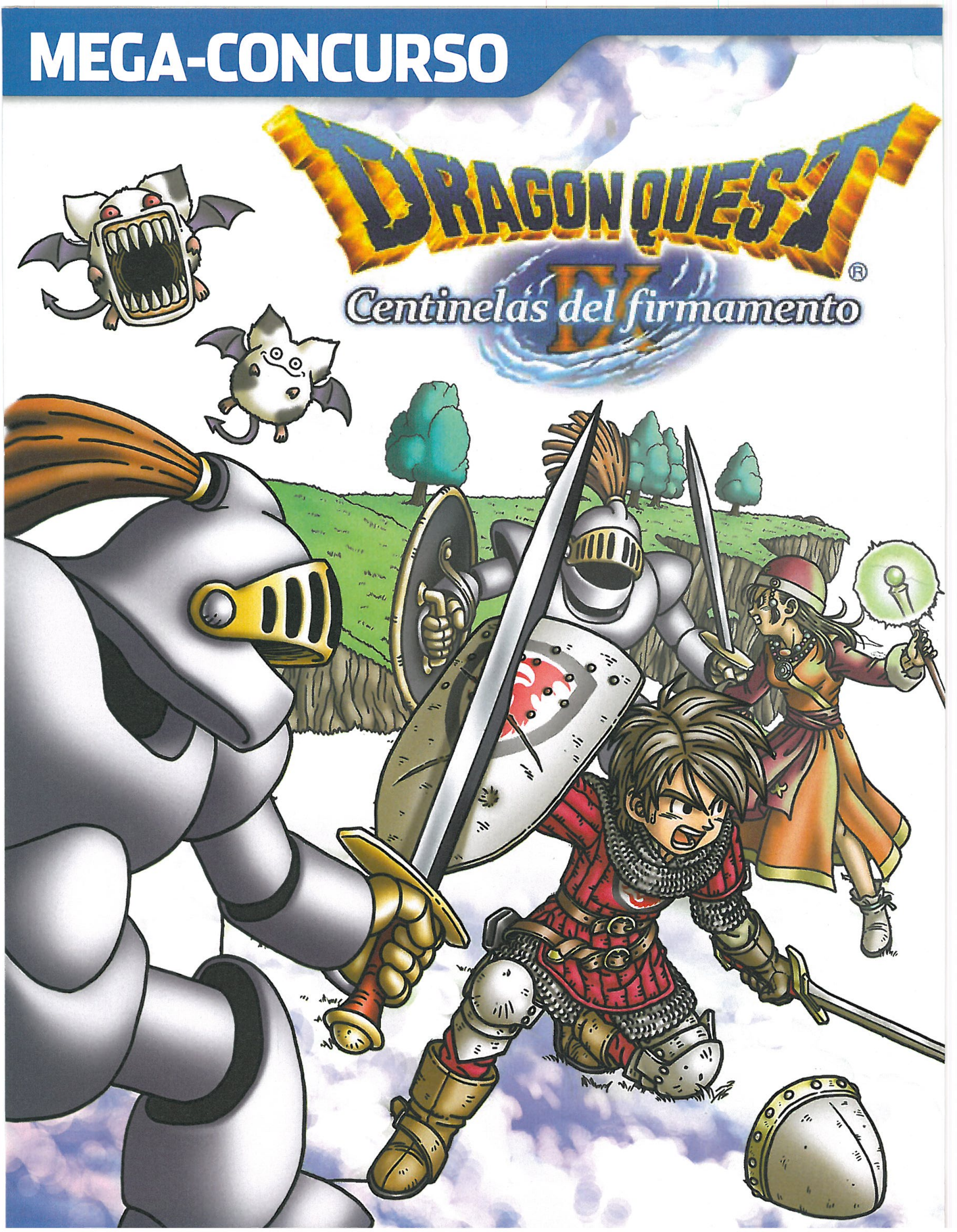
Están las 30 franquicias NBA cada una con sus cuatro jugadores más importantes. Y desde luego los reconoces.



Cuando estás 'on fire' el balón se convierte en una bola de fuego y a ti resulta dificilísimo parar tus embestidas.

DIVERSIÓN DIRECTA Y SIN ESTRATEGIAS, ESTE ES UN BASKET EXPLOSIVO PERO CON LOS ROSTROS REALES DE LA NBA




MEGA-CONCURSO
DRAGON QUEST
IX
Centinelas del firmamento

SORTEAMOS

1 Pak

Consola DSi XL + juego + 3 figuras

20 Paks

Juego + 3 figuras

Para participar...

Envía un **mensaje de texto** al **27565** desde tu móvil poniendo: **ntdragon + una palabra que defina esta revista + tus datos personales**

Ej.: ntdragon(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 15 de noviembre al 15 de diciembre de 2010.

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de diciembre de 2010.
8. La redacción elegirá las 100 mejores respuestas.

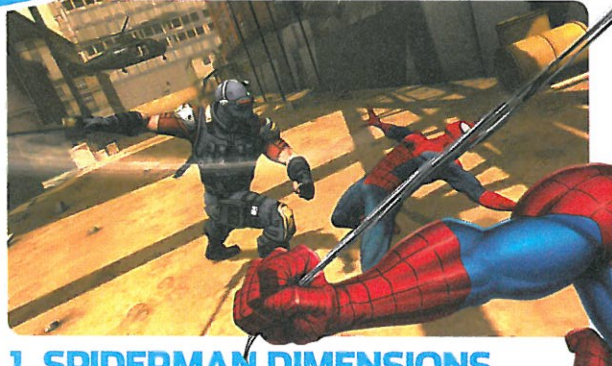
Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales • Concurso organizado por Axel Springer España. Nintendo Ibérica S.A.U. no percibe retribución alguna del coste del envío del SMS.



Nuestra selección

Aquí tienes los mejores trucos que hemos seleccionado para las últimas novedades de tu consola. Pero tenemos muchos más en www.hobbytrucos.es.

LOS 3 SUPER TRUCOS DEL MES PARA Wii



1. SPIDERMAN DIMENSIONS

Existen tres trajes extras en el juego. Para conseguirlos, crea un nuevo perfil de juego y, en el menú para salvar partida, introduce los siguientes códigos.

- **Iron Spider (traje de Civil War):** Arriba, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba.
- **Traje Zona Negativa:** Izquierda, Derecha, Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Arriba, Izquierda.
- **Araña Escarlata (Saga del Clon):** Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha.

2. NBA JAM

En la pantalla de inicio, pulsa estos botones para lograr nuevos equipos:

- **Los Beastie Boys:** Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, (+).
- **Equipo Demócrata:** Pulsa izquierda 13 veces más botón +.

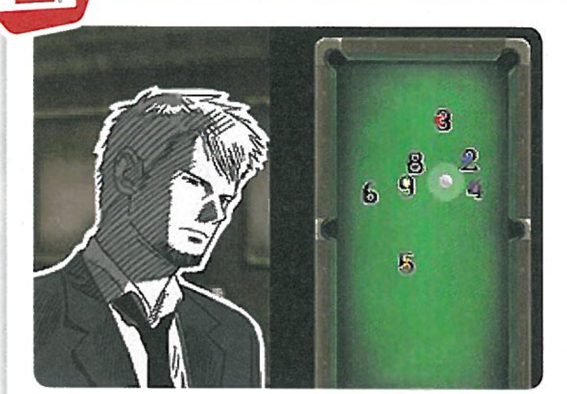


3. GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

Introduce los códigos en el menú correspondiente:

- **Desbloquea todos los personajes:** Azul, Verde, Verde, Rojo, Verde, Rojo, Amarillo, Azul.
- **Desbloquea todos los escenarios:** Rojo, Azul, Azul, Rojo, Rojo, Azul, Azul, Rojo.

LOS 3 SUPER TRUCOS DEL MES PARA DS





1. LAST WINDOW

Cómo conseguir el minijuego Bola 9
Debes acabar la aventura sin abrir el sobre Confidencial al final de la novela. Entra en el modo "Novela" y pincha el icono en forma de mesa de billar de la parte inferior de la pantalla para jugar. En la mesa hay 9 bolas de colores y una blanca. El objetivo es introducir todas las bolas en orden ascendente (del 1 al 9) en las troneras. ¡Suerte!

2. SUPER SCRIBLENAUTS

¿Quieres conseguir la Starite 121? Pues entonces tienes que crear una máquina del tiempo. Úsala varias veces. En una de las veces aparecerás en un escenario extraño, donde hay un Maxwell alternativo y una Starite en un árbol. Al cogerla habrás completado el juego totalmente.

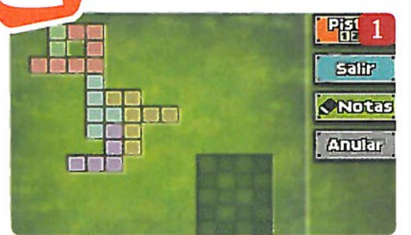


3. SOUL OF DARKNESS

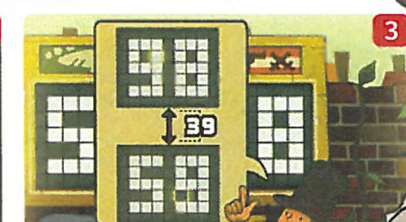
Este divertido arcade de vampiros es un pelín fácil. Así que, si no te ha costado nada terminártelo, prueba el modo difícil, que se desbloquea una vez que has terminado el juego por primera vez. Ten por seguro que ahora te costará un poco más...

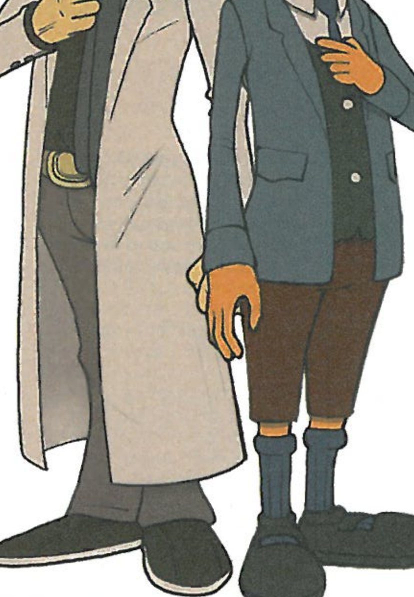


¿ EL DESAFÍO MÁS CHUNGO









Los 10 puzles más difíciles de...

EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO

PUZLE 046
LA FORMA DEL AMOR
- Valor: 30 Picarats.
- Acertijo: Adivina quién fue el pretendiente.
- Detalles: Recuerda que debes sumar al revisor y al conductor.
- Solución: La A.

PUZLE 052
TABLERO A CUADROS
- Valor: 30 Picarats.
- Acertijo: Averigua qué cuadrícula ocupa el espacio de abajo del todo.
- Detalles: Haz lo mismo que en la foto que te ponemos.
- Solución: B

PUZLE 075
EL PATITO
- Valor: 40 Picarats.
- Acertijo: Tienes que rellenar la figura del pato usando las piezas de la sombra del sombrero.
- Detalles: Puedes mover las piezas y voltearlas.
- Solución: Mira la foto para que te resulte más sencillo. (1)

PUZLE 081
FECHAS CÚBICAS
- Valor: 30 Picarats.
- Acertijo: Tienes que cambiar uno de los números.
- Detalles: Recuerda que el 9 puede ser un 6.
- Solución: El 6.

PUZLE 097
ESCAPE A CIEGAS
- Valor: 30 Picarats.
- Acertijo: Elige el camino correcto.
- Detalles: No puedes pasar por el mismo sitio dos veces.
- Solución: Sigue el camino que te marcamos en la imagen. (2)

PUZLE 110
SUMA CERO
- Valor: 30 Picarats.
- Acertijo: Logra que haya un cero en todas las casillas.
- Detalles: El botón A suma 5 unidades cada vez que lo pulsas. El botón B suma 3. El botón C suma 7 y el D 4.
- Solución: Tócalos en este orden: el botón A, una vez; el botón B, 9 veces; el botón C, 7 veces; y por último el botón D, 4 veces.

PUZLE 116
NO PIERDAS EL NORTE
- Valor: 50 Picarats.
- Acertijo: ¿Qué lado apunta hacia el norte?
- Detalles: Si tienes el mapa con el lado C apuntando al norte y comienzas por la casilla del centro, podrás pasar por todas las demás.
- Solución: C.

PUZLE 142
EL VASO MARCADO
- Valor: 30 Picarats.
- Acertijo: ¿En qué vaso queda la moneda?
- Detalles: La moneda estará en el vaso marcado.
- Solución: A.

PUZLE 127
CORAZÓN DE RELOJERÍA
- Valor: 70 Picarats.
- Acertijo: Cambia los cables en un solo movimiento.
- Detalles: Mirando la foto puedes guiarte mejor.
- Solución: Cambia los cuadros centrales de la 2ª y 4ª columna.

PUZLE 151
39 DE DIFERENCIA
- Valor: 15 Picarats
- Acertijo: Debes averiguar qué numeros saldrán al tocar un panel en ambos marcadores.
- Detalles: Los números deben tener una diferencia de 39.
- Solución: Los números son 98 y 59; mirando la foto, verás los paneles que debes tocar. (3)

TRUCOS A LA CARTA



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

➲Fermín Varela

¡Hola! He recuperado Twilight Princess, y me está encantando, pero no me paso la segunda fase del combate con el dragón Argorok. ¿Algún consejo?

Pues la mecánica para derrotar a este monstruo es muy parecida a la que has empleado hasta ese momento. Como ves, ahora a perdido su armadura... Vuelve a usar el gancho para llegar a lo más alto de los pilares y, desde ellos, engánchate a las plantas flotantes que hay un poco más arriba. También con el gancho, desplázate de una a otra hasta que ganes la espalda del dragón (y esquiva su aliento de fuego de paso): Usa el gancho para encaramarte a su espalda, una vez sobre él, gólpeale con la espada. Caerá al suelo y tendrás que repetir todo el proceso otras dos veces para derrotarle. ¡No es difícil!



MONSTER HUNTER TRI

➲Sandra del Amo

¿Qué tal amigos? ¿Sabéis alguna estrategia para vencer fácilmente a un Barroth? Estoy atascada en la primera misión en la que me lo cruzo. ¡Muchas gracias!

Hombre, fácilmente, lo que se dice fácilmente... Lo primero es llevar limpiador para quitarle el barro que suelta. Para reducir el alcance de sus ataques debes atacar su cola hasta que se la cortes. Si llevas martillo, céntrate en la pata delantera y la cabeza para aturdirle. Cuando hagas las cargas, protégete o esquívalas. Utiliza trampas y bombas barril para reducir su vida. Verás como al final cae. Ah, y otra cosa: si se mete en el barro a descansar, acércate con cuidado, porque saldrá en cuanto te vea. ¡Suerte!



DRAGON QUEST IX

➲Rafael Sevilla

¿Qué tal Nintenderos? ¿Qué puedo hacer para conseguir oro en «Dragon Quest IX» y comprar los equipos más caros cerca del final del juego? Es que parece imposible lograr tanto dinero... ¡Gracias!

Pues apúntate este truco....

- Necesitas al menos 10000 G para hacer este truco.
- Fabrica "Gorro peludo", (si no tienes la receta, puedes mezclar los ingredientes igualmente)

Compra:

- Capucha de pieles (en Puerto Limoso) por 550 G.
- Cola de conejo (en Zere) por 240 G.
- Lana de cordero (en Batsuareg) por 180 G.
- Fabrica luego gorros de peludos, alquimizándolos de 9 en 9.
- Cada uno de los gorros lo vendes por 1200 G. Si fabricas 99, al venderlos ganas 22700 G. En muy poco tiempo alcanzas la cifra de 100000 G y todo lo que te apetezca. ¡Podrás comprar lo que quieras!



Wii PARTY

➲Sergio Salmerón

¿Cómo consigo acceder a los niveles experto y maestro de este juego? ¡Gracias por la ayuda!

Bueno, eso está "chupado". Supera en nivel Avanzado cualquier juego que tenga ese nivel de dificultad disponible: aparecerá un nuevo nivel de dificultad para todos ellos: el Experto. Ahora coges y superas este nuevo modo y, tachán, aparecerá el nivel Maestro.

- Para desbloquear el minijuego "El Tramposo", supera los cinco eventos de Juegos de Fiesta. En "El Tramposo", un jugador tendrá una ventaja secreta en un minijuego. La cosa está en descubrir qué jugador hace trampas. Fíjate que todos los mandos vibrarán antes de cada minijuego menos el del tramposo. Él intentará que no le descubráis...





TATSUNOKO VS CAPCOM

➲Carlos Burgaleta

Hola. En «Tatsunoko vs Capcom» me faltan personajes ocultos. ¿Cómo los consigo?

Bueno, venga, por ser tú te vamos a contar cómo conseguir a todos los personajes desbloqueables, aunque no nos dices cuáles tienes ya, y además te regalamos algunas curiosidades extra.

Personajes:

- Frank West: completa el modo arcade con tres personajes diferentes de Capcom.
- Joe the Condor: completa el modo arcade con 6 personajes diferentes de Tatsunoko.
- Tekkaman Blade: competa el modo arcade con tres personajes diferentes de Tatsunoko.
- Yatterman 2: completa el modo arcade con los tres personajes anteriores.
- Zero: completa al modo arcade con seis personajes diferentes de Capcom.

Curiosidades:

- Minijuego: mantén pulsado el botón A durante los créditos.
- Segundo personaje: para empezar con el segundo luchador, mantén pulsado el botón de cambio durante la introducción al combate..
- Nuevas indumentarias: completa la fase 4 para un tercer color, y la final para el cuarto.



¡Acaba con esos 5 jefes! Metroid Other M

1 Monstruo final misión extra. Esquiva sus ataques moviéndote sin parar y saltando. Acaba con los enemigos pequeños con el salto rotatorio. Carga tu rayo y dispara contra el ojo central. Los supermisiles también valen. Cuando caiga, hazle un golpe de gracia.

2 Enemigo Sala MW Sector 1. Destruye a los metroides con el rayo de hielo y misiles. Al rato aparece un monstruo de cresta rosa. Dispárale el rayo cargado hasta que se quede sin energía. Cuando abra la boca, entra en ella con el rayo enganche y pon dentro una Bomba de Energía en su interior.

3 Criatura de largos brazos de la Nave Botella. Corre para esquivar sus brazos. Examina su ojo en el modo exploración y dispárale misiles cuando recibas la orden. Cuando la patrulla congele su cuerpo, dispárale. Haz lo mismo con cada miembro. A final, acaba con la criatura que sale de su interior.

4 Enemigo de lava en la Pirosfera. Atácale con el rayo de hielo al cuerpo. Tres disparos le congelarán. Dispara misiles en ese momento. Cuando uno de sus brazos se incruste en el suelo, dispárale misiles en él después de congelárselo. Cuando esté dolorido, misiles a la cabeza hasta acabar con él.

5 Ridley (en la Pirosfera). Carga tu rayo de plasma y dispara a su cabeza. Si te atrapa, despues de golpearle puedes darle en la cabeza. Cuando esté quieto dispárale con el rayo de plasma cargado. Usa un supermisil contra su escudo protector, y otro para el golpe final.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

LA CACERÍA FINAL

7ª entrega y final

Monster Hunter Tri

Eres en un cazador respetado pero te quedan las últimas misiones para ser leyenda. Te ayudamos a superarlas.



Gran desierto



Tlerra sagrada





Arena en superficie



Arena sumergida

EN LOS ÚLTIMOS MAPAS del juego no hay recursos para recolectar. Siempre puedes volver a zonas anteriores si los necesitas.

Info extra



- **Tipo de juego:** Rol de acción
- **Niveles:** +50 misiones
- **Modos de Juego:** Historia, Online y Arena
- **Tipo de guía:** Misiones
- **Esta guía contiene:**
  - Misiones offline
  - Misiones online
  - Mapa
- **Dificultad:** Altísima
- **Hemos acabado el juego en:** 150 horas
- **Habilidades:** Cazador; Jugador de equipo

Roleros y fans del juego online



ARMA RECOMENDADA PARA ESTAS MISIONES: ESPADA LARGA



Es un arma que combina rapidez de movimientos y ataque con un daño elevado. Aún teniendo ataques rápidos, irán perdiendo velocidad y fuerza por momentos. Pero se compensa con los ataques de la "Barra de Espíritu". Esta barra que aparece debajo de la espada que muestra el afilado se va llenando a medida que golpeemos a los enemigos, y se vaciará pasado un tiempo si los dejamos de golpear. Los golpes que utilizan la Barra de Espíritu no rebotarán en ninguna parte del monstruo, por muy dura que sea o muy poco afilada que esté el arma. Además si golpeamos a un enemigo con el ataque final de la barra de Espíritu, subirá de nivel. Tiene 3 niveles: Blanco, Amarillo y Rojo. Cuanto más nivel, más poder de ataque.

Rama recomendada: Hoja bárbara. La consigues al pasarte la misión del Ceadeus y simplemente tienes que conseguir materiales para mejorarla.

- Hoja Bárbara
- Hoja Bárbara +
- Sharq Bárbaro

LAS MISIONES OFFLINE: MISIONES URGENTES

Estas son las últimas misiones del modo offline. Son las más difíciles ya que combinan dos monstruos en el mismo mapa. Se desbloquean al pasar la misión del Ceadeus y salvar la Isla de Moga. Te deseamos suerte...

MISIÓN 1: Época de celo

- **TIPO:** Urgente opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza 1 Rathian y 1 Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Los encontrarás por las zonas 2, 3, 7 y 8 de la Isla Desierta. Si se juntan los dos monstruos, sal de la zona hasta que uno se quede solo, acaba con él y luego regresa a por el otro.

MISIÓN 2: Cuatro cuernos

- **TIPO:** Urgente opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza 2 Diablos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Los Diablos se moverán por las zonas 4, 7, 8, 9, 10 y 11 de los Llanos arenosos. Intenta atacarlos cuando estén separados para que no sea más complicado.

MISIÓN 3 Aguas peligrosas

- **TIPO:** Urgente opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza 2 Ludroth real y 1 Gobul.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Búscalos por las zonas 1, 2, 3, 4, 5, 6 y 8 hasta encontrar a alguno y acaba con él. Luego busca el siguiente y elimínale para terminar esta misión.



MISIÓN 4 Viento blanco de la Tundra

- **TIPO:** Urgente opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza 2 Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Lo Barioth se encontrarán por las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 7 de la Tundra. Cuando encuentres a uno, márcalo para distinguirlo. Intenta atacarlos cuando estén separados y acaba con ellos para finalizar la misión.



MISIÓN 5 La muerte de cielo y tierra

- **TIPO:** Urgente opcional.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Caza 1 Lagiacrus y 1 Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Los encontrarás por las zonas 2, 3, 5, 7, 8, 10, 11 y 12. Con estos no tendrás problemas ya que se encuentran en zonas distintas. Enfréntate a ellos como siempre.



MISIÓN 6: Una ofrenda quemada

- **TIPO:** Urgente opcional.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza 1 Agnaktor y 1 Uragaan.

Encontrarás al Agnaktor y al Uragaan por las zonas 4, 5, 6, 7, 8 y 10 del Volcán. Atácalos cuando estén separados y acaba con ellos para finalizar la misión.

MISIÓN 7: La batalla decisiva

- **TIPO:** Urgente.
- **MISIÓN PRINCIPAL:** Mata o repele un Ceadeus.

Volverás a luchar con él en el mapa Ruina Submarina. Persíguele por las tres zonas de este mapa mientras le atacas hasta que le mates o consiga escapar.

LAS MISIONES ONLINE: MISIONES DE CINCO ESTRELLAS

Te acercas al final del juego y las misiones se complican aun más. Tus amigos y tú tendréis que dar lo mejor para acabar con los monstruos más fuertes y resistentes del Rango Alto. ¡Reservado solo a los cazadores más grandes!

TOUR Bosque Inundado

MISIÓN PRINCIPAL: Entrega un tícket zarpa.
Esta misión sirve para recolectar en el Bosque Inundado sin necesidad de coger otra misión. Para acabar, busca el tícket zarpa en el Baúl de suministros y entrégalo en el Baúl rojo de entregas.

TOUR Tundra

MISIÓN PRINCIPAL: Entrega un tícket zarpa.
Esta misión sirve para recolectar en la Tundra sin necesidad de coger otra misión. Para acabar, busca el tícket zarpa en el Baúl de suministros y entrégalo en el Baúl rojo de entregas.

MISIÓN 1
Estudios Rathalos

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Entrega 1 lágrima Wyvern.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Aturde a Rathalos.

Lo encontrarás por las zonas 2, 3, 5, 7 y 8. Cuando lo encuentres, utiliza los ataques de aturdir en la cabeza para hacer la submisión A. Para la segunda, hazle mucho daño seguido. Cuando empiece a cojear, pon una trampa y cuando caiga, captúralo con bombas tranquilizantes.



MISIÓN 2
En la zona de peligro

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Diablos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Rompe los cuernos a Diablos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B**: Corta la cola a Diablos.

Busca al Diablos por las zonas 4, 7, 8, 9, 10 y 11 de los Llanos Arenosos. Para la primera submisión, tendrás que golpearle mucho en la cabeza. Un buen método es que se clave en las paredes de algunas zonas. Para la segunda, atácale en la cola hasta que se la cortes. Por último acaba con él.



MISIÓN 3
Pescado podrido

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la espalda de Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Hiere el pecho de Lagiacrus.

En las zonas 4, 5, 6 y 8 del Bosque Inundado podrás encontrar al Lagiacrus. Atácale en la espalda y en el pecho hasta que los rompas. Luego sigue atacándole y cuando nade de forma diferente, ponle una trampa y lánzale bombas tranquilizantes para capturarle.



MISIÓN 4
Líder de la manada de hielo

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Gran Baggi.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Mata a 10 Baggi.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

El Gran Baggi se encuentra por las zonas 1, 2, 3, 4 y 7. Mata a 10 Baggis que le estarán rodeando y protegiendo. Además, eso te facilitará cumplir el objetivo. Luego encárgate del Gran Baggi para completar la misión.



MISIÓN 5
La ponzoña sigilosa

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Mata a 12 Giggi.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Destruye 8 huevos Gigginox.

Busca al Gigginox en la zona 5. Cuando veas a los Giggis mátalos hasta llegar a 12. Cuando el Gigginox vaya poniendo los huevos, destrúyelos hasta llegar a 8. Luego encárgate del Gigginox para terminar la misión.



MISIÓN 6
Receta Gigginox

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Encárgate de la cabeza y la tripa de Gigginox.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Aturde a Gigginox.

Búscalo en las zonas 2, 3, 4, 5 y 7 y atácale en la cabeza y la tripa hasta que las hieras. Luego utiliza el ataque de aturdir en la cabeza hasta que lo aturdas. Por último captúralo.





MISIÓN 7
La expedición perdida

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere un ala de Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Trampa escollo a Barioth.

Encontrarás al Barioth en las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 7 de la Tundra. Ponle una trampa escollo y rompe sus alas para hacer las submisiones. Después sigue atacando hasta que caiga.



MISIÓN 8
Sacudir a los Uroktor

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Mata a 20 Uroktor.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Mata a 8 Rhenoplos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Entrega 1 piedra polvo.

Busca Uroktor y Rhenoplos por las zonas 5, 6, 7, 8 y 10. Para la sumisión B busca en la zona 10 para sacar piedras polvo y llévalas con cuidado al baúl rojo del campamento.



MISIÓN 9
Atropellar un Rathalos

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere la cabeza de Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a Rathalos.

El Rathalos se encontrará por las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 8. Cuando lo veas, golpéale en la cabeza y la cola hasta que las dañes. Luego sigue atacando al Rathalos hasta que lo mates.



MISIÓN 10
La emoción de la caza

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Uragaan.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Corta la cola a Uragaan.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

En las zonas 4, 5, 6 y 7 del Volcán podrás encontrar al Uragaan. Centra tus ataques en su dura cola hasta que se la cortes para cumplir la submisión. Luego podrás seguir atacándole hasta acabar con él.

MISIÓN 11
La monstruosidad fundida

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Agnaktor.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiérele el pecho.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Entrega 1 lágrima Wyvern.

Agnaktor está en las zonas 5, 6, 7, 8 y 10 del Volcán. Atácale el pecho hasta que se lo rompas. Luego hazle mucho daño para que suelte la lágrima. Entrégala en el baúl rojo del campamento, vuelve a por el Agnakotor y véncele.

MISIÓN 12
Alerta Agnaktor

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Captura un Agnaktor.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere su espalda.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Córtale la cola.

Busca al Agnaktor en las zonas 5, 6, 7, 8 y 10 del Volcán. Ataca su espalda y su cola cuando la lava esté derretida hasta que se las rompas. Sigue atacándole hasta que cojee. Pon un trampa y cuando caiga lanza dos bombas tranquilizantes para capturarlo.

LAS MISIONES AVANZADAS ONLINE: MISIONES DE CINCO ESTRELLAS

En las misiones online también encontrarás misiones avanzadas por si tienes ganas de un reto mayor o por si quieres conseguir más puntos para subir de Rango de Cazador. Menudo eres, te atreves con todos...

MISIÓN 1
Atropellar Rathalos

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere cabeza de Rathalos.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Corta la cola a Rathalos.

Encontrarás al Rathalos en las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 8 del Volcán. Ataca la cabeza y la cola hasta que se las hieras. Sigue atacándole para acabar con él.

MISIÓN 2
Batir un Lagiacrus

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Hiere cabeza de Lagiacrus.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Hiere espalda de Lagiacrus.

Busca al Lagiacrus en las zonas con agua. Cuando lo encuentres centra tus ataques en la cabeza y la espalda para rompérselas y hacer las submisiones. Sigue atacando hasta que le derrotes.

MISIÓN 3
Liquidar a un Barioth

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza un Barioth.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

El Barioth patrullará por las zonas 1, 2, 3, 4, 6 y 7 de la Tundra. Como no hay que hacer submisiones, simplemente enfréntate como siempre y derrótale.

MISIÓN 4
Se buscan heroes

- **MISIÓN PRINCIPAL:** Caza 2 Uragaan.
- **MISIÓN SECUNDARIA A:** Ninguna.
- **MISIÓN SECUNDARIA B:** Ninguna.

Podrás encontrarlos por las zonas 4, 5, 6 y 7 del Volcán. Espera a que estén separados para atacarles y que sea más fácil. Si se juntan, sal del área y espera a que se separen.

LAS MISIONES ONLINE: MISIONES DE SEIS ESTRELLAS

Las últimas, y más dificiles, misiones. Aquí se encuentran los monstruos únicos del online, entre ellos el dragón final Alatreon. ¡Reúne a tus amigos y lánzate a la batalla!



MISIÓN 1 Derribar al Deviljho

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Deviljho.
Busca al Deviljho por los Llanos Arenosos. Al no haber misiones secundarias simplemente céntrate en atacarle y en defenderte hasta que acabes con él.

MISIÓN 2 Hostigar al Deviljho

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Deviljho.
Busca al Deviljho por la Tundra. Al no haber misiones secundarias simplemente centrate en atacarle y en defenderte hasta que acabes con él.

MISIÓN 3 Al fuego

MISIÓN PRINCIPAL: Caza un Deviljho.
Busca al Deviljho por el Volcán. Al no haber misiones secundarias simplemente centrate en atacarle y en defenderte hasta que acabes con él.

MISIÓN 4 Doble peligro

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 1 Rathian y 1 Rathalos.
Busca en las zonas 2, 3, 7 y 8 hasta encontrar a alguno de los Wyverns. Cuando encuentres a uno atácalo hasta que acabes con él. Luego ve a por el otro. Si se junta en la misma zona espera a que se separen para que resulte mas sencillo. El Rathalos se moverá a menudo de las zonas, así que conviene que lo marques. Además así podras ver si se va a juntar en la zona en la que luchas.



MISIÓN 5 El orgullo de la princesa

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 2 Diablos.
Encontrarás a los Diablos por las zonas 4, 7, 8, 9, 10 y 11 de los Llanos Arenosos. Atácalos por separado para que te resulte más fácil. Cuando acabes con uno ve a por el otro. Intenta que se claven en las paredes para conseguir momentos de ventaja y utilizar los combos para partirles los cuernos. Además esto le causará un gran daño. Utiliza las bombas sónicas para sacarlos de la tierra.



MISIÓN 6 Un mar de dragones

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 1 Lagiacrus y 1 Gobul.
Busca en las zonas del Bosque Inundado hasta que des con algunos de los dos. El Gobul podrá estar escondido bajo tierra. Una buena forma se sacarlo es pescar con ranas. Además al sacarlo del agua se quedará indefenso un rato. Acaba con uno primero y luego ve a por el otro.



MISIÓN 7 La tragedia de la Tundra

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 2 Barioth.
Busca a los Barioth en las zonas 1,2, 3, 4, 6 y 7. Como siempre ve a por uno primero, marcalo y acaba con él. Luego ve a por el otro para que se más fácil. Si se juntan en una zona sal de ella y espera a que se separen. Tambien puedes utilizar la flauta para atraer a uno de ellos. Ten cuidado con sus rapidos movimientos.



MISIÓN 8 Una ofrenda quemada

MISIÓN PRINCIPAL: Caza 1 Agnaktor y 1 Uragaan.
Los encontraras por las zonas 4, 5, 6, 7, 8 y 10 del Volcán. Cuando los encuentres marcaa uno de ellos y encargate de él. Si se junta en una zona sal y espera a que uno de los dos cambie de zona. Intenta centrarte en uno solo para luego centrarte en el otro. Si no estarán molestando los dos juntos.

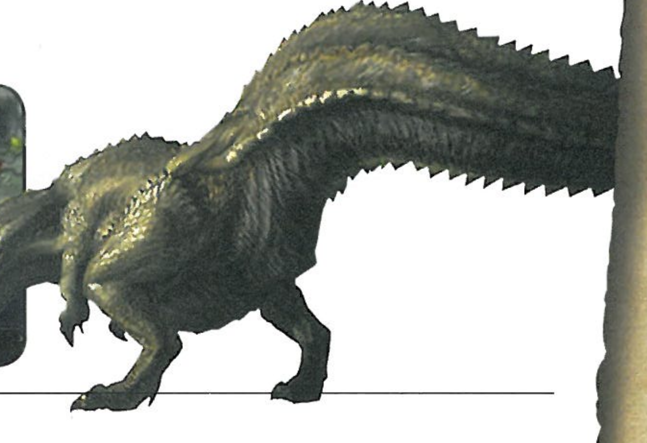


LOS MONSTRUOS

Los dos monstruos más dificiles del juego. Solo se encuentran en el online asi que tendréis que utilizar tacticas avanzadas para acabar con ellos.

DEVILJHO

- **PARTES ROMPIBLES:** Cola y cara.
- **PARTES DÉBILES:** Cara, pecho y patas traseras. En modo furia, pecho y cara.
- **DEBILIDAD ELEMENTAL:** Dragón, trueno, fuego, agua y hielo
- **INFORMACIÓN:** Este gran Wyvern no tiene territorio propio. Si se le provoca, se le hinchan los músculos y revelará viejas heridas.
- **ESTRATEGIA:** Llevar semillas dragón para curar la plaga dragón. Con un arma de trueno o dragón cortarle la cola para reducir el rango de ataque del Deviljho. Seguidamente centrarse en el pecho y patas traseras. Se pueden poner filetes drogados o toxicos para que al comerlo se duerma o quede paralizado. En este momento poner una trampa cerca y utilizar una bomba para despertarle y cuando caiga en la trampa ponerle mas barriles bomba o atacarle con las armas. Cuando entre en modo furia puede ser un buen momento para salir del área y curarse, afilar y tomarse mejoras de defensa y ataque.



ALATREON

- **PARTES ROMPIBLES:** Cuernos, garras y cola

Partes débiles: Cabeza, cuello y pecho.
Debilidad elemental: Hielo, agua, trueno y dragón.
Información: Dragón anciano de un negro brillante. Son inestables y sus acciones pueden afectar al clima. Son desastres naturales vivientes.
Estrategia: Puede utilizar todos los elementos, así que hay que llevar bayas fogosas, semillas antiagua, semillas dragón, perdida antihielo y semillas tormenta para curar las plagas respectivas. Llevar 3 bombas barril grandes y 2 bombas barril grandes +, a parte de materiales para hacer todas las que puedas. Además llevar 10 barriles bomba pequeños para explotarlos. También llevar todas las megapociones, pociones, materiales para fabricar más, polvos de vida, meganutrientes para subir la barra de vida al máximo, megadroga demonio y megapiel de armadura. Para el Alatreon es recomendable usar todos armas paralizantes (le afecta mucho) o con atributo sueño e intentar dormirle o paralizarle. En ese momento poner todos los barriles grandes + y explotarlos con los pequeños. También se le pueden poner cuando se quede clavado en la cornisa. No hay que utilizar trampas ni bombas sónicas, ya que no le afectan. Solo le afectan las bombas de luz. Cuando le ataquemos, ir a la cola para cortarsela. Es el monstruo más difícil, así que lo mejor es enfrentarse a el varias veces para aprenderse los ataques, saber cuando los va a hacer y poder esquivarlos. Cuidado si entra en modo furia.



Tus dudas
MONSTER HUNTER TRI

MINERALES DIVERSOS

¡Hola! En rango alto, ¿qué minerales hay aparte de min. carbalita, min. pelagicita y los que son también de rango bajo?
Dicho y hecho, compañero. Están la Esfera Armadura Pesada, Esfera Armadura Dura, la Joya Campo Bat, la joya Lapislázuli, el Gracio la Baticita, la Piedra Lava y la Piedra Antigua. Hala, lista completa.

Javier Aguilera (e-mail)

¿DEMASIADO DIFÍCIL?

¡Hola! Me interesa «Monster Hunter Tri», pero me han dicho que es imposible pasárselo solo. ¿Es verdad?
Cómprate el juego José Manuel, no te vas a arrepentir. El modo historia está pensado para pasárselo solo, ya que es de un solo jugador. Tiene una dificultad alta, pero es perfectamente posible pasárselo. Además si no tienes a nadie para jugar, puedes conectarte online para jugar en cooperativo. Así que tienes garantizada una cantidad enorme de horas de juego.

José Manuel Minuesa (e-mail)

ARMAS ESPECIALES

¡Hola! ¿Dónde se encuentran los objetos Hueso monstruo+, min. Baticita, min. Carbalita y Piedra lava? ¿Y con qué misiones se desbloquean las armas Tempestad de fuego, Espada cuerno vikinga y Tajo ámbar? ¡Gracias!
El hueso de monstruo + en misiones de alto rango del online; min. Baticita, picando o matando al Jhen Mohran; el min. Carbalita, picando en el Bosque inundado; y la Piedra lava, picando en ciertas rocas del Volcán o eliminando Agnaktor en rango alto. Las armas se desbloquearán si consigues materiales necesarios para forjarlas.

Guillem Ballet Peña (e-mail)

BUSCANDO OBJETOS

¡Hola! ¿Cómo se consiguen el ala de Qurupeco, min. Carbalita, piedra de wyvern, garra turbadora y pico increíble?
El ala de Qurupeco, dañando el ala del Qurupeco; el min. Carbalita, picando en el Bosque inundado; la piedra de Wyvern la consigues del Qurupeco, el Gobul, el Gigginox, el Barioth, el Diablos y el Agnaktor; la garra turbadora la consigues del Gigginox, dañándole las alas y el pico increíble, y del Qurupeco de alto rango, dañándole el pico.

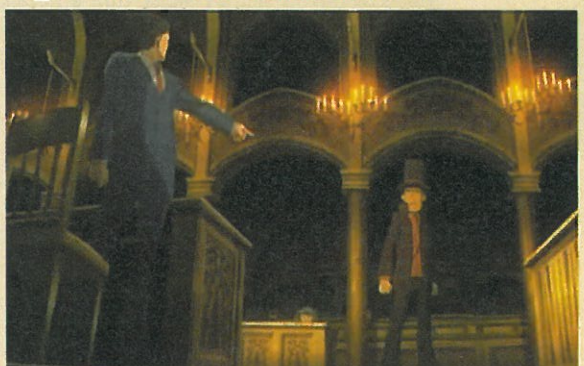
Raúl Espino (e-mail)

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se pondrán de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!



LA PREGUNTA MÁS DIFÍCIL



Hola, N.A. He visto que han anunciado un juego para 3DS llamado «Profesor Layton VS Ace Attorney». ¿Podéis contarnos cómo será?, ¿cuándo llegará?
Menuda sorpresa la de este 'crossover'. Dos genios de la investigación como Layton y Phoenix Wright (o Level 5 y Capcom), uniendo talentos en un mismo juego para resolver el caso de sus vidas. De momento, no hay planes para su distribución por nuestras tierras. Lo que sí se sabe es que la historia transcurrirá en un lugar llamado Ciudad Laberinto, ambientado en la época medieval, donde Layton, Luke, Phoenix y Maya deberán defender a una chica acusada de brujería. La parte 'laytoniana' nos traerá sus clásicos puzles, que ahora tendrán contradicciones, y ahí estará Phoenix con sus "¡Protesto!" para identificarlas. Todo ello envuelto en un halo de magia y esoterismo increíbles.

Israel. E-mail

Mando Wii Plus

¡Hola, nintenderos! Me voy a comprar el nuevo mando con MotionPlus incorporado. Pero ¿podré jugar con él a los juegos que no lo necesitan, como Mario Galaxy? ¡Muchas gracias y seguid así!
¡Buena compra el Mando Wii Plus! Ya lo tienes en las tiendas, pero si quieres llevártelo junto a un buen juego, píllate el nuevo pack de «Flingsmash» (que sale ya mismo, el 19 de noviembre), o el de «Wii Sports Resort». Además, como has visto en las noticias, los packs de la consola Wii (blanca y negra) ya están disponibles con el Mando Wii Plus incorporado. Y no te preocupes por el resto de tus juegos: en el ellos el Mando plus funciona igual que el mando normal, aunque no variará su precisión, claro.

Borja Rentería. E-mail

Lío de Metroids

Hola, soy un fan de Metroid, y en un reportaje de la revista, leí que «Metroid Prime» transcurría entre «Metroid 1» y «Metroid 2», pero según se cuenta en «Other M», el orden debería ser otro. Por favor, ¿podríais poner la cronología de la saga?
Como para no liarse con tanto juegazo... Pero te los ordenamos con mucho gusto: «Metroid» (NES), «Prime» (GameCube), «Hunters» (DS), «Prime 2» (GameCube), «Prime 3» (Wii), «Metroid 2» (Game Boy), «Super Metroid» (SNES), el reciente «Metroid: Other M» y en último lugar, «Metroid Fusion» (Game Boy Advance). ¡Ya estamos todos situados!

Ramón Ruiz. E-mail.



«Metroid Other M» no sigue la historia de los «Metroid Prime»... sí, bueno, es lógico que estéis un poco liados.

Más que fútbol

Saludos, N.A. Voy a comprar un juego de fútbol para Wii, y como en PES faltan algunas licencias, quería saber si están las del Athletic de Bilbao



«KH Re:Coded» saldrá en DS a principios de 2011.



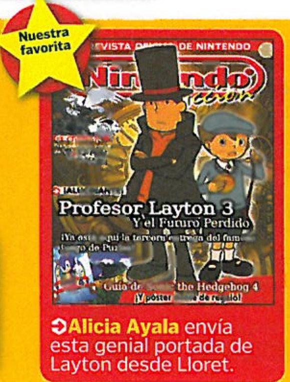
VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡SHERLOCK HOLMES PARA LA MEJOR!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Alicia Ayala envía esta genial portada de Layton desde Lloret.



Alex Quesada tiene 15 años y va a flipar cuando juegue con Golden Sun.



Jon Ander Oca celebra la llegada de Sonic desde Basauri, Vizcaya.



Paula López de Barna, la autora de la portada guay de Kingdom Hearts.



TOP 10 DEL MES

Por Juan Carlos García, "el dire"

Vaya final de año vamos a vivir en el mundo Nintendo. Salen unos juegazos de aúpa. Y que se prepare 2011.

1. **Sonic.** Explosivo como siempre y con el don de la ubicuidad. Está en Wii, DS y en la tienda virtual. Elige... o no.
2. **Wii Party.** El dato es claro: este juego tiene 3 usuarios de media por cada Wii. Sin duda, un "pegamento" familiar.
3. **Golpe a la piratería.** Por fin se actúa contra las tarjetas R4 y R3 que tanto daño están haciendo a la DS.
4. **Superventas.** Entre los 10 títulos más vendidos en España entre enero y septiembre en todas las consolas, cinco son exclusivos de Wii. Son estos: New Mario BROS. (1º), Wii Fit Plus (2º), Super Mario Galaxy 2 (5º), Wii Sports Resort (7º) y Wii Play (9º).
5. **Flingsmash.** El arcade-rebotador incluye el nuevo mando Wii Plus.
6. **Los más 'peques'.** Que flipan con el lanzamiento de sus series favoritas: Dora, Pingüinos de Madagascar, Bakugan...
7. **Goldeneye.** Un regreso de calidad que va camino de conquistarlo todo. Ojo al mando dorado y a su multijugador.
8. **3DS.** Escribir (y leer) de ella levanta pasiones.
9. **Los héroes.** Sonic, Mickey y Donkey, ¡vaya trío de juegazos!
10. **Mario Sports Mix.** Me hace esperar ansioso la llegada de enero.

¡Sígueme en mi blog de HOBBYNEWS.es

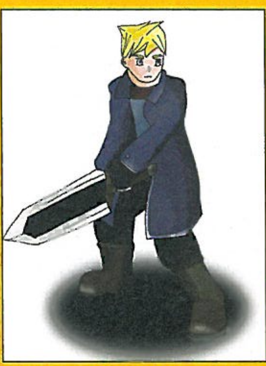
LOS MEJORES ARTISTAS

Dibujos, manualidades... enviadnos fotos de vuestras creaciones y os recompensaremos publicándolas y, si nos gustan muuuucho, un juego.

¡FINAL FANTASY PARA LA FAVORITA!



¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO! ¡ENVÍANOS TUS DIBUJOS!



Carlos Rodríguez se ha marcado un Hans genial.



Galo, de Almería, es un fan del papercraft. Y lo borda, el tío.

y el Sevilla. Por cierto, ¿se sabe algo nuevo sobre «Zelda: Skyword Sword« y «Kingdom Hearts Recoded»?

Muy buenas, amigo futbolero. Pues la del Athletic de Bilbao sí está, pero falta la del Sevilla (equipación y escudo), aunque aparecen muchos de sus jugadores. «Kingdom Hearts Re:coded» está confirmado para el 14 de enero, y «Zelda: Skyward Sword» sigue anunciado para el primer trimestre de año. A ver si en marzo lo tenemos por aquí...

Miguel Martínez. E-mail.

Lanzamientos para 3DS

Hola, equipo de N.A. Me llamo Iñigo, tengo 13 años y unas cuantas preguntas: ¿saldrá el nuevo «Animal Crossing» a la vez que 3DS? ¿Qué juegos saldrán con la consola? ¿Habrá algún otro Kirby para DS? ¿Saldrá el «Jump Ultimate Stars» en España?



Podemos confirmarte que «Animal Crossing» llegará durante los primeros meses de vida de la consola. Los juegos que sí acompañarán su lanzamiento en Japón son: «Super Street Fighter IV», «Zelda: Ocarina of Time», «Nintendogs + Cats», «Pilotwings Resorts», el nuevo «Profesor Layton», «Ridge Racer 3D» y «Samurai Warriors», entre otros.Y sí, hay un Kirby en desarrollo para DS, cuyo control será similar al de «Kirby: El Pincel del Poder», y llegará lo largo de 2011.

Iñigo Burgos. E-mail.

¿Un nuevo Sonic?

Saludos a todos. He oído hablar sobre un nuevo juego de Sonic, que no es el «Colours» ni el «Sonic 4». ¿Qué hay de cierto en esto?

Pues felicita a tus fuentes de nuestra parte, querido Roberto, porque el jefe de Sega Europa acaba de anunciar que habrá un nuevo Sonic el año que viene, coincidiendo con la celebración del 20 aniversario del erizo. Podría salir para Wii y DS... o quién sabe si en3DS. En cualquier caso, ¡seréis los primeros en saberlo!

Roberto Arribas. E-mail.



Dood es el prota de la primera aventura para uDraw



Super Street Fighter, uno de los más buscados en 3DS.

Comunidad



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

ESTAS PÁGINAS son interesantes para estar siempre a la última en videojuegos y nintendadas variadas. ¿Damos un paseo online?



METROID OTHER M
En www.metroidotherm.es puedes empaparte del nuevo juego de Samus para Wii. Saberlo todo de su historia, controles, argumento...



POKéMON RANGER
El nuevo Trazos de Luz tiene una página muy completa en www.pokemonranger.com. Elige castellano y idescubre los glifos!



EN CAPCOM, TÚ MANDAS
www.capcom-unity.com es el blog oficial de Capcom, y han hecho una votación para elegir a la heroína del nuevo Megaman Legends 3.



TRON EVOLUTION
El nuevo pelotazo de Disney está en www.tronvideogame.es. Ahí verás cómo se mueven sus vehículos cibernéticos.

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A. con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para ponernos en contacto contigo cuando sea necesario. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.

Con ganas de Fórmula 1

¡Hola nintenderos! Me llamo Ioritz y me encanta la Fórmula 1. He visto que «Formula 1 2010» se ha estrenado en PC y las demás consolas de sobremesa, pero no en Wii. ¿Sabéis cuándo llegará? ¡Saludos!

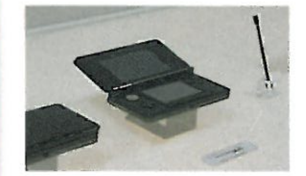
Has visto bien, porque los chicos de Codemasters no tienen planes de lanzarlo para Wii, así que tendremos que conformarnos con la edición 2009, que incluye volante especial en un suculento pack. Esperamos que el próximo año vuelvan a acordarse de nosotros.

Ioritz Beñaran. E-mail.

Jugar en 3D no tiene precio

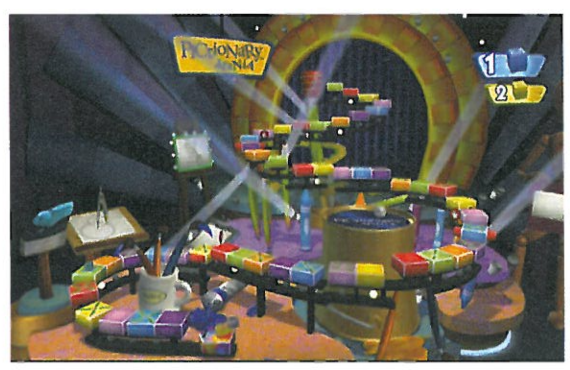
Esta es la primera vez que os escribo. Quería preguntaros si la 3DS va a costar 219,32 Euros, y si saldrá realmente en marzo. También me gustaría saber si va a venir en un pack con algún juego. Gracias y... saludos a la redacción de mi parte.

La redacción te devuelve los saludos. El precio que has oído (iqué exactitud



la tuya!) es una estimación realizada a partir del precio en yenes; aun tendremos que esperar un poco para confirmar un precio para Europa. Respecto a los packs, lo mismo que para el precio, en realidad aun no hay nada confirmado. Solo podemos hablar de los datos (colores, precio...) que se han anunciado par Japón. Pero apunta que marzo sí es la fecha oficial de Nintendo Europa.

Alejandro Alarcón. E-mail



«Pictionary» va a ser una revolución en los 'party games' de Wii. Practica tus dotes, artista... ivas a pintar mucho!

uDraw Game Tablet

Hola chicos. Tengo muchas ganas de probar «uDraw», la tableta gráfica de Wii, pero quería saber qué juegos van a aprovechar este periférico. Mil gracias.

Gracias a ti por preguntar, Marta. Si te refieres a «uDraw Game Tablet», THQ ha anunciado tres títulos: «uDraw Studio», donde podrás dibujar, guardar tus obras en una tarjeta SD e imprimirlas (es probable que sale en forma de pack con la tableta); «Pictionary», para jugar en familia montando concursos divertidísimos, y por último, «Dood's Big Adventure», 60 imaginativos niveles en los que vas a pintar muchísimo. Irán llegando a lo largo de 2011.

Marta Rivas. E-mail.

Juegos compatibles

Hola N.A. Es la primera vez que os escribo, a lo que iba: me gustaría saber si los juegos de la Nintendo 3DS serán también jugables en las demás DS. Gracias.

Buena pregunta, Pablo. Los juegos de 3DS no serán compatibles con los de DS, pero sí a la inversa. O sea, todos los de DS y DSi se podrán jugar en 3DS aunque, evidentemente, no se verán con efecto 3D.

Pablo Álvarez. E-mail

Fútbol rolero... y Rabbids

Hola Nintendo Acción, ¿ya sabéis cuando sacarán el videojuego «Inazuma Eleven Break»? ¿y cuándo saldrán los cortos de los Rabbids? ¡Gracias!

Sois varios los que nos habéis preguntado por este explosivo juego de fútbol RPG para Wii. Level 5 lo ha anunciado para 2011 en Japón, así que aún tendremos que esperar unos meses para conocer su fecha europea.



Inazuma Eleven es ya toda una sensación. ¡Que salga ya!



Sonic regresará en 2011 a tu consola



Los cortos y la serie de los Rabbids están en fase de producción, y en cuanto Aardman no pase nuevos datos, os los contamos.

Moisés Guerrero. E-mail

Okamiden

¿Qué tal, oráculos de la Gran N? Hace tiempo que no oigo hablar de «Okamiden», la secuela del genial «Okami» para DS. Quería preguntaros cuándo saldrá en España. Un saludo.

Pues aquí andamos, Nacho. Por cierto, gracias por el piropo. Vamos al lío: "Okamiden" saldrá el 18 de marzo, sólo tres días después que en América, y lo distribuirá Koch Media. Como ya sabrás, manejaremos el Pincel Celestial con el puntero en un colorido mundo de inspiración oriental. Todo esto por si no lo habías visto en las noticias de este mes...

Nacho. E-mail

Demos de WiiWare

Muy buenas. Mi pregunta es muy sencilla: ¿sabéis algo sobre nuevas demos descargables para WiiWare? Espero vuestra respuesta.

Pues mira, precisamen-



te se acaba de anunciar una nueva tanda de demos para las próximas semanas. Los juegos afortunados: «Furry Legends», «ThruSpace», el genial «Zombie Panic in Wonderland» y el sorprendente «Jett Rocket», de Shinen Games, descargable desde ya mismo por el módico precio de cero euritos.

Óscar Delgado. E-mail.

Esperando juicio

Hola, "nintendoactores". Hace poco leí algo sobre la secuela de «Ace Attorney Investigations: Miles Edgeworth» para DS. Soy fan de esta saga, ¿tenéis noticias sobre el juego?

En efecto, Capcom reveló su existencia en la pasada Tokyo Game Show, e incluso se comentó fecha: febrero de 2011, a priori en Japón. Veremos quién lo distribuye en Europa, pero al menos ya sabemos que está casi terminado, después de muchos meses de desarrollo.

Virginia. E-mail

¿RARE vuelve?

Buenas a todos. Estoy leyendo informaciones de que RARE, los creadores del Goldeneye original, podrían estar diseñando para 3DS. ¿Qué me podéis contar?

Pues que... parece que tienes razón, informado lector. Aunque RARE no hace nada para una consola doméstica de Nintendo desde 2002, sí que se han volcado en DS, con «Viva Piñata» o «Diddy Kong Racing». Un alto cargo de la compañía ha declarado en su blog que van a continuar haciendo juegos para la portátil. ¿Qué portátil?, ¿3DS?, ¿Banjo-Kazooie quizá? Seguiremos informando, no lo dudes.

Sandra Real. E-mail.

Rune Factory

¿Qué tal? Sigo con atención la actualidad japonesa y estoy ansioso con la llegada de Rune Factory:Oceans. ¿Qué se sabe de este título?

La segunda entrega de Rune Factory Frontier, que desarrolla Neverland ,hará más énfasis en el aspecto RPG, con un sistema de combate renovado: con una simple orden haremos varios ataques y combos. Habrá novedades también en el dúo protagonista, Azel y Sonia, aunque de momento se trata de rumores. Lo que es seguro que saldrá en febrero en Japón.

Yumiko. E-mail.



Rune Factory: Oceans lo diseña Neverland y estará a punto para su lanzamiento en Japón en febrero.

5 cosas sobre...

Kirby's Epic Yarn

¿Queréis saber algunos datos sobre el nuevo juego de Kirby?



1 **Es obra del equipo Good-Feel,** responsables del fantástico «Wario Land: The Shake Dimension» para Wii.

2 **Kirby no era su protagonista,** sino un personaje llamado Fluff: Nintendo les propuso la idea en 2009 y vieron que encajaba de maravilla.

3 **Etsunobu Ebisu,** director del proyecto, empezó a trabajar en "Keito no Fluff" como un juego para GameCube.

4 **Su estética** recuerda mucho a un spot de TV, que Nintendo utilizó para promocionar el juego Kirby's Adventure, de NES.

5 **Kirby fue creado en 1992** por Masahiro Sakurai, con el mítico «Kirby's Dream Land», para GameBoy.

VUESTRAS FOTOS...



KEVIN FEBLES DELGADO
Desde Tenerife, Kevin vive su pasión por la Wii como si fuera socio del Atleti: todo un sentimiento.

¡¡Es la más guay!!



PAULA HEREDIA
El casco de Falcon está hecho con vendas de escayola y papel de cocina. Y mola todo



MIGUEL GARCÍA
A sus 9 años lleva 4 leyéndonos. Y su habitación en Cartagena es un santuario de Nintendo Acción.



ALBERTO SICILIA
¡Un cartel con un clon de Apollo Justice! Visto en Málaga, ¿qué decís?



¡TRANSFORMERS PARA LA FOTO MÁS GUAY!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

¡Ya tenemos ganador!

¡Sergio, eres el superfán de Mario!

¡Mario está orgulloso de tener unos fans como vosotros! Ha sido un récord de participación: casi 500 fotos con dibujos, manualidades, disfraces, familias... de verdad, ha sido divertidísimo convocar este concurso. ¿Queréis ver los resultados?



Sergio Forcadell Ramos es el ganador de nuestro concurso. Su colección de Mario nos ha dejado impresionados. Y esa mesa...

¡Hemos recibido más de 500 fotos así de chulas! ¡GRACIAS!

Jesús Cerdán

Familia Galue Mozo

Guiu Chamorro Clarió



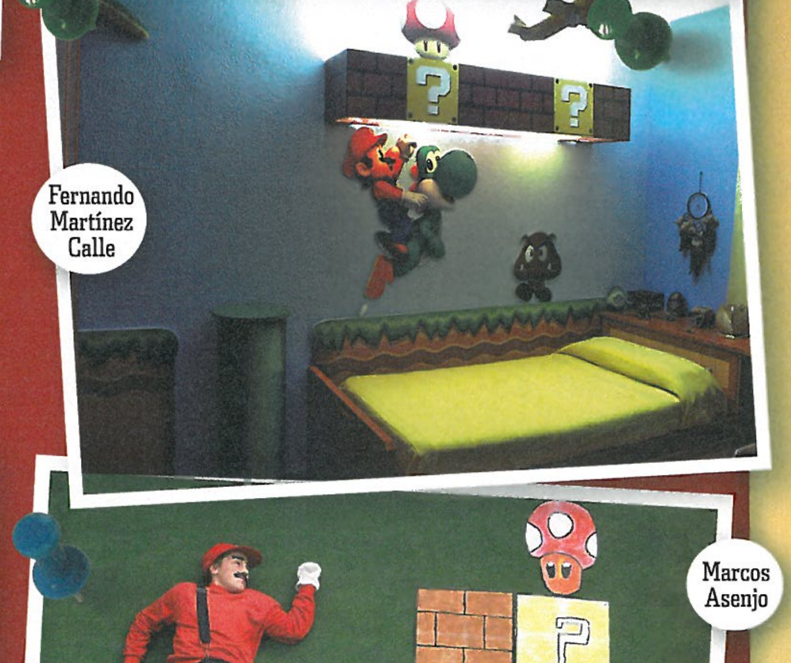
Daniel P. Campos Vega



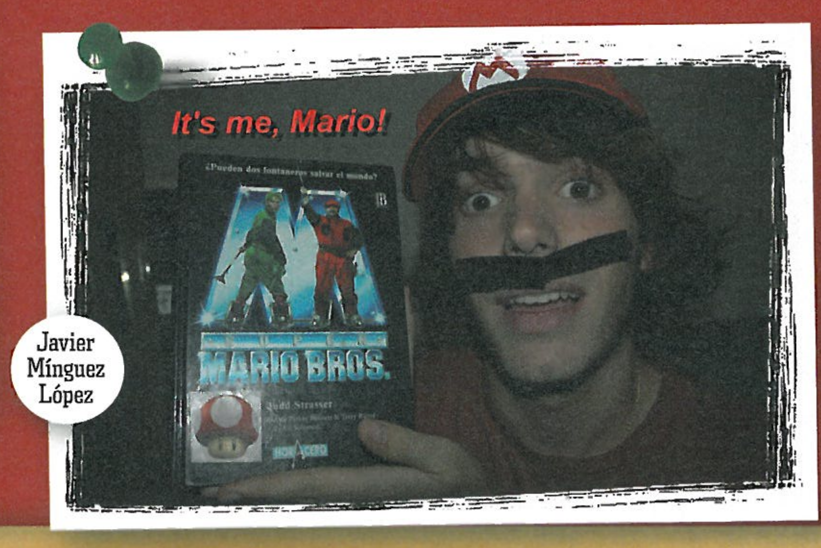
Ignasi Garrido

¡Qué grandes fans!

¡Enhorabuena a todos! Aunque hemos tenido que elegir un ganador, en realidad todos habéis ganado nuestro concurso. Por eso vamos a publicar las fotos más divertidas que nos habéis enviado, empezando por éstas...



Fernando Martínez Calle



Javier Mínguez López

Marcos Asenjo

Los juegos que vienen

¡Ya los estamos probando!

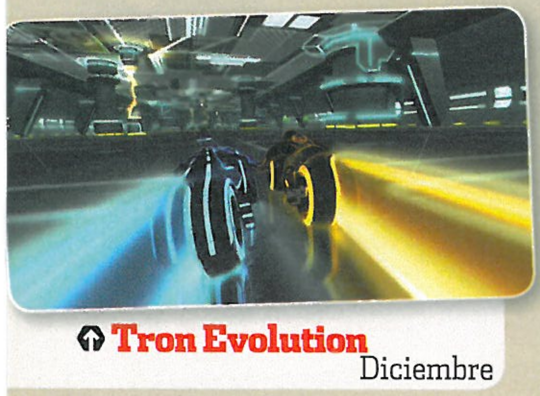
Conduit 2
Principios de 2011



Family Party
Principios de 2011



Yogi Bear Enero



Tron Evolution
Diciembre

HÉROES DE NOBLE LINAJE

Dos protas descenderán de los héroes de anteriores entregas: Matt, hijo de Isaac, y Terry, hijo de Garet. A ellos se unirá Karis.





Extraños portales absorben la energía del mundo. Tres jóvenes intentarán descubrir el porqué.



El universo de Golden Sun estará recreado por primera vez con gráficos tridimensionales.



Una tarea básica será coleccionar djins, criaturas que luego invocaremos durante las batallas.







En las mazmorras y templos nos esperan puzles... y escenarios preciosos.

EL DATO
Habrá cuatro tipos básicos de magia: fuego, agua, tierra y viento, cada una con su propia variedad de hechizos

DS
ROL
NINTENDO
10 DICIEMBRE

Golden Sun Oscuro Amanecer

¡SE BUSCAN HÉROES ÉPICOS PARA SALVAR EL MUNDO!

Gráficos deslumbrantes, una historia llena de magia, combates por turnos y más puzles de lo habitual, son los elementos de la aventura de rol más esperada de DS.

Las dos primeras entregas de la saga son dos de los juegos de rol más recordados de Game Boy Advance, y este «Golden Sun Oscuro Amanecer» mantendrá su espíritu: tendrá combates aleatorios y por turnos, y también muchos puzles.

La aventura comenzará 30 años después del último juego: por todo el mundo han aparecido vórtices oscuros que roban la psienergía, una fuerza que mantiene vivo el planeta. Tres jóvenes héroes emprenderán un largo viaje para descubrir el origen de los portales, librando combates contra terribles criaturas. Contarán con la ayuda de los Djins, seres sobrenaturales que invocaremos en las batallas. El otro reto serán los puzles: usando poderes mágicos habrá que mover bloques o activar interruptores en el orden adecuado. La guinda de un desarrollo clásico al que este juego añadirá toneladas de espectáculo.

Primera impresión

- Un titán en técnica y diversión.
- Hombre, original no será mucho...



Los combates serán aleatorios y por turnos.



Conduit 2

LA INVASIÓN ALCANZARÁ SU PUNTO CRÍTICO

El agente Michael Ford ha hecho un descubrimiento terrible: los Drudge, aliens invasores, cuentan con apoyos en la Tierra... ¡La batalla se recrudece!

En «Conduit 2» volveremos a manejar a Michael, el agente de 'The Trust' que ahora se enfrentará a una nueva oleada alien que puede ser definitiva. Menos mal que contaremos con un nuevo sistema de control más preciso y rápido si jugamos con Wii MotionPlus (aunque no será imprescindible), y con nuevas habilidades como volcar mesas para parapetarnos... Vaya, los malos también podrán hacerlo porque su I.A. estará muy afinada, ya sean soldados humanos o Dridge de todos los tamaños (incluidos algunos gigantes). Y, por si este aventurón no fuera bastante, prepárate para un multijugador explosivo.

Primera impresión

- ¿El mejor multijugador de Wii?
- Que se haya retrasado hasta 2011.

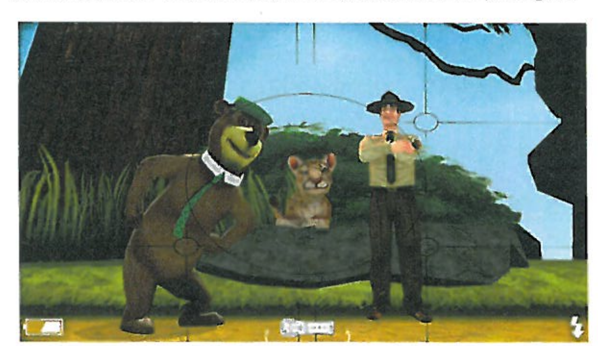


Armados hasta los premolares

Entre el arsenal disponible habrá torretas teledirigidas y armas capaces de atravesar paredes o de devolver los disparos a los enemigos.



El bello parque de Jellystone será el escenario de este plataformas 2D con osos, castores y demás fauna protegida.



Habrá minipruebas extra, como esta en la que tenemos que fotografiar a Yogi, Smith y... iooooh, un cachorrito!





Yogi Bear

LA ESTRELLA DE LOS DIBUJOS LLEGA SALTANDO AL CINE Y A Wii

El Oso Yogi vuelve con una aventura de plataformas en la que debe salvar su parque... y conseguir cestas de comida.

Inspirado en la peli navideña, en el juego manejaremos a Yogi para recorrer niveles 2D llenos de plataformas, troncos por los que trepar o ramas por las que deslizarnos. Y, además de tratar de salvar Jellystone, tendremos que robar cestas de comida... y huir de los turistas y del guardabosques Smith. Eso sí, Booboo aparecerá para echarnos una mano.

Primera impresión

- Yogi y Booboo son un pareja de risa.
- ¿Será sólo para los más pequeños?



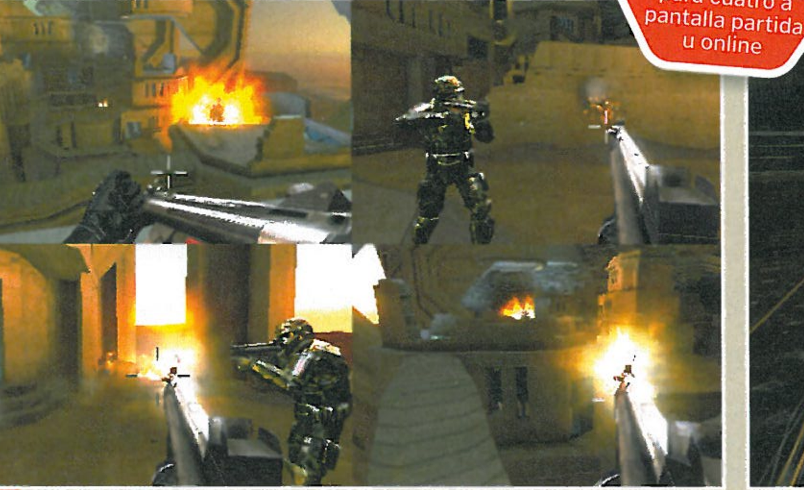


Los enemigos serán muy listos. Pero podremos parapetarnos o destruir a tiros sus armaduras.



El tamaño de algunos de los aliens será fino: este leviatán, con el que lucharemos al poco de empezar, es la prueba.

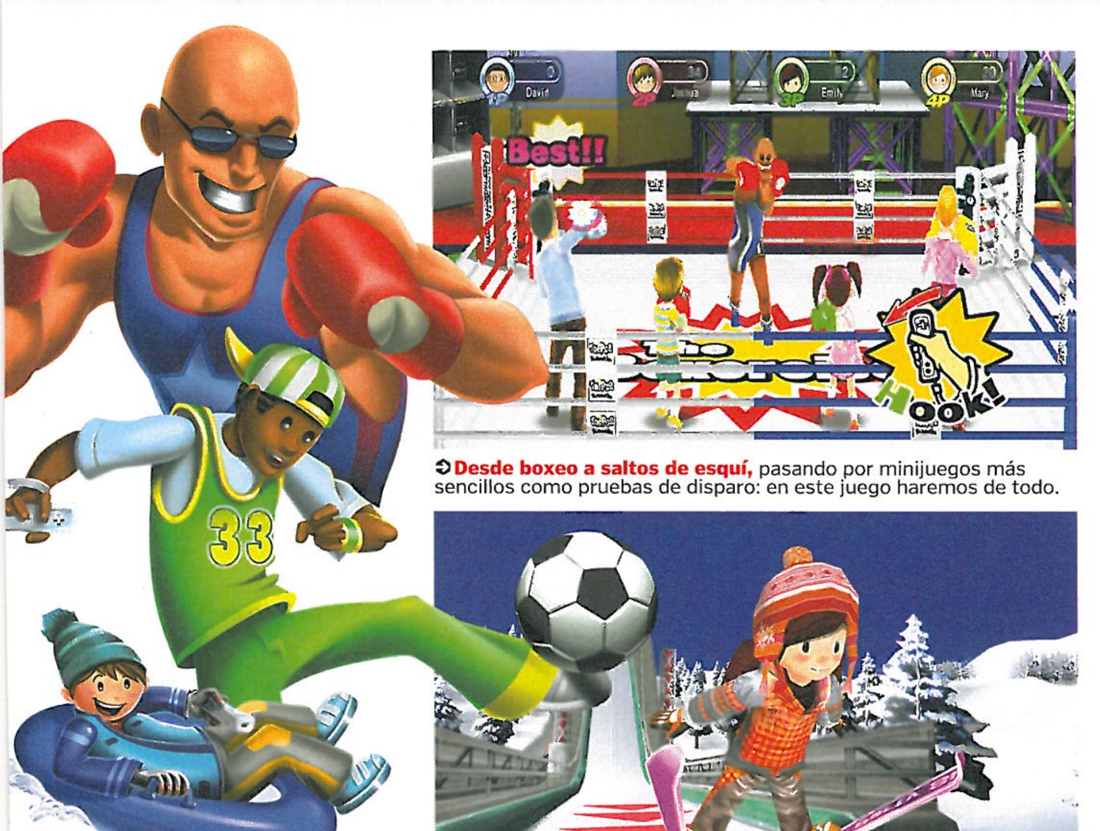
EL DATO
Además de los modos Vs. para 12 jugadores, habrá un modo cooperativo para cuatro a pantalla partida u online



Volverá el multijugador a pantalla partida, con nuevos escenarios, armas y muchos más tipos de personajes y aspectos a elegir.



En el modo Historia viajaremos por todo el mundo: Washington, Siberia, China, Inglaterra... ¡y hasta Atlantis! Y todo en escenarios más abiertos.



Desde boxeo a saltos de esquí, pasando por minijuegos más sencillos como pruebas de disparo: en este juego haremos de todo.



Family Party 90 Great Games

LOS TRES PRIMEROS JUEGOS DE LA SAGA 'FAMILY PARTY', EN UN PACK

A principios de año llegará una colección de pruebas en la que dispararás, lucharás o practicarás deportes de invierno. El pack incluirá los juegos «Family Party: 30 Great Games», «Family Party Winter Fun» y «Family Party Outdoor Fun». Es decir 90 pruebas para cuatro jugadores simultáneos, todas sencillas de jugar, divertidas y pensadas para disfrutar con la familia en pleno.

Primera impresión

- **Pues que son 90 pruebas. Sí, 90.**
- **Hombre, para jugar sólo no será...**



Wii
ACCIÓN
DISNEY
DICIEMBRE

Pilotando increíbles motos virtuales disputaremos tanto carreras como combates. Serán los vehículos más rápidos y vistosos del juego.

TRON Evolution Battle Grids

LOS DEPORTES VIRTUALES SON MÁS SALVAJES QUE LOS REALES...

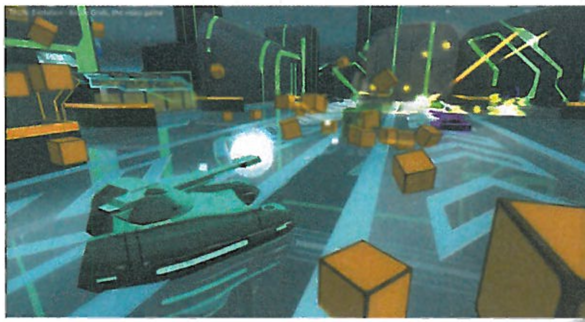
«Tron Legacy» será una de las pelis de las Navidades. Y en Wii vamos a poder disfrutar de las ciberpruebas de su mundo en un espectacular título multijugador.
El universo de Tron es una dimensión virtual en el que los programas toman aspecto humano. Y en él se celebran espectaculares competiciones deportivas, que este juego convertirá en pruebas multijugador. Las más veloces serán las carreras de motos, capaces de girar de golpe 90 grados y dejar tras de sí una estela sólida contra la que pueden estrellarse los oponentes. Pero también habrá combates de tanques y unas alucinantes batallas de coches armados. Además, cada vehículo tendrá su propio estilo de control.

Primera impresión

- **Tiene la alucinante estética de la peli.**
- **Que ya tengas varias entregas...**



EL DATO
Además del modo multijugador, habrá un modo historia para un jugador con un argumento distinto al de la película



En las batallas de tanques usaremos el stick del nunchuk para desplazarnos y el mando para apuntar.



Todas las pruebas tendrán modo multijugador a pantalla partida para hasta 4 jugadores.

Calendario de lanzamientos

Wii

DICIEMBRE
- **Donkey Kong** / Nintendo
- **Tron Evolution** / Disney
- **Super Mario All Stars** / Nintendo

2011
- **Mario Sports Mix** / Nintendo
- **Yogi Bear** / Namco Bandai
- **Family Party 90 Great Games** / Namco Bandai
- **X-Men Destiny** / Activision
- **Zelda Skyward** / Nintendo
- **Kirby's Epic Yarn** / Nintendo
- **Conduit 2** / Sega
- **Hello Kitty Seasons** / Namco Bandai
- **Capitán América** / Sega



DS

DICIEMBRE
- **Golden Sun** / Nintendo

2011
- **Ghost Trick** / Capcom
- **Okamiden** / Capcom
- **Kingdom Hearts Re:Coded** / Square Enix
- **Dementium 2** / Southpeak
- **Yogi Bear** / Namco Bandai
- **Capitán América** / Sega







12 Revistas + 2.000 Nintendo Points

Sólo 35,90 euros

¡Gastos de envío INCLUIDOS!



Para que elijas entre...

...Más de **340** juegos de consolas clásicas como:



...Más de **170** juegos online como:

WiiWare — NyxQuest — 1.000 Puntos

WiiWare — D.I.Y. Showcase — 800 Puntos



700 Puntos

...Y más de **170** juegos y aplicaciones para DSi como:



DSiWare — GAME & WATCH CHEF — 200 Puntos



DSiWare — 200 Puntos



500 Puntos

2.000 puntos equivalen a



TELÉFONO
902 540 777


E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

En el próximo número...

ASÍ ES EL ÚLTIMO PELOTAZO DEL AÑO

¡DONKEY Y DIDDY, A TODA MECHA!

LOS MONOS favoritos del mundo Nintendo vuelven a protagonizar un titulazo de órdago. Para muchos será el plataformas del año. Si quieres saber cómo será para nosotros, no te pierdas la review que estamos preparando...

LOS ÉXITOS QUE VIENEN

Y AHORA... ¡¡2011!!



Ya tenemos una lista de los juegazos que llegan el año que viene, incluidos los de la 3DS...

¡¡EL GRAN BAZAR!!

¡TE REGALAMOS LOS MEJORES JUEGOS DEL AÑO!

Y si no te tocan, al menos sabrás qué debes tener en tu Wii y tu DS esta Navidad.

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro, Bruno Louviers

axel springer 

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

EVENTOS NINTENDO

Mario ya tiene su calle

SABÍAS QUE...
El 80% de los vecinos votó a favor de poner el nombre de Mario a una de las avenidas de Zaragoza.

Está en Zaragoza, en el barrio Arcosur, y acaba de inaugurarse con la presencia del genial fontanero.

Bonita iniciativa la de los vecinos del barrio de Arcosur, en Zaragoza, que acaban de dedicarle a Mario su primera calle en todo el mundo. Por unanimidad y con el visto bueno de las autoridades. Claro, es que Mario es mucho Mario. Por eso, para celebrarlo, allí estaba el bigotes inaugurando calle y estatua: otra iniciativa vecinal que se ha encargado al escultor aragonés Jesús Gazol y viste a Mario de baturro. Zaragoza es la primera, ¿y la siguiente?



Alegría y jolgorio para celebrar la primera calle de Mario.



Mario entregó una Wii roja al disfraz más logrado.



Mario inauguró la calle que lleva su nombre acompañado por miembros de la junta de vecinos.



Los vecinos dieron forma a la estatua de Mario baturro.

PRESENTACIONES NINTENDO

«Wii Party», en familia

¿Cómo es una partida familiar a «Wii Party»?, ¿ganas a tu suegra»?, ¿te picas con el pesado de tu cuñado?

Algo así es lo que Nintendo quiso mostrarnos en la original presentación de «Wii Party», que nos llevó a la sala de teatro Cuarta Pared para vivir una partida... familiar.

El caso es que Rubén, nuestro redactor, tuvo la oportunidad de participar en la representación de diferentes situaciones familiares con el videojuego de por medio... Todas disparatadas y con sorpresa, llevadas magníficamente por los actores. En una, los protagonistas eran Rubén, su mujer embarazada y sus suegros; en otra celebraba su cumpleaños con su cuñado y su hermana, y hasta compartió la Wii con un sacerdote. Y en todas se lo pasó en grande jugando a «Wii Party».

El mes que viene os mostraremos un montón más de situaciones divertidas que se viven con el juego.

LAS CLAVES DE NEW SUPER MARIO BROS. WII

- Recupera el desarrollo de Mario de toda la vida.
- Su control, sólo con el mando, es sencillísimo.
- Para 4 jugadores simultáneos.



José y Aude, fans de Mario

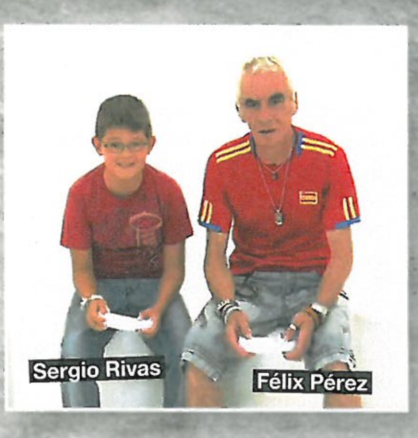
José: "Juego a Mario desde NES, y ahora invito a mis amigos. Y el anfitrión tiene más experiencia... ". Aude: "Juego a Mario desde pequeña. Seguro que mis hijos en un futuro seguirán jugando con Mario! Ja, ja..."





Mikel, jugón de siempre

"Juego con mis hijos de 6 y 9 años, que me enseñaron a empujar en el juego. Pero ya jugaba a Super Mario hace 25 años. Hacer el spot fue idea de mi amigo Alberto".





Félix, el abuelo

"Un día que mi nieto no iba al cole, me pidió que le acompañara a realizar el spot. Él me enseñó a jugar y la verdad es que no se me dio nada mal. Fue muy divertido y nos trataron fenomenal".





Andrea, siempre con amigos

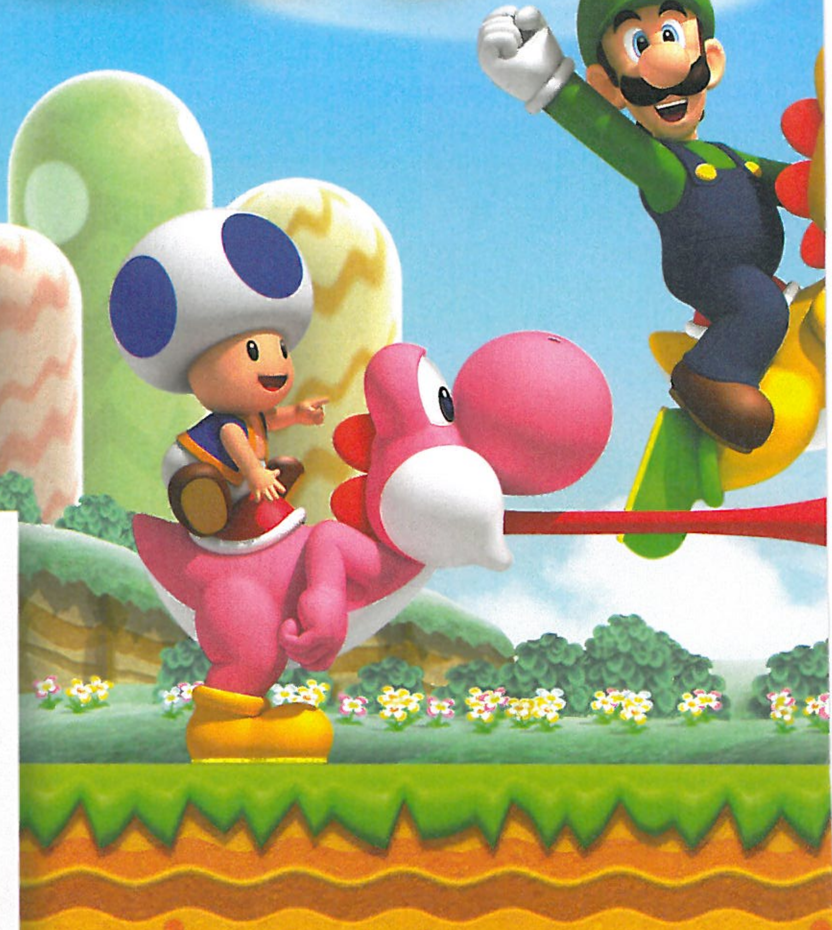
"Juego en casa de César o con mis primas. ¡No soy muy buena pero me divierto mucho! Me gusta el Toad Amarillo. A César se le ocurrió hacer el anuncio, y fue un acierto".

Mi ANUNCiO DE MARiO

¡Fuimos los protas!



Los chavales, la familia, el abuelo y el nieto, los amigos... Personas de toda España han protagonizado los spots de «New Super Mario Bros. Wii», y ahora nos cuentan la experiencia.




Héctor Rodríguez, Helio Otero, César Rodríguez, Águeda Rodríguez



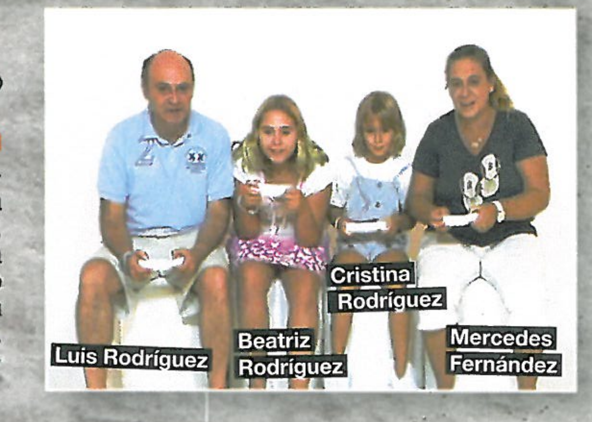
Hermanos y amigos

Héctor: "Todos somos buenos, aunque Helio es mejor". César: "A Helio se le ocurrió hacer el anuncio. Yo fui Luigi". Águeda: "Yo siempre juego con Helio y mis hermanos, y cojo el Toad amarillo porque es el que más me gusta.". Helio: "juego delante de mi supertele, me gusta tirarme en el sofá y jugar mucho rato."



Luis, padre de familia

"A mi me gusta jugar los cuatro juntos, así es mucho más divertido. Y la verdad es que las niñas suelen ganar, aunque mi mujer juega muy bien. La idea del anuncio fue de las niñas y lo pasamos muy bien. Nos vimos en la tele y nos gustó mucho el resultado".


Luis Rodríguez, Beatriz Rodríguez, Cristina Rodríguez, Mercedes Fernández



Lóbulo temporal, zona para la memoria, recuerdo de palabras y nombres.

Cerebelo, coordinación del movimiento.

Lóbulo parietal asociado a cálculo y matemáticas.

Lóbulo frontal, área de lenguaje y razonamiento.

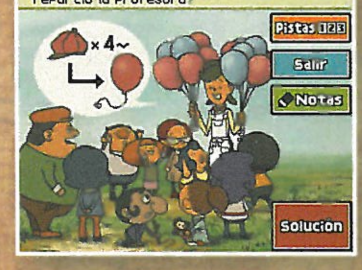
Lóbulo occipital, controla la visión espacial.

¿Qué áreas del cerebro mejoran?

Tras jugar con Layton, el estudio demuestra cómo mejoran aquellas áreas del cerebro que se encargan de lidiar con los rompecabezas. Los principales cambios se observan en las zonas relacionadas con los procesos cognitivos (razonamiento, lenguaje, planificación y cálculo) y el procesamiento espacial y visual.

¿Cómo son los puzles de Layton?

Muchos y desconcertantes. Más de 165, y de los que rompen el coco pero divierten como ninguno. Los encontrarás de laberintos, de lógica y deducción, de observación, memoria, de problemas matemáticos... pero sobre todo de pensar.





OTROS JUEGOS DE PUZLES QUE DESAFÍAN TU MATERIA GRIS

1. Last Window. Segunda entrega de la trilogía «Hotel Dusk». Desafía nuestra capacidad de deducción y observación. El entorno de novela negra resulta todo un aliciente para el jugador.

2 Pokémon Oro y Plata. Estrategia mezclada con habilidad en el diseño de equipos y planteamiento de las batallas. Un mismo equipo puede ser muy bueno en tus manos y muy malo en las de otro.

3 Picross 3D. Hará mucho por mejorar tu visión espacial. Incluye más de 350 puzles en tres dimensiones, con una mezcla ideal entre el sudoku y el buscaminas.



4 Brain Training del Dr. Kawashima. Pionero en el desarrollo de puzles aplicados al entrenamiento cerebral. Un superventas que ha creado escuela, ayudando a mucha gente a desarrollar habilidades.

5 Rhythm Paradise. Un auténtico desafío a nuestro sentido del ritmo (musical). Con los objetos y situaciones más divertidas, debes tratar de llevar el compás punteando en pantalla cuando corresponda. Mucho más difícil y desafiante de lo que parece. Quizá no seas tan rítmico como creías...

¡LAYTON AL RESCATE...

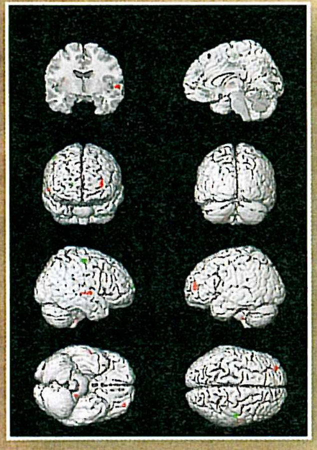
...de tus neuronas!



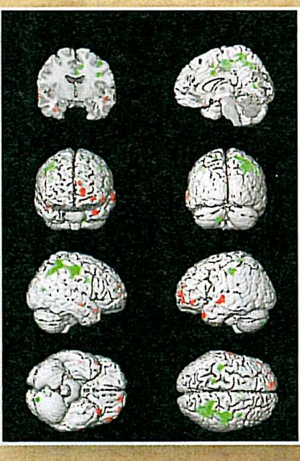
Pues sí, un estudio de científicos españoles ha demostrado que los juegos de puzles mejoran el cerebro.

Los juegos de puzles mejoran nuestro cerebro: lo entrenan y ayudan a mantenerlo íntegro. Es la conclusión a la que ha llegado un estudio pionero en nuestro país, realizado entre un grupo de mujeres que se las ha visto con los puzles del Profesor Layton. Sus autores, científicos de las Universidades Autónoma y Complutense y la Fundación CIEN-Fundación Reina Sofía, se han basado en el análisis de resonancias magnéticas y reproducciones 3D del cerebro. En ellas se observa que, tras un número de horas de juego con Layton, la materia gris experimenta un aumento de volumen: se procesa información más rápido. No sólo eso, también mejora la sustancia blanca, que es la que coordina las regiones del cerebro, y la conectividad: hay mayor preparación para la actividad mental. O sea que resolver rompecabezas parece fortalecer el cerebro. Y eso afecta a todas las áreas que lidian con los puzles: comprensión verbal, procesamiento viso-espacial, percepción visual, orientación, planificación y razonamiento.

Grupo "inactivo"

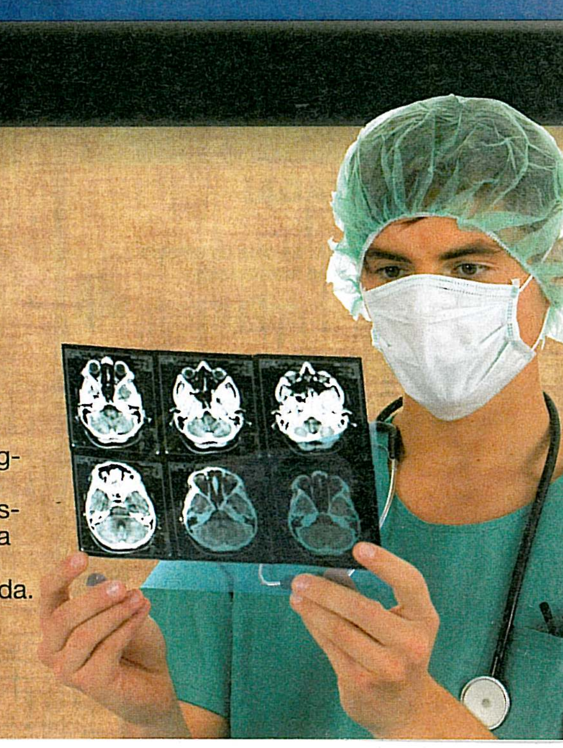


Grupo "Layton"



Cerebros de puzles y cerebros "quietos"

El estudio se basa en los cambios que experimenta el cerebro según los análisis de las resonancias magnéticas. Así se puede observar en la imagen de la derecha, que muestra un aumento en el volumen de la materia gris y un incremento en la conectividad sobre el de la izquierda.



Editorial

Este mes vamos a demostrar lo que todos nos imaginábamos pero aun no se había comprobado científicamente: que jugar con videojuegos de puzles, como el del Profesor Layton, mejora el cerebro. Lo fortalece y ayuda a mantenerlo íntegro. Las conclusiones podéis leerlas en el reportaje que le hemos dedicado a las bondades del detective. Sin duda es nuestro tema de portada, pero no el único del que merece que hablemos aquí. Los seleccionados para grabar los spots de New Mario Bros. Wii también dan forma a nuestro Generations. Son usuarios de todo tipo, algunos más expertos, otros más novatos, pero rendidos a la jugabilidad y diversión de Mario. Ya tienen su premio. Aunque ninguno como poder llamar a la calle donde vives 'Avenida Mario Bros,', como les ha ocurrido a los vecinos de un barrio de Zaragoza. Ya nos gustaría a nosotros...





EN PORTADA!

Jugar con Layton...
...Mejora tu cerebro. Lo dice un estudio científico pionero en nuestro país.



4

IDEAS!

Hemos hablado con los protagonistas de la campaña de New Mario Bros. Wii, y hemos estado en la inauguración de la nueva Avenida Super Mario.

- Protagonistas de los spots de Mario
- Avenida Super Mario



6

De entrada!

¡Qué buen rollo jugar en familia!

Con el estreno de «Wii Party», Nintendo Ibérica ha anunciado unos datos que demuestran que Wii es una consola familiar.



2,3 millones de hogares españoles tienen una Wii

93% de las Wii reinan en el salón, el lugar donde se junta la gente.

81% de las Wii se usa para jugar con la familia.

76% de las Wii se compró por consenso de varios miembros de la familia.

7,4 millones de españoles se han hecho su propio Mii para Wii Party, la mitad de ellos mujeres.



7% de todas las mujeres españolas juega con Wii.

1,7% juega con las otras consolas domésticas.



2,5 usuarios juegan con cada Wii instalada en los hogares.

2,8 juegan con Mario Kart y Wii Sports Resort.



3,1 por cada Wii Party, un record total.



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS

Mi anuncio de Mario
Hablamos con los protagonistas de los spots de Mario

MEJORA TU CEREBRO

Un estudio científico demuestra que jugar con el Profesor Layton te hace más inteligente

ADEMÁS... **Mario** ya tiene su primera calle en Zaragoza | **Wii Party** se presenta en sociedad